Welcome:

Thank you kindly for purchasing this fine product.
Much investment in time and effort has gone into its development, and it is our hope that it will give you many years of trouble-free service.

Safety Notice:

1. Do not drop, puncture or disassemble the device; otherwise the warranty will be voided.
2. Avoid all contact with water, and dry hands before using.
3. Do not expose the device to high temperature or leave it in direct sunlight. Doing so may damage the device.
4. Use the device with care. Avoid pressing hard on the device body.
5. For your own safety, avoid using the device when there is a storm or lightning.
6. Do not use batteries of different specifications. Doing so may lead to the potential for serious damage.
7. Remove the battery during long periods between usage, as a deteriorated battery may affect the functionality of the device.
8. Remove the battery if it shows signs of leaking or distortion.
9. Use only the accessories supplied by the manufacturer.
10. Keep the device out of the reach of infants.
11. Risk of explosion if battery is replaced by an incorrect type.
12. Dispose of used batteries according to the instructions.

FCC Compliance Statement:



This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subjected to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in residential installations. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.
However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television equipment reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
-Reorient or relocate the receiving antenna.
-Move the equipment away from the receiver.
-Plug the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
-Consult the dealer or an experienced radio/television technician for additional suggestions.

You are cautioned that any change or modifications to the equipment not expressly approved by the party responsible for compliance could void Your authority to operate such equipment.






If the time arises to throw away your product, please recycle all the components possible.

Batteries and rechargeable batteries are not to be disposed in your domestic waste! Please recycle them at your local recycling point.

Together we can help to protect the environment.

Table of Contents

Getting Started.. 1

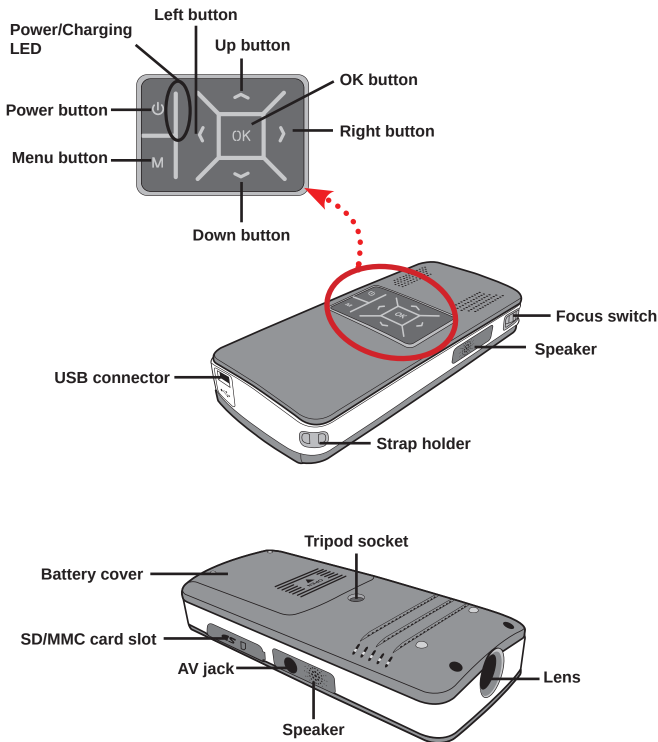
Projector parts 1
Reading LED indicators... 2
Installing the battery.. 2
Charging the battery 2
Inserting a memory card (optional)... 3
Turning on/off your projector.. 3
Adjusting the Focus 3

Functions and Operations... 4

Introduction to main menu.. 4
Setting language.. 4
Checking Memory... 5
Playing Video.. 6
Playing back still pictures.. 7
Playing back Powerpoint/PDF files.. 7
Inserting MP3 music into photo playing 8
Zoom function.. 8
Playing back Music... 9
Repeat playing video, still picture or music 9
Playing back files in other devices.. 10
Menu operation.. 12
Menu items in Settings mode 12
Managing the files in built-in memory or memory card from PC.......... 13
Remote Controller... 14
Battery Life Indicator.. 14
Specifications... 15

Getting Started

Projector parts



Reading LED indicators

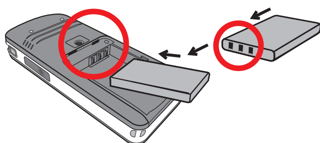
The **Power LED** is lighting orange when projector is charged.

Only **Power LED** is lighting green when connected with AC power adapter in standby mode or complete charged mode.

If all of the LEDs are turned on, projector is in operation mode.

Installing the battery

1. Slide the battery cover open.
2. Place the included Li-Ion battery into the compartment. Note that the metallic contacts must be aligned with the contacts in the compartment.
3. After the battery is properly installed, replace the battery cover.



Charging the battery

Please charge the battery at least 3 hours prior to its first use.

1. Connect the cable.
   Connect one end of the supplied AC adapter to the USB port of the projector and the other end to a wall outlet.
   OR
   Connect one end of the supplied USB cable to the USB port of the projector and the other end to a powered PC. Make sure the projector is powered off.
2. The charging LED turns orange and the charge starts.
3. When the charging is interrupted or the battery pack is fully charged, the charging LED will turn green.



When using a PC to charge the battery, do not turn on the projector, or the charge will stop.

Inserting a memory card (optional)

To insert a memory card, do the following:
(1) Open the SD card cover.
(2) Gently push the card as indicated until the card reaches the bottom of the slot.



To remove the memory card, gently push it down and it will pop up. Then pull the card out of the slot.

Turning on/off your projector

Press and hold down the **Power** button for **4** seconds to turn on the projector.



To turn off the projector, press and hold down the **Power** button for 2 seconds.

Adjusting the Focus

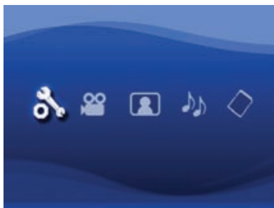
Please adjust the **Focus switch** to have a better view during usage.



Functions and Operations

Introduction to main menu

After turn on the projector, you will see "**Welcome**" screen first then main menu as below.



- **Settings**: This function allows users to set some preference settings such as **Language, Brightness, Contrast, Saturation, Slideshow Speed, Auto power off** and **Beep sound**.
- **Video**: This function allows users to select video file to project from screen.
- **Photo**: This function allows users to select JPEG image file to project from screen.
- **Music**: This function allows users to select MP3 files to play from the projector.
- **Memory**: This function allows users to check the available memory type and capacity and select it for target source for projection.

Setting language

1. Turn on the projector. The main menu will appear.
2. Use the **Left/Right** button to select the **Settings** mode and press **OK** to enter the menu screen.
3. Use the **Up/Down** button to select the **Language** item, and then Press the **Right** button.
4. Move the **Up/Down** button to select a language.
5. When done, press **OK** to confirm the setting.

Checking Memory

This function is to select which memory type to playback from and its capacity and available size. The default is built-in memory.

1. Use the **Left/Right** button to select "**Memory"** and then press **OK** button.

2. The Memory Check box will display as below. Use the **Up/Down** button to select the memory type.

Selection	Memory	Available/Capacity
√	INT.	669MB / 979MB
		1.9GB / 1.9GB

3. Press **OK** button after selection to return to the main menu.

> ! If there is no memory card inserted, the screen will only show internal built-in memory status.

Playing Video

1. Use the **Left/Right** button to select "**Video**" and then press **OK** button.

2. Use the **Up/Down** button to select target folder or video files to see the first screen of each video. Press the **OK** button to confirm the selection. (Some larger files may require more time to switch.)

3. When selecting one Video file, press **OK** to play it back. (play once only)

4. Use the **Left/Right** button to backward or forward to another video.

5. You can use **Up/Down** button to control volume.

6. Press **OK** can pause video, and press **OK** again can resume playing.

! It's normal that the projector will feel warm with continuous use due to its high performance.

! Sometimes your video files with MP4, ASF or AVI file formats may not be able to play back by this projector. Please try using bundled ArcSoft Media Converter (AMC) program to convert video files into formats optimized for use on this projector. But it is not guaranteed that all of the input video files can be accepted by AMC for file conversion.

Supported file types for conversion (Input file formats)

- Windows AVI files (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Quick Time files (*.MOV)
- MP4 files (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Supported file types for export

- MJPEG AVI (recommended)
- MPEG-4 ASF

For details information, please check the "Help" under Extra from AMC program or visit AcrSoft web site at www.arcsoft.com to understand the key features and how to use.

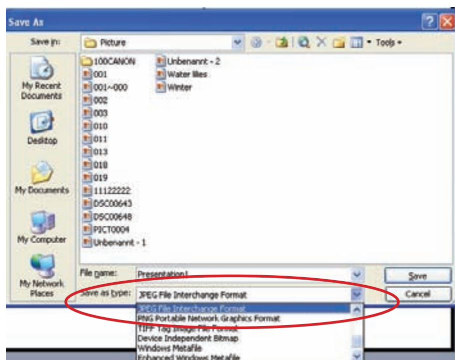
Playing back still pictures

1. Use the **Left/Right** button to select "**Photo**" and then press **OK** button.
2. Use the **Up/Down** button to select target folder or photo to see the pre-view image. Press the **OK** button to confirm the selection.
3. After a photo is selected, press **OK** to display full size of this photo.
4. Use the **Left/Right** button to display last or next photo.

Playing back Powerpoint/PDF files

When giving a presentation using PowerPoint/PDF documents, please save the PPT/PDF file into .jpeg format.

1. Execute PowerPoint/Acrobat program first.
2. Open the PPT/PDF file.
3. Launch "**File**" > "**Save as**" dialogue, then select "**JPEG File Exchange Format"** from "**Save as type**" drop-down list.
4. Rename the file if necessary:
   The playback sequence is in the order of the first digit Arabic numerals, such as 1, 10, 100, 101, 11, then 2, 20, 21, and so on. To avoid playback order confusion, please rename the file 1 ~ 9 as 01 ~ 09, 100 as A100, etc.



Inserting MP3 music into photo playing

1. Press **Menu** button for 2 seconds to show the function bar on the screen bottom.

2. Use the **Up/Down** button to select (default setting) or .
   Select to play MP3 files in the same folder of displayed picture (s) and to disable this function.

! If you cannot hear music, please check if there are MP3 files in the same folder of the displayed picture (s).

Zoom function

1. Press **Menu** button for 2 seconds to show the function bar on the screen bottom.
2. Use the **Left/Right** button to select "**Zoom-in"** mode and use **Down** button to enter **Zoom** mode. A small Zoom screen will appear on the right down corner.
3. Press **Up** button to go for Zoom x2, x3, x4, x1 or **Down** button for x4, x3, x2, x1 step by step.
4. When you are in magnification of x2, x3 or x4, the Zoom screen will indicate the area of the original photo being displayed.
5. Press and hold **Right**, **Left**, **Up** or **Down** button to move the view screen around the photo.
6. Press **Menu** button to return to x1 stage and press **Menu** button again to exit the **Zoom-in** mode.

Playing back Music

1. Use the **Left/Right** button to select “**Music**” and then press **OK** button.

2. Use the **Up/Down** button to select target folder or MP3 files. Press the **OK** button to confirm the selection.

3. After one MP3 file is selected, press **OK** to play it back. (play once only)

4. Use the **Left/Right** button to playback last or next mp3 file.

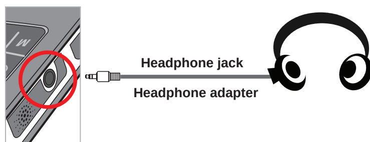
5. When MP3 is playing, use the **Up/Down** button to adjust the volume up and down.

6. Press **OK** can pause music, and press **OK** again can resume playing.

7. Using headphone to listen to music. (also suitable for playing video)

   1) Connect headphone to AV jack of projector.

   2) Press **OK** to select “Audio Out”.



> ! If the projector stays inactive for 20 seconds, the screen will automatically turn off.

Repeat playing video, still picture or music

The default setting is to play selected **video, still picture or music** once. If users want to repeat the **video, still picture or music (s)**, please do the following:

1. During the playing back of video, photo, or music, press **Menu** button for 2 seconds to show the function bar on the screen bottom.

2. Use the **Up/Down** button to select , , or .

(default setting): No repeat play

: Play the **video, still picture or music (s)** in the same folder

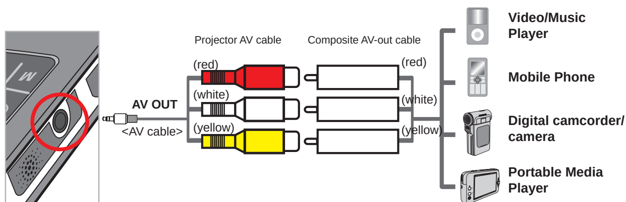
: Play the **video, still picture or music (s)** in the memory card or internal built-in memory.

Playing back files in other devices

Connecting the projector to your media players

Steps of connecting projector with external player:

Before connecting your media player to projector, you need to have media player dedicated composite AV-out cable and projector AV cable ready.

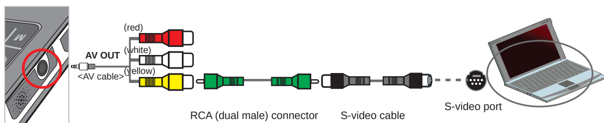


1. Connect Composite AV-out cable to media player.
2. Connect both AV cables (Yellow to Yellow, white to white and red to red).
3. Select “AV in” when you are asked to select “AV in” or “Audio out”.
4. Now you can project image and audio from projector. You also can control the volume from control panel (**Up/Down** button).

Connecting the projector to your laptop PC

Before connecting your laptop PC to projector, you need to have Composite/S-video adapter, RCA (dual male) connector, and projector AV cable ready.

Please make sure that your laptop PC is equipped with S-video port.



1. Turn on laptop PC and projector first.
2. Connect one end of the Composite/S-video adapter to the S-video port of laptop PC and the other end to RCA (dual male) connector.
3. Connect the other end of RCA (dual male) connector to projector AV cable (yellow).
4. Connect the AV cable to the AV jack of projector.
5. Select “AV in” when you are asked to select “AV in” or “Audio out”.
6. Switch the laptop display mode from LCD mode to TV mode.

Menu operation

The menu items provide several options for you to fine-tune your projector functions. The following table gives details on menu operations.

How to...	Action
Bring up the menu	Press the **MENU** button.
Move the highlight bar	Use the **Up/Down** button or Left/Right button.
Enter sub-menu/Confirm an item	Press the **OK** button.
Exit menu/Go back to upper menu	Press the **MENU** button (when in sub-menu).

Menu items in Settings mode

Power-on → Select the **Settings** mode → Press the **OK** button.

Item	Option	Description
Language	-	Lets you select the language used for OSD.
Brightness	-4 ~ +4	Set projection screen brightness.
Contrast	-4 ~ +4	Set projection screen contrast.
Saturation	-4 ~ +4	Set projection screen color saturation.
Slideshow Speed	3 sec, 5 sec, 8 sec, 15 sec	Set the interval time between each slide
Auto Power Off	Off	Disable Auto-off function.
	3 min	The projector automatically shuts down when staying inactive for over 3 minutes.
	5 min	The projector automatically shuts down when staying inactive for over 5 minutes.
Beep	On	Enable beep sound.
	Off	Disable beep sound.
Default	Yes	Restore factory defaults. Note that your current settings will be overridden.
	No	Cancel action.

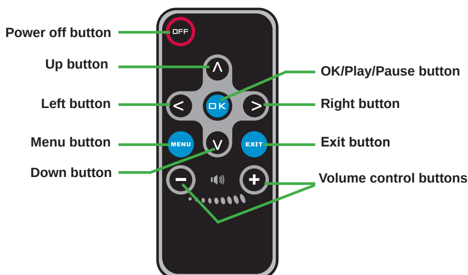
Managing the files in built-in memory or memory card from PC

Please follow the procedures below to manage files in either built-in memory or memory card.

1. Make sure the projector is powered off if the battery is installed.
2. Connect one end of the bundled USB cable to the USB port of the projector and the other end to a powered PC.
3. Turn on the projector:
   Press and hold down the **Power** button for 4 seconds till you hear music.
4. A removable disk will appear in your computer.

> ❗ PC can only recognize one storage medium each time (check memory card first, then built-in memory if no memory cards is inserted).
>
> ❗ Do not switch the storage medium during operation.
>
> ❗ When connecting the projector to PC USB port without turning on the projector, the PC starts charging the battery inside the projector. To read the files in the memory, press the **Power** button or remove the battery first.

Remote Controller



Battery Life Indicator

Icon	Description
	Full battery life
	Moderate battery life
	Low battery life
	Empty battery life

Note 1: To avoid sudden outage of power supply, you are recommended to plug AC power adapter first then take off the battery when the icon indicates low battery life.

Note 2: When "Battery Low" message appeared on the screen, the projector will be powered off automatically.

Specifications

Item	Description
Optical Technology	LCoS
Light Source	White LED
Aspect Ratio	4:3
Luminous Flux	10 Lumens (Max.)
Resolution	640 x 480 (VGA)
Projection Image Size	6” ~ 50” (15cm ~ 127cm) (Diagonal)
Projection Distance	25cm ~ 180cm
Zoom & Focus	Manual
Projection Source	External from 3-in-1 AV jack, built-in memory or memory card
Play back format	Photo: .JPEG Audio: .MP3 Video: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) through ArcSoft Media Converter.
Audio speaker	Stereo (0.5W x 2)
Memory Slot	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Power Supply	AC power adapter or NP120 Li-Lon rechargeable battery
Operation temperature	0°C ~ 35°C
Dimension	125mm x 55mm x 23mm
Weight	100g (without battery)

Note: Specifications are subject to change without notification.

Herzlich willkommen!

Lieber Benutzer, vielen Dank für den Kauf dieses Produkts. In die Entwicklung dieses Geräts wurde viel Zeit und Mühe investiert, und wir hoffen, es wird Ihnen viele Jahre störungsfreien Betrieb und Freude bescheren.

Sicherheitshinweise:

1. Lassen Sie das Gerät nicht fallen und beschädigen und zerlegen Sie das Gerät nicht, andernfalls erlischt die Gewährleistung.
2. Vermeiden Sie jeglichen Kontakt des Geräts mit Wasser und trocknen Sie sich die Hände ab, bevor Sie es verwenden.
3. Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen aus und lassen Sie das Gerät nicht in direkter Sonneneinstrahlung liegen. Andernfalls könnten Schäden an der Kamera auftreten.
4. Verwenden Sie das Gerät behutsam. Vermeiden Sie es, starken Druck auf das Kameragehäuse auszuüben.
5. Verwenden Sie das Gerät zu Ihrer eigenen Sicherheit nicht bei Gewittern oder Blitzschlag.
6. Verwenden Sie keine Batterien mit anderen Spezifikationen. Andernfalls können unter Umständen schwere Schäden am Gerät entstehen.
7. Entfernen Sie die Batterie, wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht verwenden, da mängelbehaftete Batterien die Funktionalität der Kamera beeinträchtigen können.
8. Entfernen Sie die Batterie, falls diese Anzeichen von Ausrinnen oder Verformungen aufweist.
9. Verwenden Sie ausschließlich vom Hersteller angebotenes Zubehör.
10. Bewahren Sie das Gerät außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
11. Es besteht ein Explosionsrisiko, wenn die Batterie durch einen falschen Typ ersetzt wird.
12. Entsorgen Sie nach den Anweisungen gebrauchte Batterien.







Wenn die Lebensdauer des Produkts zu Ende kommt, lassen Sie bitte möglichst alle Komponenten recyceln. Batterien und Akkus dürfen nicht mit Haus-müll zusam-men entsorgt werden! Bitte entsorgen Sie sie an der lokalen Recyclingstelle. Zusam-men leisten wir einen wertvollen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

Inhalt

Erste Schritte 1

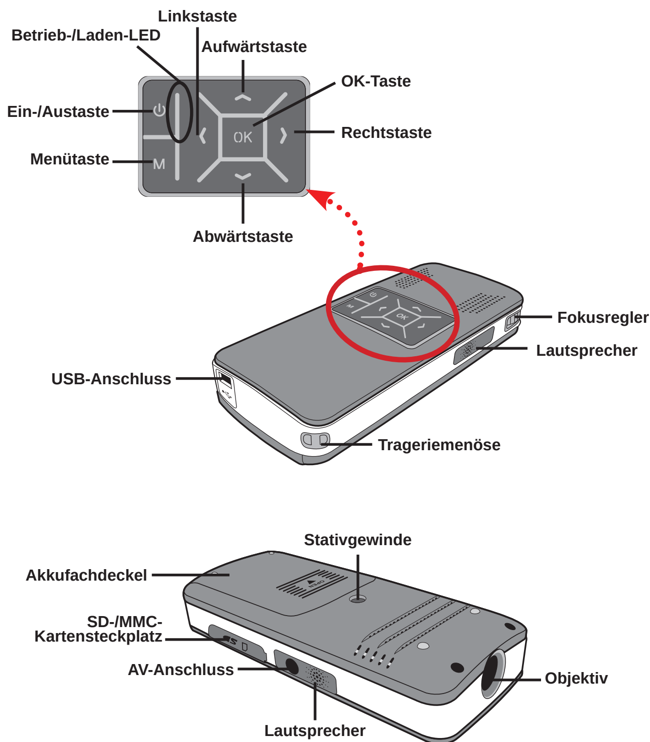
Projector-Komponenten 1
LCD-Anzeigen ablesen 2
Akku einlegen 2
Akku laden 2
Speicherkarte einlegen (optional) 3
Projector ein- und ausschalten 3
Scharfstellen 3

Funktionen und Bedienung 4

Das Hauptmenü 4
Einstellen der Sprache 4
Speicher auswählen 5
Videos abspielen 6
Bilder und Fotos wiedergeben 7
Wiedergeben von Powerpoint/PDF-Dateien 7
Einfügen von MP3-Musik in Fotowiedergabe 8
Zoomfunktion 8
Musik wiedergeben 9
Videos, Fotos oder Musikdateien werden wiederholt abgespielt 9
In anderen Geräten gespeicherte Dateien wiedergeben 10
Menübedienung 12
Menüelemente im Einstellungsmodus 12
Verwalten der Dateien im internen Speicher oder in der Speicherkarte von einem PC 13
Fernbedienung 14
Akkustandanzeige 14
Technische Daten 15

Erste Schritte

Projector-Komponenten



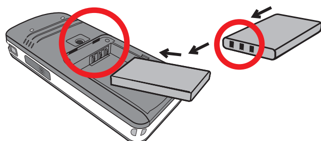
LCD-Anzeigen ablesen

Die **Betrieb-LED** leuchtet beim Laden orange.

Die **Betrieb-LED** leuchtet als einzige LED grün, wenn sich das Gerät bei angeschlossener Stromversorgung im Bereitschaftsmodus befindet oder das Laden des Akkus abgeschlossen ist.

Wenn sämtliche LEDs leuchten, befindet sich der Projektor im Betrieb.

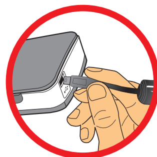
Akku einlegen



1. Schieben Sie den Akkufachdeckel auf.
2. Legen Sie den mitgelieferten, wiederaufladbaren Lithium-Ionen-Akku in das Akkufach ein. Achten Sie darauf, dass die Metallkontakte des Akkus zu den Kontakten im Akkufach zeigen.
3. Nachdem Sie den Akku richtig eingelegt haben, setzen Sie den Akkufachdeckel wieder auf.

Akku laden

Laden Sie den Akku vor dem ersten Gebrauch mindestens 3 Stunden lang auf.



1. Kabel anschließen.
   Verbinden Sie ein Kabelende des mitgelieferten Netzteils mit dem USB-Anschluss des projector; stecken Sie den Netzstecker des Netzteils in eine passende Steckdose.
   ODER
   Verbinden Sie ein Ende des mitgelieferten USB-Kabels mit dem USB-Anschluss am projector, das andere Ende schließen Sie an einen laufenden PC an.
2. Die Lade-LED leuchtet orange, der Ladevorgang beginnt.
3. Wenn der Ladevorgang unterbrochen wird oder der Akku voll geladen ist, leuchtet die Lade-LED grün.

! Wenn Sie den Akku über einen PC aufladen, dürfen Sie den projector nicht einschalten, da der Ladevorgang ansonsten stoppt.

Speicherkarte einlegen (optional)

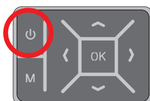
So legen Sie eine Speicherkarte ein:
(1) Öffnen Sie den SD-Speicherkartenfachdeckel.
(2) Schieben Sie die Karte behutsam hinein, bis sie das Ende des Einschubs erreicht.



Zum Entnehmen drücken Sie die Speicherkarte sanft etwas hinein; die Karte springt ein Stückchen heraus. Ziehen Sie die Karte anschließend aus dem Steckplatz heraus.

Projector ein- und ausschalten

Halten Sie die **Ein-/Austaste** zum Einschalten des projector **4** Sekunden lang gedrückt.



Zum Abschalten halten Sie die **Ein-/Austaste** 2 Sekunden lang gedrückt.

Scharfstellen

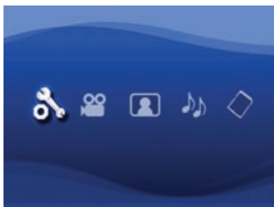
Stellen Sie die Schärfe mit dem **Fokusregler** nach Geschmack ein.



Funktionen und Bedienung

Das Hauptmenü

Nach dem Einschalten des projector wird zuerst ein “**Begrüßungsbildschirm**” angezeigt, anschließend erscheint das nachstehend gezeigte Hauptmenü.



- **Einstellungen**: Mit dieser Funktion können Sie bestimmte Voreinstellungen wie **Sprache, Helligkeit, Kontrast, Sättigung, Diaschaugeschw., Auto-Abschaltung** und **Signalton** festlegen.
- **Video**: Mit dieser Funktion können Sie eine Videodatei zur Projektion auswählen.
- **Bild**: Mit dieser Funktion können Sie eine JPEG-Datei zur Projektion auswählen.
- **Musik**: Mit dieser Funktion können Sie MP3-Dateien zur Wiedergabe über den Projektor auswählen.
- **Speicher**: Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Überprüfung von Speichertyp, Speicherkapazität und die Auswahl als Quelle für die Projektion.

Einstellen der Sprache

1. Schalten Sie den Projektor ein. Das Hauptmenü wird angezeigt.
2. Verwenden Sie die Taste **Links/Rechts**, um den Modus **Einstellungen** zu wählen. Drücken Sie auf **OK**, um zum Menü zu gelangen.
3. Verwenden Sie die Taste **Auf/Ab**, um das Element **Sprache** zu wählen. Drücken Sie anschließend auf die Taste **Rechts**.
4. Verwenden Sie die Taste **Auf/Ab**, um eine Sprache auszuwählen.
5. Drücken Sie zum Schluss auf **OK**, um Ihre Einstellung zu bestätigen.

Speicher auswählen

Mit dieser Funktion wählen Sie den Speichertyp zur Wiedergabe. Per Vorgabe ist der interne Speicher ausgewählt.

1. Wählen Sie mit den **Links-/Rechtstasten** die Option **“Speicher”**, drücken Sie anschließend die **OK**-Taste.

2. Das nachstehende Speicher auswählen-Fenster wird angezeigt. Wählen Sie den gewünschten Speichertyp mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten**.

Auswahl	Speicher	Verfügbar/Kapazität
√	INT.	669MB / 979MB
		1,9GB / 1,9GB

3. Nach der Auswahl drücken Sie die **OK**-Taste - Sie gelangen wieder zurück zum Hauptmenü.

! Wenn keine Speicherkarte eingesteckt ist, dann wird nur der Status des internen Speichers angezeigt.

Videos abspielen

1. Wählen Sie mit den **Links-/Rechtstasten** die Option **“Video”**, drücken Sie anschließend die **OK**-Taste.

2. Wählen Sie den gewünschten Ordner und die entsprechende Videodatei mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten**; das erste Einzelbild des Videos wird angezeigt. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der **OK**-Taste.

3. Nachdem eine Videodatei ausgewählt wurde, drücken Sie zur Wiedergabe die **OK**-Taste. (Die Datei wird einmal abgespielt.)

4. Mit den **Links-/Rechtstasten** können Sie zum vorherigen oder zum nächsten Video springen.

5. Mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten** steuern Sie die Lautstärke.

6. Mit der **OK**-Taste können Sie ein laufendes Video anhalten und anschließend wieder fortsetzen.

❗ Es ist normal, dass der Projektor sich in Dauerbetrieb infolge seiner hohen Leistung etwas warm anfühlt.

❗ Bei den Videoformaten MP4, ASF und AVI kommen bestimmte Variationen vor, die sich nicht alle mit Ihrem Projektor abspielen lassen. Verwenden Sie bitte das mitgelieferte Programm ArcSoft Media Converter (AMC), um Videodateien in die Formate, die am bestens für die Benutzung auf diesem Projektor geeignet sind, zu konvertieren. Allerdings kann es vorkommen, dass sich nicht sämtliche Videodateien von AMC in ein kompatibles Format umwandeln lassen.

Unterstützte Dateitypen bei der Konvertierung (Eingabedateiformate)

- Windows AVI-Dateien (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video-CD (*.DAT)
- Quick Time-Dateien (*.MOV)
- MP4-Dateien (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia-Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Unterstützte Dateitypen beim Export

- MJPEG AVI (empfohlen)
- MPEG-4 ASF

Detaillierte Informationen zu Programmfunktionen und ihrer Nutzung finden Sie im AMC-Programm unter Extras/“Hilfe” oder auf den AcrSoft-Internetseiten: www.arcsoft.com.

Bilder und Fotos wiedergeben

1. Wählen Sie mit den **Links-/Rechtstasten** die Option **“Bild”**, drücken Sie anschließend die **OK**-Taste.

2. Wählen Sie mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten** den gewünschten Ordner oder das gewünschte Bild; eine Vorschau des Bildes wird angezeigt. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der **OK**-Taste.

3. Nachdem Sie ein Foto ausgewählt haben, können Sie es mit der **OK**-Taste in voller Größe anzeigen lassen.

4. Mit den **Links-/Rechtstasten** springen Sie zum vorherigen oder zum nächsten Foto.

Wiedergeben von Powerpoint/ PDF-Dateien

Wenn Sie mit PowerPoint/PDF-Dateien ein Referat halten, speichern Sie bitte die PPT/PDF-Datei unter einer jpeg-Datei.

1. Öffnen Sie zuerst das Programm PowerPoint/Acrobat.
2. Öffnen Sie die PPT/PDF-Datei.
3. Öffnen Sie das Dialogfenster **“Datei”** > **“Speichern unter”** und wählen anschließend **“JPEG File Exchange Format”** aus der Dropdown-Liste **“Dateityp”** aus.
4. Benennen Sie gegebenenfalls die Dateien um:
   Die Wiedergabereihenfolge entspricht der Reihenfolge der ersten Nummern wie z.B. 1, 10, 100, 101, 11, dann 2, 20, 21 und so weiter. Um eine Reihenfolgeverwirrung während der Wiedergabe zu vermeiden, benennen Sie bitte die Datei 1 ~ 9 als 01 ~ 09, Datei 100 als A100 und so weiter.

Einfügen von MP3-Musik in Fotowiedergabe

1. Halten Sie die **Menütaste** 2 Sekunden lang gedrückt - eine Funktionsleiste wird im unteren Teil des Bildes eingeblendet.

2. Verwenden Sie die Taste **Auf/Ab**, um (Standardeinstellung) oder auszuwählen.

   Wählen Sie , um MP3-Dateien im selben Ordner, wo sich die angezeigten Bilder befinden, wiederzugeben. Wählen Sie , um diese Funktion zu deaktivieren.

> ! Falls Sie keine Musik hören, dann prüfen Sie bitte, ob es MP3-Dateien im selben Ordner, wo sich die angezeigten Bilder befinden, gibt.

Zoomfunktion

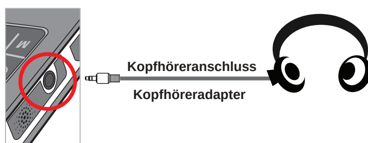
1. Halten Sie die **Menütaste** 2 Sekunden lang gedrückt - eine Funktionsleiste wird im unteren Teil des Bildes eingeblendet.
2. Verwenden Sie die Taste **Links/Rechts**, um den Modus **"Vergrößern"** zu wählen. Drücken Sie die Taste **Ab**, um in dem Modus **Zoomen** zu wechseln. Ein kleines Zoomfenster erscheint in der unteren rechten Ecke.
3. Drücken Sie die Taste **Auf**, um jeweils den Zoomfaktor x2, x3, x4 oder x1 einzuschalten. Drücken Sie die Taste **Ab**, um jeweils den Zoomfaktor x4, x3, x2 oder x1 einzuschalten.
4. Wenn der Zoomfaktor x2, x3 oder x4 aktiviert ist, zeigt das Zoomfenster den Bereich des Originalbildes, der jetzt angezeigt wird.
5. Halten Sie die Taste **Rechts**, **Links**, **Auf** oder **Ab** gedrückt, um das Anzeigefenster um das Foto herum zu bewegen.
6. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Zoomfaktor x 1 zurückzukehren. Drücken Sie erneut die **Menütaste**, um den Modus **Vergrößern** zu beenden.

Musik wiedergeben

1. Wählen Sie mit den **Links-/Rechtstasten** die Option **“Musik”**, drücken Sie anschließend die **OK**-Taste.
2. Wählen Sie mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten** den gewünschten Ordner oder die gewünschten MP3-Dateien aus. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der **OK**-Taste.
3. Nachdem eine MP3-Datei ausgewählt wurde, drücken Sie zur Wiedergabe die **OK**-Taste. (Die Datei wird einmal abgespielt.)
4. Mit den **Links-/Rechtstasten** springen Sie zur vorherigen oder zur nächsten MP3-Datei.
5. Wenn eine MP3-Datei abgespielt wird, können Sie die Lautstärke mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten** einstellen.
6. Mit der **OK**-Taste können Sie ein laufendes Musikstück anhalten und anschließend wieder fortsetzen.
7. Verwenden Sie einen Kopfhörer, um Musik zu hören. (auch für Videowiedergabe geeignet)

   1) Verbinden Sie den Kopfhörer mit dem AV-Anschluss am Projektor.

   2) Drücken Sie auf **OK**, um “Audio Out” zu wählen.



> ! Wenn der projector mehr als 20 Sekunden lang nicht genutzt wird, schaltet sich der Bildschirm automatisch ab.

Videos, Fotos oder Musikdateien werden wiederholt abgespielt

Per Vorgabe werden **Videos, Bilder und Musikdateien** einmal wiedergegeben. Wenn Sie **Videos, Bilder und Musikdateien** wiederholt abspielen möchten, führen Sie bitte die folgenden Schritte aus:

1. Drücken Sie während der Video-, Foto- oder Musikwiedergabe auf die **Menü**taste für 2 Sekunden, um die Funktionsleiste unten auf dem Bildschirm einzublenden.
2. Mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten** wählen Sie nun , oder .

(Standardeinstellung): Keine wiederholte Wiedergabe.

: Spielt **Videos, Fotos oder Musikdateien** im selben Ordner ab.

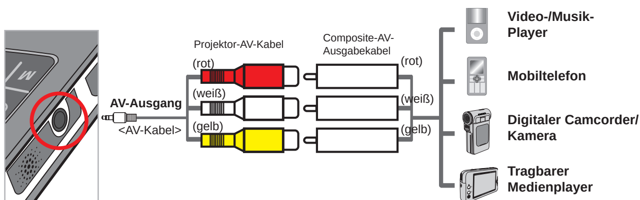
: Spielt **Videos, Fotos oder Musikdateien** auf der Speicherkarte oder im internen Speicher ab.

In anderen Geräten gespeicherte Dateien wiedergeben

Verbinden des Projektors mit Medienplayern

So verbinden Sie den Projektor mit einem externen Gerät:

Um beispielsweise ein Medienplayer an den Projektor anzuschließen, benötigen Sie einen Medienplayer mit einem speziellen AV-Ausgang und ein passendes AV-Kabel.

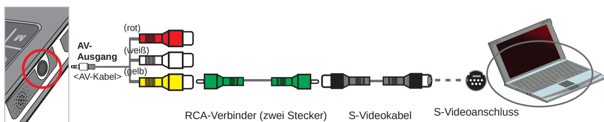


1. Verbinden Sie das Composite-AV-Ausgabekabel mit dem Medienplayer.
2. Verbinden Sie die beiden AV-Kabel (Gelb an Gelb, Weiß an Weiß, Rot an Rot).
3. Wählen Sie “AV-Eingang”, wenn Sie gebeten werden, “AV-Eingang” oder “Audioausgang” zu wählen.
4. Nun können Sie Bild und Ton über den Projektor wiedergeben. Mit den **Aufwärts-/Abwärtstasten** am Bedienfeld können Sie auch die Lautstärke steuern.

Verbinden des Projektors mit einem Laptop-PC

Um den Laptop-PC mit dem Projektor zu verbinden, müssen Sie einen Composite/S-Video-Adapter, RCA-Verbinder (zwei Stecker) und ein Projektor-AV-Kabel parat halten.

> ❗ Bitte stellen Sie sicher, dass der Laptop-PC mit einem S-Videoanschluss ausgestattet ist.



1. Schalten Sie zuerst den Laptop-PC und den Projektor ein.
2. Verbinden Sie ein Ende des Composite/S-Video-Adapters mit dem S-Videoanschluss am Laptop-PC und das andere Ende mit dem RCA-Verbinder (zwei Stecker).
3. Verbinden Sie das andere Ende des RCA-Verbinders (zwei Stecker) mit dem Projektor-AV-Kabel (Gelb).
4. Verbinden Sie das AV-Kabel mit dem AV-Anschluss am Projektor.
5. Wählen Sie “AV-Eingang”, wenn Sie aufgefordert werden, “AV-Eingang” oder “AV-Ausgang” zu wählen.
6. Ändern Sie den Anzeigemodus des Laptops von LCD-Modus in TV-Modus.

Menübedienung

Die Menüs bieten verschiedene Optionen, mit denen Sie Feineinstellungen der Funktionen Ihres projector vornehmen können. Die nachstehende Tabelle enthält Einzelheiten über die Menübedienung.

Funktion...	Bedienschritte
Menü einblenden	Drücken Sie die **Menütaste**.
Markierung verschieben	Verwenden Sie die **Aufwärts-/Abwärtstasten** oder Links-/Rechtstasten.
Untermenü aufrufen/Eingabe bestätigen	Drücken Sie die **OK**-Taste.
Menü verlassen/Zurück zum nächsthöheren Menü	Drücken Sie die **Menütaste** (im Untermenü).

Menüelemente im Einstellungsmodus

Einschalten → **Einstellungen**-Modus wählen → **OK**-Taste drücken.

Element	Optionen	Beschreibung
Sprache	-	Ermöglicht Ihnen die Auswahl der Menüsprache.
Helligkeit	-4 ~ +4	Zum Einstellen der Projektionshelligkeit.
Kontrast	-4 ~ +4	Zum Einstellen des Bildkontrastes.
Sättigung	-4 ~ +4	Zum Einstellen der Farbsättigung des projizierten Bildes.
Diaschaugeschw.	3 Sek., 5 Sek., 8 Sek., 15 Sek.	Hier legen Sie die Anzeigezeit der einzelnen Bilder einer Diaschau fest.
Auto-Abschaltung	Aus	Deaktiviert die automatische Abschaltfunktion.
	3 min	Der Projektor schaltet sich automatisch ab, wenn länger als 3 Minuten keine Bedienelemente betätigt werden.
	5 min.	Der Projektor schaltet sich automatisch ab, wenn länger als 5 Minuten keine Bedienelemente betätigt werden.
Pieper	Ein	Signaltöne werden ausgegeben.
	Aus	Es werden keine Signaltöne ausgegeben.
Standard	Ja	Stellt die werkseitigen Standardeinstellungen wieder her. Bitte beachten Sie, dass dadurch alle von Ihnen vorgenommenen Einstellungen zurückgesetzt werden.
	Nein	Bricht den Vorgang ab.

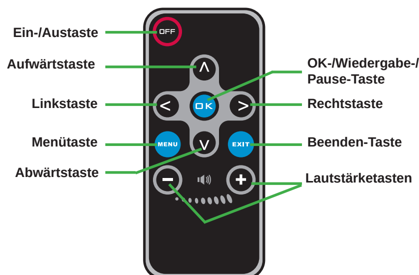
Verwalten der Dateien im internen Speicher oder in der Speicherkarte von einem PC

Folgen Sie bitte den nachstehenden Schritten, um Dateien im internen Speicher oder in der Speicherkarte zu verwalten.

1. Stellen Sie sicher, dass der Projektor ausgeschaltet ist, wenn der Akku eingelegt wurde.
2. Verbinden Sie ein Ende des beigelegten USB-Kabels mit dem USB-Anschluss am Projektor und das andere Ende mit einem eingeschalteten PC.
3. Schalten Sie den Projektor ein:
   Halten Sie den **Stromschalter** für 4 Sekunden gedrückt, bis Sie Musik hören.
4. Ein Wechseldatenträger wird auf Ihrem Computer angezeigt.

> ❗ Der PC kann jeweils nur ein Speichergerät erkennen (er erkennt zuerst die Speicherkarte, und erst dann den internen Speicher, wenn keine Speicherkarte vorhanden ist).
>
> ❗ Schalten Sie nicht während des Betriebs das Speichergerät aus.
>
> ❗ Wenn der Projektor mit einem USB-Anschluss am PC verbunden ist und der Projektor nicht eingeschaltet ist, dann beginnt der PC den Akku innerhalb des Projektors aufzuladen. Um die Dateien im Speicher zu lesen, drücken Sie bitte den **Stromschalter** bzw. entfernen zuerst den Akku.

Fernbedienung



Akkustandanzeige

Symbole	Beschreibung
	Akku voll geladen
	Akku halb voll
	Akku fast leer
	Akku ist leer

Hinweis 1: Um einen plötzlichen Ausfall der Stromversorgung zu vermeiden, empfehlen wir, zuerst das Netzteil anzuschließen und dann erst den Akku zu entnehmen, wenn ein niedriger Energiestand angezeigt wird.

Hinweis 2: Wenn die Meldung “Batterie schwach” auf dem Bildschirm erscheint, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet.

Technische Daten

Element	Beschreibung
Optische Technologie	LCoS
Lichtquelle	Weiße LED
Anzeigeformat	4:3
Lichtstärke	10 Lumen
Auflösung	640 x 480 (VGA)
Projizierte Bildgröße	15 bis 127 cm (Diagonale)
Projektionsabstand	25cm bis 180cm
Zoom und Fokus	Manuell
Projektionsquellen	Extern: 3-in-1-AV-Anschluss, integrierter Speicher oder Speicherkarte
Wiedergabeformate	Bilder: JPEG Audio: MP3 Video: MPEG-4 (AVI, ASF, MP4), H.264 (MP4), M-JPEG (AVI) über ArcSoft Media Converter.
Lautsprecher	Stereo (500 mW x 2)
Speicherkartensteckplatz	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Stromversorgung	Netzteil oder Lithium-Ionen-Akku (NP120)
Betriebstemperatur	0 °C bis 35 °C
Abmessungen	125 mm x 55 mm x 23 mm
Gewicht	100g (ohne Batterie)

Hinweis: Technische Daten können sich ohne Vorankündigung ändern.

Bienvenue:

Cher utilisateur, nous vous remercions pour l’achat de ce produit. Beaucoup d’investissements en temps et en efforts ont été réalisés pour son développement, et nous espérons qu’il vous procurera des années de bons et loyaux services.

Notice de sécurité:

1. Ne pas faire tomber, percer ou démonter l’appareil; sinon, la garantie est annulée.
2. Eviter tout contact avec l’eau, et ayez les mains sèches lorsque vous l’utilisez.
3. Ne pas exposer l’appareil à de hautes températures, ne pas la laisser directement sous le soleil. Vous risquez sinon de l’endommager.
4. Utiliser l’appareil avec soin. Eviter d’appuyer trop fort sur le corps de l’appareil.
5. Pour votre propre sécurité, éviter d’utiliser l’appareil pendant une tempête ou un orage.
6. Eviter d’utiliser des piles de différentes marques ou de différents types en même temps. Cela risque de causer des dommages importants.
7. Sortir les piles lorsque l’appareil reste inutilisée pendant longtemps, car des piles qui se détériorent risquent d’empêcher le bon fonctionnement de l’appareil.
8. Sortir les piles si vous constatez qu’elles fuient ou qu’elles se déforment.
9. Utiliser exclusivement les accessoires fournis par le fabricant.
10. Garder l’appareil hors de portée des enfants.
11. Risque d’explosion en cas d’utilisation de batterie de type incorrect.
12. Disposez les batteries utilisées conformément aux instructions données dans le manuel.







Le moment venu, pour mettre au rebut votre produit, veuillez recycler tous les composants possibles. Les batteries et les accumulateurs ne doivent pas être éliminés avec vos déchets ménagers ! Veuillez les recycler à votre point de collecte local. Ensemble nous pouvons aider à protéger l’environnement.

Table des matières

Pour commencer 1

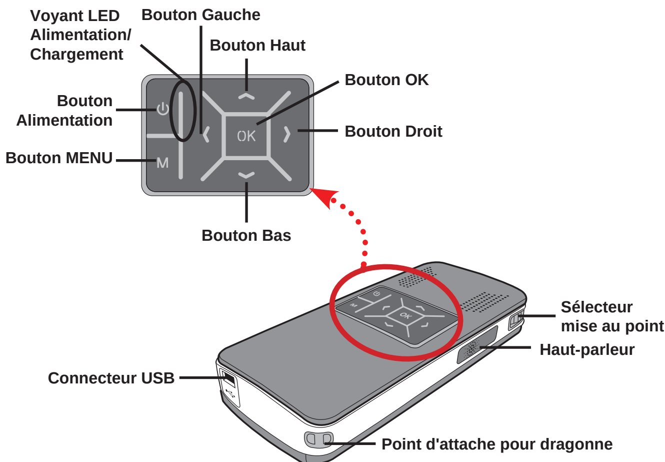
Composants du projecteur 1
Comprendre les voyants LED 2
Installation de la batterie 2
Chargement de la batterie 2
Insertion d’une carte mémoire (optionnel) 3
Allumer/éteindre votre projecteur 3
Réglage de la mise au point 3

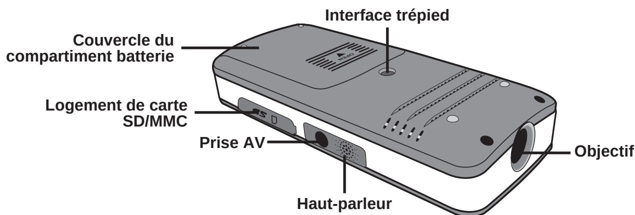
Fonctions et opérations 4

Introduction au menu principal 4
Configuration de la langue 4
Vérification de la mémoire 5
Lecture vidéo 6
Lecture d’images fixes 7
Utiliser des fichiers PowerPoint/PDF 7
Ajouter de la musique MP3 à la lecture de photos 8
Fonction Zoom 8
Lecture de la musique 9
Répéter la lecture vidéo, image fixe ou musique 9
Lecture de fichiers avec d’autres périphériques 10
Opération du menu 12
Eléments du menu en mode Paramètres 12
Gestion des fichiers de la mémoire intégrée ou de la carte mémoire depuis le PC 13
Télécommande 14
Indicateur d’autonomie de la batterie 14
Spécifications 15

Pour commencer

Composants du projecteur





Comprendre les voyants LED

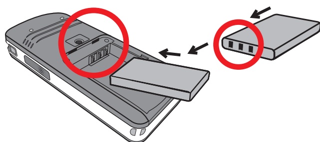
Le voyant **LED d'alimentation** s'allume en orange quand le projecteur est chargé.

Le voyant **LED d'alimentation** s'allume en vert une fois que l'adaptateur d'alimentation AC est connecté en mode veille ou en mode chargement terminé.

Si tous les voyants LED sont allumés, le projecteur est en mode opération.

Installation de la batterie

1. Ouvrez le couvercle du compartiment batterie.
2. Placez la batterie Li-Ion fournie dans le compartiment. Remarquez que les contacts métalliques doivent être alignés avec les contacts dans le compartiment.
3. Une fois que la batterie est correctement installée, remettez le couvercle du compartiment batterie.



Chargement de la batterie

Veuillez charger la batterie pendant au moins 3 heures avant la première utilisation.

1. Connectez le câble.
   Connectez l'extrémité de l'adaptateur AC fourni au port USB du projecteur et l'autre extrémité à la prise électrique murale.
   OU
   Connectez l'autre extrémité du câble USB fourni au port USB du projecteur et l'autre extrémité à un PC alimenté. Assurez-vous que le projecteur est éteint.
2. Le voyant lumineux LED devient orange et le chargement commence.
3. Si le chargement est interrompu ou si la batterie est complètement chargée, le voyant LED de chargement deviendra vert.



❗ Lors de l'utilisation d'un PC pour charger la batterie, n'allumez pas le projecteur, ou le chargement s'arrêtera.

Insertion d'une carte mémoire (optionnel)

Pour insérer une carte mémoire, procédez comme suit:
(1) Ouvrez le couvercle du compartiment de carte SD.
(2) Poussez doucement la carte comme indiqué jusqu'à ce que la carte touche le fond du logement.

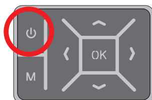
Pour retirer la carte mémoire, appuyez doucement dessus et elle sortira. Puis sortez la carte du logement.



Allumer/éteindre votre projecteur

Appuyez et maintenez appuyé le bouton **Alimentation** pendant **4** secondes pour allumer le projecteur.

Pour éteindre le projecteur, appuyez et maintenez appuyé le bouton **Alimentation** pendant 2 secondes.



Réglage de la mise au point

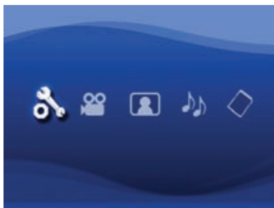
Veuillez régler le **Sélecteur de mise au point** pour obtenir une meilleure qualité d'affichage pendant l'utilisation.



Fonctions et opérations

Introduction au menu principal

Après avoir allumé le projecteur, vous verrez d'abord l'écran « **Bienvenue** » puis le menu principal comme ci-dessous.



- **Paramètres**: Cette fonction permet aux utilisateurs de configurer des paramètres de préférence comme **Langue, Luminosité, Contraste, Saturation, Vitesse du diaporama, Eteindre auto** et **Bip sonore**.
- **Vidéo**: Cette fonction permet aux utilisateurs de sélectionner le fichier vidéo à projeter sur l'écran.
- **Image**: Cette fonction permet aux utilisateurs de sélectionner le fichier image JPEG à projeter sur l'écran.
- **Musique**: Cette fonction permet aux utilisateurs de sélectionner les fichiers MP3 à lire avec le projecteur.
- **Mémoire**: Cette fonction permet aux utilisateurs de vérifier le type et la capacité de la mémoire disponible et de la sélectionner comme source de projection.

Configuration de la langue

1. Allumez le projecteur. Le menu principal apparaîtra.
2. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner le mode **Paramètres** et appuyez sur **OK** pour accéder à l'écran du menu.
3. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner la **Langue**, puis appuyez sur le bouton **Droit**.
4. Déplacez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner une langue.
5. Une fois terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer la configuration.

Vérification de la mémoire

Cette fonction permet de sélectionner le type de mémoire pour la lecture et sa capacité et l'espace disponible. Par défaut, c'est la mémoire intégrée.

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Mémoire** » puis appuyez sur le bouton **OK**.

2. La case à cocher Mémoire s'affichera ci-dessous. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le type de mémoire.

Sélection	Mémoire	Disponible/Capacité
√	INT.	669Mo / 979Mo
		1,9Go / 1,9Go

3. Appuyez sur le bouton **OK** après la sélection pour revenir au menu principal.

! S'il n'y a aucune carte mémoire insérée, l'écran affichera uniquement l'état de la mémoire interne intégrée.

Lecture vidéo

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Vidéo** » puis appuyez sur le bouton **OK**.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le dossier cible ou les fichiers vidéo pour voir d'abord l'écran de chaque vidéo. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.
3. Quand un fichier vidéo est sélectionné, appuyez sur **OK** pour le lire. (lire une fois seulement)
4. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour revenir ou passer à une autre vidéo.
5. Vous pouvez utiliser le bouton **Haut/Bas** pour contrôler le volume.
6. Appuyez sur **OK** pour mettre en pause la vidéo, et appuyez de nouveau sur **OK** pour continuer la lecture.

! Il est normal que le projecteur soit chaud lors d'une utilisation en continu en raison de ses hautes performances.

! Parfois vos fichiers vidéo ayant un format MP4, ASF ou AVI ne peuvent pas être lus par ce projecteur. Essayez d'utiliser le programme inclus ArcSoft Media Converter (AMC) pour convertir les fichiers vidéo à des formats optimisés pour l'utilisation avec ce projecteur. Il n'est cependant pas garanti que tous les fichiers vidéo puissent être acceptés pour la conversion par le programme AMC.

Types de fichier pris en charge pour la conversion (formats de fichier d'entrée)

- Fichiers AVI de Windows (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Fichiers QuickTime (*.MOV)
- FIchiers MP4 (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- Vidéo RealMedia (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Types de fichier pris en charge pour exporter

- MJPEG AVI (recommandé)
- MPEG-4 ASF

Pour plus d'informations, veuillez consulter l' « Aide » dans Extra du programme AMC ou visitez le site web AcrSoft www.arcsoft.com pour comprendre les fonctionnalités principales et comment les utiliser.

Lecture d’images fixes

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Image** » puis appuyez sur le bouton **OK**.

2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le dossier cible ou la photo et prévisualiser l’image. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.

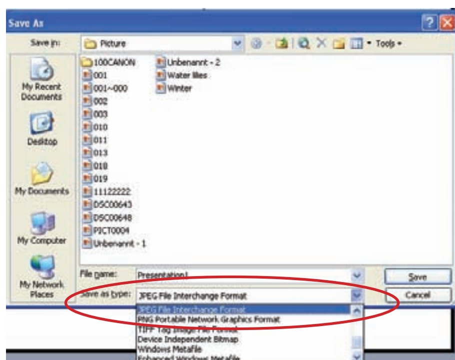
3. Après la sélection d’une photo, appuyez sur **OK** pour afficher la photo tout entière.

4. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour afficher la dernière photo ou la photo suivante.

Utiliser des fichiers PowerPoint/PDF

Lorsque vous donnez une présentation avec des documents PowerPoint/PDF, veuillez enregistrer les fichiers PPT/PDF au format .JPEG.

1. Lancez en premier le programme PowerPoint/Acrobat.
2. Ouvrez le fichier PPT/PDF.
3. Ouvrez la boîte de dialogue **“Fichier”** > **“Enregistrer sous”** et sélectionnez **“Format d’échange de fichier JPEG”** dans la liste déroulante **“Type d’enregistrement”**.
4. Renommez le fichier si besoin :
   L’ordre de lecture suit l’ordre des chiffres arabes tel que 1, 10, 100, 101, 11, puis 2, 20, 21, et ainsi de suite. Pour éviter les confusions pendant la lecture, veuillez renommer le fichier 1 ~ 9 avec 01 ~ 09, 100 avec A100, etc.



Ajouter de la musique MP3 à la lecture de photos

1. Appuyez sur le bouton **Menu** pendant 2 secondes pour afficher la barre de fonction en bas de l'écran.

2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner (configuration par défaut) ou .
   Sélectionnez pour jouer les fichiers MP3 qui se trouvent dans le même dossier que l'image affichée(s) et sélectionnez pour désactiver cette fonction.

   ❗ Si vous n'entendez aucune musique, vérifiez s'il y a des fichiers MP3 dans le même dossier que l'image affichée(s).

Fonction Zoom

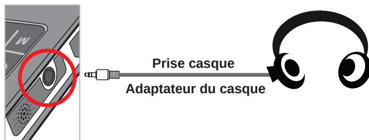
1. Appuyez pendant 2 secondes sur le bouton **Menu** pour afficher la barre des fonctions en bas de l'écran.
2. Utilisez les boutons **Gauche/Droite** pour sélectionner le mode **"Zoom avant"** et utilisez le bouton **Bas** pour sélectionner le mode **Zoom**. Un petit écran Zoom apparaîtra en bas à droite.
3. Appuyez sur le bouton **Haut** pour faire un zoom x2, x3, x4, x1 ou sur le bouton **Bas** pour faire un zoom x4, x3, x2, x1, dans l'ordre.
4. Lorsque vous avez fait un zoom x2, x3 ou x4, l'écran Zoom indiquera la partie de la photo que vous êtes en train de regarder.
5. Appuyez sans arrêter sur le bouton **Droite**, **Gauche**, **Haut** ou **Bas** pour vous déplacer sur la photo agrandie.
6. Appuyez sur le bouton **Menu** pour retourner au facteur x1 et appuyez sur le bouton **Menu** de nouveau pour quitter le mode **Zoom avant**.

Lecture de la musique

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Musique** » puis appuyez sur le bouton **OK**.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le dossier cible ou des fichiers MP3. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.
3. Après avoir sélectionné un fichier MP3, appuyez sur **OK** pour le lire. (lire une fois seulement)
4. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour lire le dernier fichier MP3 ou le suivant.
5. Pendant la lecture du MP3, utilisez le bouton **Haut/Bas** pour régler le volume + et -.
6. Appuyez sur **OK** pour mettre en pause la vidéo, et appuyez de nouveau sur **OK** pour continuer la lecture.
7. Utiliser le casque pour écouter de la musique. (convient aussi à la lecture vidéo)

   1) Connectez le casque à la prise AV du projecteur.

   2) Appuyez sur **OK** pour sélectionner la sortie « Audio out ».



> ❗ Si le projecteur reste inactif pendant 20 secondes, l'écran s'éteindra automatiquement.

Répéter la lecture vidéo, image fixe ou musique

La configuration par défaut est de lire une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique** une fois. Si les utilisateurs veulent répéter une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique,** veuillez procéder comme suit:

1. Pendant la lecture d'une vidéo, d'une image ou d'un morceau de musique appuyez sur le bouton **Menu** pendant 2 secondes pour afficher la barre de fonction en bas de l'écran.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner , , ou .

 (configuration par défaut): Pas de répétition de lecture

 : Lire une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique** du même dossier

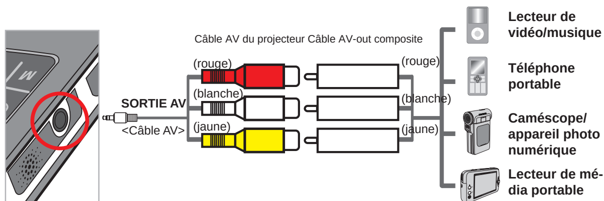
 : Lire une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique** d'une carte mémoire ou d'une mémoire interne intégrée.

Lecture de fichiers avec d’autres périphériques

Connexion du projecteur à vos lecteurs de média

Etapes pour la connexion du projecteur avec un lecteur externe:

Avant de connecter votre lecteur de média au projecteur, munissez-vous d’un câble de sortie dédié pour le lecteur de média et d’un câble AV pour le projecteur.

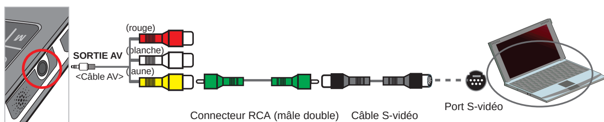


1. Connectez le câble AV-out du lecteur de au lecteur média.
2. Connectez les deux câbles AV (Jaune sur jaune, blanc sur blanc et rouge sur rouge).
3. Sélectionnez l’entrée « AV in » quand il vous est demandé de choisir l’entrée « AV in » ou la sortie « Audio out ».
4. Maintenant vous pouver projetez l’image avec le son à partir du projecteur. Vous pouvez également contrôler le volume à partir du panneau de contrôle (bouton **Haut/Bas**).

Connexion du projecteur à votre PC portable

Avant de connecter votre PC portable à votre projecteur, vous avez besoin d'un adaptateur Composite/S-vidéo, d'un connecteur RCA (mâle double), et d'un câble AV de projecteur.

❗ Veuillez vous assurer que votre PC portable est équipé d'un port S-vidéo.



1. Allumez d'abord le PC portable et le projecteur.
2. Connectez une extrémité de l'adaptateur Composite/S-vidéo au port S-vidéo du PC portable et l'autre extrémité au connecteur RCA (mâle double).
3. Connectez l'autre extrémité du connecteur RCA (mâle double) au câble AV du projecteur (jaune).
4. Connectez le câble AV à la prise AV du projecteur.
5. Sélectionnez l'entrée « AV in » quand il vous est demandé de choisir l'entrée « AV in » ou la sortie « Audio out ».
6. Commutez le mode d'affichage du PC portable du mode LCD au mode TV.

Opération du menu

Les éléments du menu offrent plusieurs options pour que vous puissiez ajuster finement les fonctions du projecteur. Le tableau suivant donne des détails à propos des opérations de menu:

Comment faire pour...	Action
Faire apparaître le menu principal	Appuyez sur le bouton **MENU**.
Déplacer la barre de mise en surbrillance	Utilisez le bouton **Haut/Bas** ou le bouton Gauche/Droit.
Accéder au sous-menu/ Confirmer un élément	Appuyez sur le bouton **OK**.
Quitter le menu/Revenir au menu précédent	Appuyez sur le bouton **MENU** (une fois dans le sous-menu).

Eléments du menu en mode Paramètres

Mettre sous tension → Sélectionnez le mode **Paramètres** → Appuyez sur le bouton **OK**.

Elément	Option	Description
Langue	-	Vous permet de sélectionner la langue utilisée pour l'OSD.
Luminosité	-4 ~ +4	Pour régler la luminosité de l'écran de projection.
Contraste	-4 ~ +4	Pour régler le contraste de l'écran de projection.
Saturation	-4 ~ +4	Pour régler la saturation des couleurs de l'écran de projection.
Vitesse du diaporama	3 sec, 5 sec, 8 sec, 15 sec	Pour régler la durée de l'intervalle entre chaque image du diaporama.
Arrêt auto	Désactivé	Pour désactiver la fonction Arrêt auto.
	3 min	Le projecteur s'arrêtera automatiquement s'il reste inactif pendant 3 minutes.
	5 min	Le projecteur s'arrêtera automatiquement s'il reste inactif pendant 5 minutes.
Bip	Activé	Pour activer le bip sonore.
	Désactivé	Pour désactiver le bip sonore.
Défaut	Oui	Pour restaurer aux paramètres d'usine par défaut. Notez que les paramètres actuels seront annulés.
	Non	Pour annuler l'action.

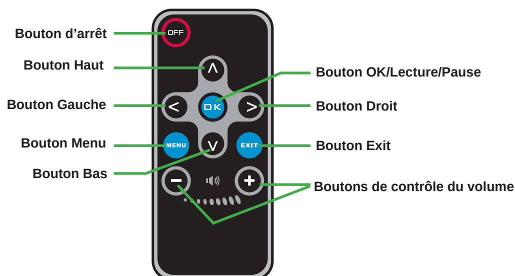
Gestion des fichiers de la mémoire intégrée ou de la carte mémoire depuis le PC

Veuillez suivre les procédures ci-dessous pour gérer les fichiers dans la mémoire intégrée ou la carte mémoire.

1. Assurez-vous que le projecteur est éteint si la batterie est installée.
2. Connectez l’autre extrémité du câble USB fourni au port USB du projecteur et l’autre extrémité à un PC alimenté.
3. Allumez le projecteur:
   Appuyez et maintenez appuyé le bouton **Alimentation** pendant 4 secondes jusqu’à ce que vous entendiez la musique.
4. Un disque amovible apparaîtra dans votre ordinateur.

- Le PC peut uniquement reconnaitre un moyen de stockage à la fois (vérifiez d’abord la carte mémoire, puis la mémoire intégrée si aucune carte mémoire n’est insérée).
- Ne changez pas le moyen de stockage pendant une opération.
- Après avoir connecté le projecteur au port USB du PC sans allumer le projecteur, le PC commence le chargement de la batterie à l’intérieur du projecteur. Pour lire les fichiers dans la mémoire, appuyez sur le bouton **Alimentation** ou retirez d’abord la batterie.

Télécommande



Indicateur d'autonomie de la batterie

Icône	Description
	Autonomie batterie pleine
	Autonomie batterie modérée
	Autonomie batterie faible
	Autonomie batterie vide

Remarque 1: Pour éviter une soudaine interruption de l'alimentation, il est recommandé de brancher d'abord l'adaptateur d'alimentation AC puis de retirer la batterie quand l'icône indique que la batterie est faible.

Remarque 2: Quand le message « Batterie faible » apparaît à l'écran, le projecteur s'éteindra automatiquement.

Spécifications

Elément	Description
Technologie optique	LCoS
Source lumineuse	Voyant DEL blanc
Format d'écran	4:3
Flux lumineux	10 Lumens (Max.)
Résolution	640 x 480 (VGA)
Dimension de l'image projetée	6pouces ~ 50pouces (15cm ~ 127cm) (Diagonale)
Distance de projection	25cm ~ 180cm
Zoom et mise au point	Manuel
Source de projection	Externe depuis le connecteur AV 3-en-1, mémoire intégrée ou carte mémoire
Format de lecture	Image: .JPEG Audio: .MP3 Vidéo: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) à travers le convertisseur de média ArcSoft.
Haut-parleur audio	Stéréo (0,5W x 2)
Logement mémoire	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Alimentation	Adaptateur d'alimentation AC ou batterie rechargeable Li-Ion NP120
Température de fonctionnement	0°C ~ 35°C
Dimensions	125mm x 55mm x 23mm
Poids	100g (sans les piles)

Remarque: Les spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

Benvenuto:

Vi ringraziano per avere acquistato questo prodotto. Abbiamo investito molto tempo ed energie in questo progetto e speriamo che vi procuri molti anni di servizio senza problemi.

Avviso per la sicurezza:

1. Non far cadere, forare o smontare il dispositivo diversamente si annullerà la garanzia.
2. Evitare il contatto con l'acqua ed asciugarsi le mani prima dell'uso.
3. Non esporre il dispositivo ad alte temperature o lasciarla alla luce diretta del sole. Diversamente si danneggia il dispositivo.
4. Maneggiare il dispositivo con cura. Evitare di esercitare pressioni sul corpo delil dispositivo.
5. Per la propria sicurezza evitare di utilizzare il dispositivo durante i temporali.
6. Non usare batterie diverse da quelle specificate. Diversamente si può creare il potenziale di seri danni.
7. Rimuovere la batteria quando il dispositivo non è utilizzato per periodi prolungati poiché le batterie deteriorate influiscono sulla funzionalità delil dispositivo.
8. Rimuovere le batterie se mostrano segni di perdita di liquido o distorsione.
9. Utilizzare solamente gli accessori forniti dal produttore.
10. Tenere il dispositivo fuori della portata dei bambini.
11. Rischio di esplosione se la batteria è sostituita da un tipo errato.
12. Inserire le batterie secondo le istruzioni.





Al momento di buttare via il prodotto, riciclare il maggior numero di componenti. Le batterie e le batterie ricaricabili non devono essere smaltite insieme ai rifiuti urbani! Riciclarle presso i punti locali di raccolta o riciclaggio. Insieme possiamo conservare e proteggere l'ambiente.

Contentuti

Preparazione 1

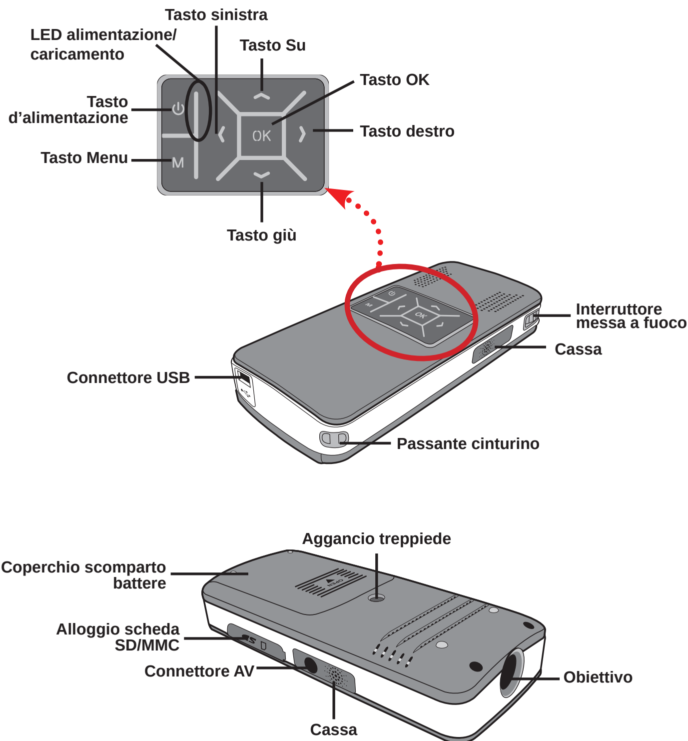
Parti del proiettore 1
Lettura degli indicatori LED 2
Inserimento della batteria 2
Caricamento della batteria 2
Inserimento di una scheda memoria (optional) 3
Accendere/spegnere il proiettore 3
Regolare il fuoco 3

Funzione ed Operazioni 4

Introduzione al menu principale 4
Impostazione della lingua 4
Controllo memoria 5
Esecuzione video 6
Riproduzione foto 7
Riproduzione di file Powerpoint/PDF 7
Inserire musica MP3 all’esecuzione foto 8
Funzione zoom 8
Riproduzione della musica 9
Ripetere l’esecuzione di video, foto o musica 9
Riproduzione dei file di altri dispositivi 10
Funzionamento dei menu 12
Elementi del menu in modalità Impostazioni 12
Gestione dei file della memoria interna o della scheda memoria dal PC 13
Telecomando 14
Indicatore di carica della batteria 14
Specifiche 15

Preparazione

Parti del proiettore



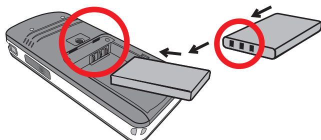
Lettura degli indicatori LED

Il **LED alimentazione** si illumina d colore arancione quando il proiettore si sta caricando.

Il **LED alimentazione** si illumina d colore verde solo quando il proiettore è collegato all'adattatore CA in modalità di standby, oppure quando la procedura di ricarica è completata.

Se tutti i LED sono accesi, il proiettore è in modalità operativa.

Inserimento della batteria



1. Aprire il coperchio dello scomparto batterie facendolo scorrere.
2. Inserire nello scomparto la batteria agli ioni di Litio fornita in dotazione. Notare che i contatti metallici devono essere allineati con i contatti nello scomparto.
3. Dopo avere inserito la batteria in modo appropriato, rimettere il coperchio dello scomparto batterie.

Caricamento della batteria

Prima dell'uso iniziale, caricare la batteria almeno per 3 ore.



1. Collegare il cavo.
   Collegare una estremità dell'adattatore CA fornito in dotazione alla porta USB del proiettore e l'altra estremità ad una presa a muro.
   OPPURE
   Collegare una estremità del cavo USB alla porta USB del proiettore e l'altra estremità ad un PC alimentato Assicurarsi che il proiettore sia spento.
2. Il LED di carica diventa di colore arancione e la ricarica si avvia.
3. Quando il caricamento è interrotto, oppure il pacco batteria è completamente carico, il LED di carica diventa di colore verde.

! Non accendere il proiettore quando si usa il PC per caricare la batteria, diversamente la procedura sarà arrestata.

Inserimento di una scheda memoria (optional)



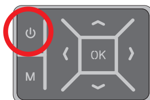
Attenersi alle istruzioni che seguono per inserire una scheda memoria:

(1) Aprire il coperchio alloggio scheda SD.

(2) Spingere con delicatezza la scheda, come mostrato, finché raggiunge il fondo dell'alloggio.

Per rimuovere la scheda memoria, spingerla con delicatezza ed uscirà. Quindi estrarre la scheda dall'alloggio.

Accendere/spegnere il proiettore



Tenere premuto per **4** secondi il tasto **Alimentazione** per accedere il proiettore.

Tenere premuto per 2 secondi il tasto **Alimentazione** per spegnere il proiettore.

Regolare il fuoco

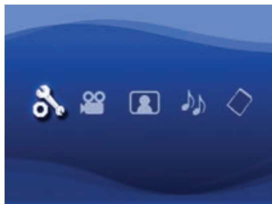


Regolare l'**interruttore di messa a fuoco** per ottenere una migliore visione durante l'uso.

Funzione ed Operazioni

Introduzione al menu principale

Dopo avere acceso il proiettore, prima si vedrà una schermata di “**Benvenuto**” e poi il menu principale, come mostrato dio seguito.



- **Impostazione**: Questa funzione permette di impostare lacune impostazioni come **Lingua, Luminosità, Contrasto, Saturazione, Velocità seq. immagini, Spegnimento automatico** e **Avviso son.**.
- **Video**: Questa funzione permette di selezionare il file video da proiettare sullo schermo.
- **Foto**: Questa funzione permette di selezionare il file JPEG da proiettare sullo schermo.
- **Musica**: Questa funzione permette di selezionare il file MP3 da eseguire usando il proiettore.
- **Memoria**: Questa funzione permette di controllare il tipo e la capacità della memoria disponibile e di selezionarla come origine di destinazione della proiezione.

Impostazione della lingua

1. Accendere il proiettore. Apparirà il menu principale.
2. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per selezionare la modalità **Impostazione** e premere **OK** per accedere alla schermata del menu.
3. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare la voce **Lingua** e poi premere il tasto **Destra**.
4. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare una lingua.
5. Al termine, premere **OK** per confermare l’impostazione.

Controllo memoria

Questa funzione serve per selezionare da quale tipo di memoria riprodurre, la sua capacità e le sue dimensioni disponibili. L'impostazione predefinita è la memoria integrata.

1. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per selezionare la voce "**Memoria"** e poi premere il tasto **OK**.

2. Sarà visualizzata la casella di selezione Memoria, come mostrato di seguito. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare il tipo di memoria.

Selezione	Memoria	Disponibile/Capacità
√	INT.	669MB / 979MB
		1,9GB / 1,9GB

3. Premere il tasto **OK** dopo la selezione per tornare al menu principale.

! Se non è inserita una scheda memoria, lo schermo visualizzerà solo lo stato della memoria interna.

Esecuzione video

1. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per selezionare la voce “**Video”** e poi premere il tasto **OK**.

2. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare la cartella di destinazione o i file video per vedere la prima schermata di ciascun video. Premere il tasto **OK** per confermare la selezione.

3. Quando si seleziona un file video, premere **OK** per riprodurlo. (Lo esegue una sola volta)

4. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per passare al video precedente o successivo.

5. Usare il tasto **Su/Giù** per controllare il volume.

6. Premere il tasto **OK** per mettere in pausa il video e premere di nuovo il tasto **OK** per riavviare l’esecuzione.

! È normale che il proiettore si riscaldi in seguito all’uso continuato a causa delle sue alte prestazioni.

! A volte non è possibile riprodurre con questo proiettore i file video di formato MP4, ASF o AVI. Provare ad usare il programma ArcSoft Media Converter (AMC) fornito in dotazione per convertire i file video in formati ottimizzati per l’uso con questo proiettore. Non è fatta alcuna garanzia che tutti i file video saranno accettati da AMC per la conversione del file.

Tipi di file supportati per la conversione (formati file d’input)

- File Windows AVI (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- File Quick Time (*.MOV)
- File MP4 (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- Video RealMedia (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Tipi di file supportati per l’esportazione

- MJPEG AVI (raccomandato)
- MPEG-4 ASF

Per informazioni dettagliate, fare riferimento alla sezione “Help” (Guida), nel menu Extra del programma AMC, oppure visitare il sito AcrSoft all’indirizzo www.arcsoft.com per capire le funzioni ed il loro uso.

Riproduzione foto

1. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per selezionare la voce “**Foto”** e poi premere il tasto **OK**.

2. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare la cartella di destinazione o la foto per vedere l’anteprima. Premere il tasto **OK** per confermare la selezione.

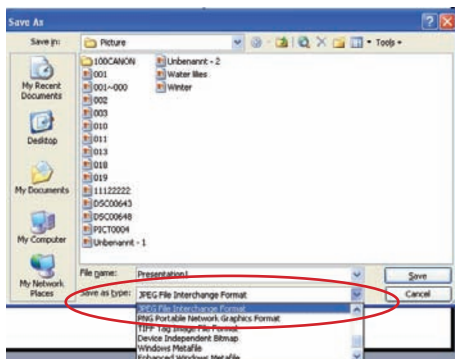
3. Dopo avere selezionato una foto, premere **OK** per visualizzare la foto a dimensioni normali.

4. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per visualizzare la foto precedente o successiva.

Riproduzione di file Powerpoint/PDF

Quando si visualizza una presentazione usando documenti PowerPoint, salvare il file PPT/PDF in formato .jpeg.

1. Per prima cosa aprire il programma PowerPoint/Acrobat.
2. Aprire il file PPT/PDF.
3. Aprire la finestra di dialogo **“File”** > **“Salva come”** e poi selezionare **“JPEG File Exchange Format”** nell’elenco a discesa **“Tipo file”**.
4. Se necessario, rinominare il file:
   La sequenza di riproduzione segue l’ordine del primo numero arabo, cioè: 1, 10, 100, 101, 11, poi 2, 20, 21, e così via. Per evitare confusione nell’ordine di riproduzione, rinominare i file 1 – 9 come 01 – 09, 100 come A100, eccetera.



Inserire musica MP3 all’esecuzione foto

1. Premere il tasto **Menu** per 2 secondi per mostrare la barra delle funzioni sulla parte inferiore dello schermo.

2. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare (impostazione predefinita) oppure .
   Selezionare per eseguire i file MP3 nella stessa cartella delle immagini visualizzate e per disabilitare questa funzione.

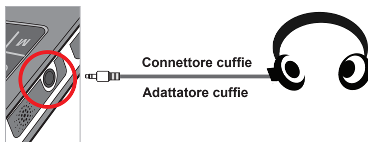
> ! Se non si sente la musica, controllare che nella stessa cartella delle immagini visualizzate ci siano file MP3.

Funzione zoom

1. Premere il tasto **Menu** per 2 secondi per mostrare la barra delle funzioni sulla parte inferiore dello schermo.
2. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per selezionare la modalità **“Ingrandimento”** ed usare il tasto **Giù** per accedere alla modalità **Zoom**. Nell’angolo in basso a destra apparirà una piccola finestra Zoom.
3. Premere il tasto **Su** per lo Zoom x2, x3, x4, x1 oppure il tasto **Giù** per lo Zoom x4, x3, x2, x1.
4. Durante l’ingrandimento x2, x3 o x4, la finestra Zoom indicherà l’area della foto originale visualizzata.
5. Tenere premuto il tasto **Destra**, **Sinistra**, **Su** o **Giù** per spostare la finestra attorno alla foto.
6. Premere il tasto **Menu** per tornare allo Zoom x1 e premere di nuovo il tasto **Menu** per uscire dalla modalità **Ingrandimento**.

Riproduzione della musica

1. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per selezionare la voce “**Musica”** e poi premere il tasto **OK**.
2. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare la cartella di destinazione o i file MP3. Premere il tasto **OK** per confermare la selezione.
3. Dopo avere selezionato un file MP3, premere **OK** per riprodurlo. (Lo esegue una sola volta)
4. Usare il tasto **Sinistra/Destra** per visualizzare il file MP3 precedente o successivo.
5. Mentre il file MP3 è in esecuzione, usare il tasto **Su/Giù** per regolare il volume.
6. Premere il tasto **OK** per mettere in pausa il video e premere di nuovo il tasto **OK** per riavviare l'esecuzione.
7. Uso delle cuffie per ascoltare la musica. (adatto anche per l’esecuzione video)
   1) Collegare le cuffie al connettore AV del proiettore.
   2) Premere **OK** per selezionare “Audio Out” (Uscita audio).



! Se il proiettore resta inattivo per 20 secondi, lo schermo sarà spento automaticamente.

Ripetere l’esecuzione di video, foto o musica

L’impostazione predefinita è di eseguire una sola volta i **video, le foto o la musica** selezionata. Se si vuole ripetere i **video, le foto o la musica**, fare come segue:

1. Durante la riproduzione del video, delle foto o della musica, premere il tasto **Menu** per 2 secondi per mostrare la barra delle funzioni sulla parte inferiore dello schermo.
2. Usare il tasto **Su/Giù** per selezionare , , o .

 (impostazione predefinita): Non ripetere esecuzione

 : Esegue i **video, le foto o la musica** della stessa cartella

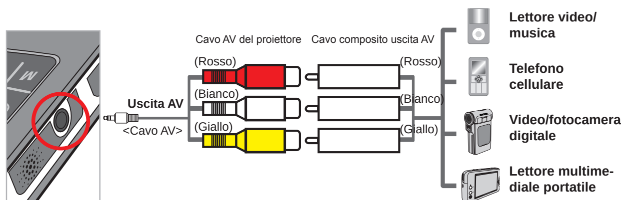
 : Esegue i **video, le foto o la musica** nella scheda memoria o della memoria interna

Riproduzione dei file di altri dispositivi

Collegamento del proiettore ai lettori multimediali

Fasi per collegare il proiettore ad un lettore esterno:

Prima di collegare il lettore multimediale al lettore, è necessario avere un cavo composito AV dedicato al lettore ed un cavo AV per il proiettore.

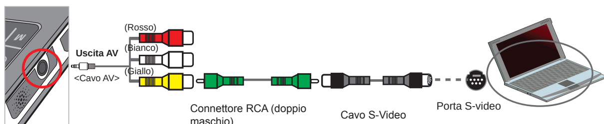


1. Collegare il cavo composito-uscita AV al lettore multimediale.
2. Collegare entrambi i cavi AV (giallo a giallo, bianco a bianco e rosso a rosso).
3. Selezionare “Ingresso AV” quando è chiesto di selezionare “Ingresso AV”o “Uscita audio”.
4. Adesso di possono proiettare immagini e audio dal proiettore. Il volume può anche essere controllato dal pannello di controllo (tasto **Su/Giù**).

Collegamento del proiettore ai PC

Prima di collegare il PC al proiettore, è necessario avere un adattatore cavo composito/S-video, un connettore RCA (doppio maschio) ed un cavo AV.

Assicurarsi che il PC sia attrezzato con una porta S-video.



1. Accendere prima il PC e poi il proiettore.
2. Collegare una estremità dell'adattatore composito/S-video alla porta S-video del PC e l'altra estremità al connettore RCA (doppio maschio).
3. Collegare l'altra estremità del connettore RCA (doppio maschio) al cavo AV del proiettore (giallo).
4. Collegare il cavo AV al connettore AV del proiettore.
5. Selezionare "Ingresso AV" quando è chiesto di selezionare "Ingresso AV" o "Uscita audio".
6. Imposta la modalità schermo del PC tra LCD e TV.

Funzionamento dei menu

Le voci del menu forniscono varie opzioni che permettono di sintonizzare con precisione le funzioni del proiettore. La tavola che segue illustra i dettagli sulle operazioni dei menu.

Come fare per...	Azione
Fare apparire il menu	Premere il tasto **MENU**.
Spostare l'evidenziatore	Usare il tasto **Su/Giù** o il tasto Sinistra/Destra.
Accedere ai menu secondari / Confermare una voce	Premere il tasto **OK**.
Uscire dal menu / Tornare al menu precedente	Premere il tasto **MENU** (quando si è nel menu secondario).

Elementi del menu in modalità Impostazioni

Accendere → Selezionare la modalità **Impostazione** → Premere il tasto **OK** .

Voce	Opzione	Descrizione
Lingua	-	Permette di selezionare la lingua usata per il menu OSD.
Luminosità	-4 ~ +4	Imposta la luminosità dello schermo.
Contrasto	-4 ~ +4	Imposta il contrasto dello schermo.
Saturazione	-4 ~ +4	Imposta la saturazione dei colori dello schermo.
Velocità seq. immagini	3 sec, 5 sec, 8 sec, 15 sec	Imposta l'intervallo di visualizzazione di ciascuna immagine.
Spegnimento automatico	Disattiva	Disabilita la funzione di Spegnimento automatico.
	3 min	Il proiettore si spegne automaticamente quando resta inattivo per più di 3 minuti.
	5 Min	Il proiettore si spegne automaticamente quando resta inattivo per più di 5 minuti.
Avviso sonoro	Attiva	Abilita l'avviso sonoro.
	Disattiva	Disabilita l'avviso sonoro.
Predefinito	Sì	Ripristina le impostazioni predefinite. Notare che le impostazioni correnti saranno sovrascritte.
	No	Annulla l'azione.

Gestione dei file della memoria interna o della scheda memoria dal PC

Attenersi alle procedure che seguono per gestire i file della memoria interna o della scheda memoria.

1. Assicurarsi che proiettore sia spento se è installata la batteria.

2. Collegare una estremità del cavo USB fornito in dotazione alla porta USB del proiettore e l'altra estremità ad un PC acceso.

3. Accensione del proiettore:
   Tenere premuto per 4 secondi il tasto **Alimentazione** finché si sente la musica.

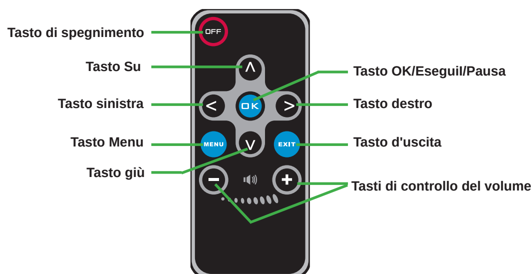
4. Sul computer apparirà un disco rimovibile.

! Il PC può riconoscere solo un supporto d'archiviazione per volta (prima controlla la scheda memoria, poi la memoria interna se non sono inserire schede di memoria).

! Non cambiare supporto d'archiviazione durante le operazioni.

! Quando si collega il proiettore alla porta USB del PC senza accendere il proiettore, il PC avvia il caricamento della batteria interna del proiettore. Per leggere i file della memoria, premere il tasto **Alimentazione** o rimuovere la batteria.

Telecomando



Indicatore di carica della batteria

Icona	Descrizione
[icona batteria piena]	Batteria completamente carica
[icona batteria media]	Batteria mediamente carica
[icona batteria scarica]	Batteria scarica
[icona batteria esaurita]	Batteria esaurita

Nota 1: Per evitare l'ammanco improvviso di alimentazione, si raccomanda di collegare prima l'adattatore CA e poi di estrarre la batteria quando l'icona indica che la batteria è scarica.

Nota 2: Quando sullo schermo appare il messaggio "Batteria scarica", il proiettore sarà spento automaticamente.

Specifiche

Voce	Descrizione
Tecnologia ottica	LCoS
Sorgente luminosa	LED bianco
Rapporto d'immagine	4:3
Luminous Flux	10 Lumens (massimo)
Risoluzione	640 x 480 (VGA)
Dimensioni immagine proiettata	6” ~ 50” (15 cm ~ 127 cm) (diagonale)
Distanza di proiezione	25cm ~ 180cm
Zoom e Fuoco	Manuale
Origine di proiezione	Esterna da connettore AV 3 in 1, memoria interna o scheda memoria
Formato riproduzione	Foto: .JPEG Audio: .MP3 Video: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) usando ArcSoft Media Converter.
Casse audio	Stereo (2 x 0,5 W)
Alloggio memoria	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Fornitura d'alimentazione	Adattatore CA o batteria ricaricabile agli ioni di litio NP120
Temperatura operativa	0°C ~ 35°C
Dimensioni	125 mm x 55 mm x 23 mm
Peso	100g (senza batteria)

Nota: Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

Bienvenido:

Querido usuario, gracias por adquirir este producto. Se ha invertido una gran cantidad de tiempo y mucho esfuerzo en desarrollar este producto, por lo que esperamos que lo pueda disfrutar durante muchos años.

Aviso de seguridad:

1. No deje caer, perfore ni desmonte el dispositivo; si lo hace, la garantía quedará invalidada.
2. Evite que entre en contacto con el agua y séquese las manos antes de utilizar el producto.
3. No exponga el dispositivo a altas temperaturas ni lo deje donde incida sobre él la luz directa del sol. Si lo hace, el dispositivo puede resultar dañado.
4. Utilice el dispositivo con cuidado. No ejerza mucha presión en el cuerpo del dispositivo.
5. Por su propia seguridad, no utilice el dispositivo cuando haya tormenta o rayos.
6. No utilice baterías de especificaciones diferentes. Si lo hace, el dispositivo podría sufrir daños irreparables.
7. Quite la batería si no va a utilizar el dispositivo durante un prolongado período de tiempo, ya que una batería deteriorada puede afectar a la funcionalidad del mismo.
8. Quite la batería si muestra signos de fuga o distorsión.
9. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
10. Mantenga el dispositivo fuera del alcance de los niños.
11. Riesgo de explosión si la batería se sustituye por otra de un tipo incorrecto.
12. Disponga las baterías según las instrucciones.







Si ha llegado la hora de deshacerse del producto, recicle todos los componentes que pueda. ¡Las pilas y baterías recargables no se deben desechar junto con la basura doméstica! Recíclelas en el punto limpio local. Juntos podemos ayudar a proteger el medio ambiente.

Tabla de contenido

Introducción.. 1

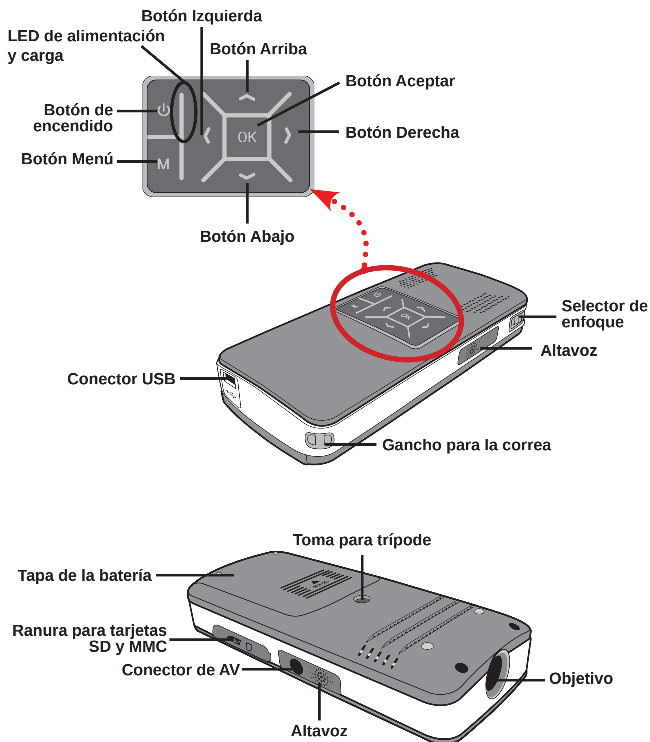
Proyector parts 1
Leer los indicadores LED... 2
Instalar la batería... 2
Cargar la batería... 2
Insertar una tarjeta de memoria (opcional)........................ 3
Encender y apagar el proyector 3
Ajustar el enfoque.. 3

Funciones y funcionamiento...................................... 4

Introducción al menú principal.. 4
Establecer el idioma 4
Comprobar la memoria... 5
Reproducción de vídeo... 6
Reproducir imágenes estáticas 7
Reproducir archivos PDF y de Powerpoint......................... 7
Insertar música MP3 en la reproducción de fotografías 8
Función de zoom 8
Reproducir música.. 9
Repetir la reproducción de vídeo, de la imagen estática o de la música ... 9
Reproducir archivos de otros dispositivos 10
Uso de los menús.. 12
Elementos de menú en el modo Configuración.................. 12
Administrar los archivos de la memoria integrada o de la tarjeta de memoria desde su PC 13
Mando a distancia.. 14
Indicador de carga de la batería....................................... 14
Especificaciones.. 15

Introducción

Proyector parts



Leer los indicadores LED

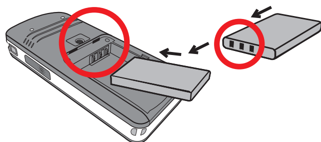
El indicador **LED de alimentación** se ilumina en color naranja cuando el proyector está cargado.

El indicador **LED de alimentación** solamente se ilumina en color verde cuando se conecta con un adaptador de alimentación de CA en modo de espera o en modo de carga completa.

Si todos los indicadores LED están encendidos, el proyector se encontrará en el modo de funcionamiento.

Instalar la batería

1. Desplace la tapa de la batería.
2. Coloque la batería de ión-litio incluida en el compartimento. Tenga en cuenta que los contactos metálicos deben estar alineados con los del compartimento.
3. Tras instalar la batería correctamente, vuelva a colocar su tapa



Cargar la batería

Cargue la batería al menos durante 3 horas antes de su primer uso.

1. Conecte el cable.
   Conecte un extremo del adaptador de CA suministrado al puerto USB del proyector y el otro a una toma de corriente eléctrica.
   O BIEN
   Conecte un extremo del cable USB suministrado al puerto USB del proyector y el otro extremo a su PC alimentado. Asegúrese de que el proyector está apagado.
2. El indicador LED de carga se iluminará en color naranja y la carga se iniciará.
3. Cuando la carga se interrumpa o la batería esté completamente cargada, el LED de carga se iluminará en color verde.



Si utiliza su PC para cargar la batería, no encienda el proyector. Si lo hace, la carga se detendrá.

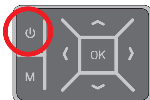
Insertar una tarjeta de memoria (opcional)



Para insertar la tarjeta de memoria, realice el siguiente procedimiento:
(1) Abra la tapa de la tarjeta SD.
(2) Empuje suavemente la tarjeta tal y como se indica hasta que alcance la parte inferior de la ranura.

Para extraer la tarjeta de memoria, empújela suavemente y ella misma se expulsará. A continuación, tire de la tarjera hacia fuera de la ranura.

Encender y apagar el proyector



Presione y mantenga pulsado el botón **Encendido** durante **4** segundos para encender el proyector.

Para apagar el proyector, presione y mantenga pulsado el botón **Encendido** durante 2 segundos.

Ajustar el enfoque

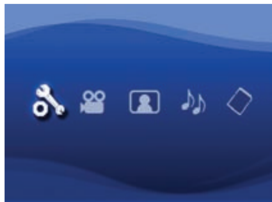


Ajuste el **Conmutador de enfoque** para tener una mejor vista durante el uso.

Funciones y funcionamiento

Introducción al menú principal

Después de encender el proyector, primero aparecerá la pantalla de “**Bienvenida**” y, a continuación, el menú principal como se indica a continuación.



- **Configuración**: Esta función permite a los usuarios establecer algunas configuraciones de preferencia como por ejemplo **Idioma, Brillo, Contraste, Saturación, Velocidad de presentación, Apagado automático** y **Pitido**.
- **Vídeo**: esta función permite a los usuarios seleccionar el archivo de vídeo para proyectar desde la pantalla.
- **Foto**: esta función permite a los usuarios seleccionar el archivo de imagen JPEG para proyectar desde la pantalla.
- **Música**: esta función permite a los usuarios seleccionar archivos MP3 para reproducir desde el proyector.
- **Memoria**: esta función permite a los usuarios comprobar el tipo y capacidad de memoria disponible y seleccionarla para la fuente de destino para la proyección.

Establecer el idioma

1. Encienda el proyector Aparecerá el menú principal.
2. Utilice el control del **Izquierda/Derecha** para seleccionar el modo **Configuración** y presione **OK** para entrar en la pantalla de menús.
3. Utilice el **Arriba/Abajo** para seleccionar el elemento **Idioma** y, a continuación, presione el botón **Derecha**.
4. Mueva el botón **Arriba/Abajo** para seleccionar un idioma.
5. Cuando haya terminado, presione **OK** para confirmar la configuración.

Comprobar la memoria

Esta función permite seleccionar el tipo de memoria desde la que realizar la reproducción y su capacidad y tamaño disponible. La memoria predeterminada es la memoria integrada.

1. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para seleccionar **"Memoria"** y, a continuación, presione el botón **OK**.

2. Aparecerá la casilla de memoria como se indica a continuación. Utilice el botón **Arriba/Abajo** para seleccionar el tipo de memoria.

Selección	Memoria	Disponible/Capacidad
√	INT.	669MB / 979MB
		1,9GB / 1,9GB

3. Presione el botón **OK** después de la selección para volver al menú principal.

! Si no hay una tarjeta de memoria insertada, la pantalla solamente mostrará el estado de la memoria integrada interna.

Reproducción de vídeo

1. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para seleccionar “**Vídeo**” y, a continuación, presione el botón **OK**.
2. Utilice el botón **Arriba/Abajo**para seleccionar la carpeta de destino o los archivos de vídeo para ver la primera pantalla de cada vídeo. Presione el botón **OK** para confirmar la selección.
3. Cuando seleccione un archivo de vídeo, presione **OK** para reproducirlo. (Reproducir solamente una vez)
4. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para retroceder o avanzar a otro vídeo.
5. Puede utilizar el botón **Arriba/Abajo** para controlar el volumen.
6. Presione **OK** para pausar el vídeo y vuelva a presionar **OK** para reanudar la reproducción.

! Es normal que el proyector se caliente si se usa de forma continua debido a su alto rendimiento.

! Algunas veces este proyector no puede reproducir los archivos de vídeo cuyo formato de archivo es MP4, ASF o AVI. Intente utilizar el programa ArcSoft Media Converter (AMC) incluido para convertir archivos de vídeo en formatos optimizados para usar en este proyector. Sin embargo, no se garantiza que el programa AMC pueda aceptar todos los archivos de vídeo de entrada para su conversión.

Tipos de archivo admitidos para la conversión (formatos de archivo de entrada)

- Archivos AVI de (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- CD de vídeo (*.DAT)
- Archivos de Quick Time (*.MOV)
- Archivos MP4 (*.MP4 y *.M4V)
- MPEG (*.MPG, *.MPEG y *.MPE)
- Vídeo de RealMedia (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Tipos de archivo que se pueden exportar:

- AVI MJPEG (recomendado)
- ASF MPEG-4

Para obtener información detallada, consulte la “Ayuda” en Extra en el programa AMC o visite el sitio Web AcrSoft en www.arcsoft.com para comprender las funciones clave y cómo utilizarlas.

Reproducir imágenes estáticas

1. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para seleccionar “**Foto**” y, a continuación, presione el botón **OK**.

2. Utilice el botón **Arriba/Abajo** para seleccionar la carpeta de destino o la fotografía para ver la imagen de vista previa. Presione el botón **OK** para confirmar la selección.

3. Una vez seleccionada la fotografía, presione **OK** para mostrar dicha fotografía a tamaño completo.

4. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para mostrar la fotografía anterior o siguiente.

Reproducir archivos PDF y de Powerpoint

Cuando realice una presentación utilizando documentos PDF o de PowerPoint, guarde el archivo PPT/PDF en formato .jpeg.

1. Ejecute primero el programa PowerPoint o Acrobat.
2. Abra el archivo PPT o PDF.
3. Inicie el cuadro de diálogo **“Archivo”** > **“Guardar como”** y, a continuación, seleccione **“Formato de intercambio de archivos JPEG”** en la lista desplegable **“Guardar como tipo”**.
4. Si es necesario, cambie el nombre del archivo:
   La secuencia de reproducción se realiza en el orden de los números árabes de los primeros dígitos, es decir 1, 10, 100, 101, 11, luego 2, 20, 21, etc. Para evitar confusiones en el orden de reproducción, cambie el nombre de los archivos de la siguiente manera: 1 ~ 9, 01 ~ 09, 100 como A100, etc.

Insertar música MP3 en la reproducción de fotografías

1. Presione el botón **Menú** durante 2 segundos para mostrar la barra de funciones en la parte inferior de la pantalla.

2. Utilice el botón **Arriba/Abajo** para seleccionar (configuración predeterminada) o .
   Seleccione para reproducir archivos MP3 que se encuentren en la misma que las imágenes mostradas y para deshabilitar esta función.

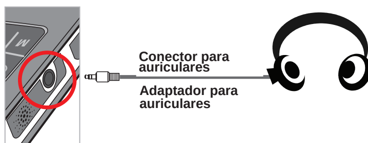
> ! Si no puede escuchar música, compruebe si hay archivos MP3 en la misma carpeta que las imágenes mostradas.

Función de zoom

1. Presione el botón **Menú** durante 2 segundos para mostrar la barra de funciones en la parte inferior de la pantalla.
2. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para seleccionar el modo **"Ampliar"** y el botón **Abajo** para entrar en el modo **Zoom**. Una pequeña pantalla Zoom aparecerá en la esquina inferior derecha.
3. Presione el botón **Arriba** para recorrer las opciones Zoom x2, x3, x4 y x1 o el botón **Abajo** para recorrer las opciones x4, x3, x2 y x1 paso a paso.
4. Cuando se encuentre en el modo de ampliación x2, x3 o x4, la pantalla de zoom indicará el área de la fotografía original mostrada.
5. Pulse y mantenga presionado el botón **Derecha**, **Izquierda**, **Arriba** o **Abajo** para mover la pantalla de la vista alrededor de la fotografía.
6. Presione el botón **Menú** para volver al paso x1 y vuelva a presionar dicho botón para salir del modo **Ampliar**.

Reproducir música

1. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para seleccionar "**Música**" y, a continuación, presione el botón **OK**.
2. Utilice el botón **Arriba/Abajo** para seleccionar la carpeta de destino o los archivos MP3. Presione el botón **OK** para confirmar la selección.
3. Después de seleccionar un archivo MP3, presione **OK** para reproducirlo. (Reproducir solamente una vez)
4. Utilice el botón **Izquierda/Derecha** para reproducir el archivo mp3 anterior o siguiente.
5. Cuando se reproduzcan archivos MP3, utilice el botón **Arriba/Abajo** para subir o bajar el volumen.
6. Presione **OK** para pausar la música y vuelva a presionar **OK** para reanudar la reproducción.
7. Utilizar los auriculares para escuchar música. (también adecuado para reproducir vídeo)
   1) Conecte los auriculares al conector de AV del proyector.
   2) Presione **OK** para seleccionar "Salida de audio" .



! Si el proyector permanece inactivo durante 20 segundos, la pantalla se apagará automáticamente.

Repetir la reproducción de vídeo, de la imagen estática o de la música

La configuración predeterminada es reproducir una vez el **vídeo, la imagen estática o la música** seleccionada. Si los usuarios desean repetir el **vídeo, la imagen estática o la música**, realice el siguiente procedimiento:

1. Durante la reproducción de vídeo, de fotografías o de música, presione el botón **Menú** durante 2 segundos para mostrar la barra de funciones en la parte inferior de la pantalla.
2. Utilice el botón **Arriba/Abajo** para seleccionar , o .

 (configuración predeterminada): No repetir la reproducción

 : Reproducir el **vídeo, la imagen estática o la música** de la misma carpeta

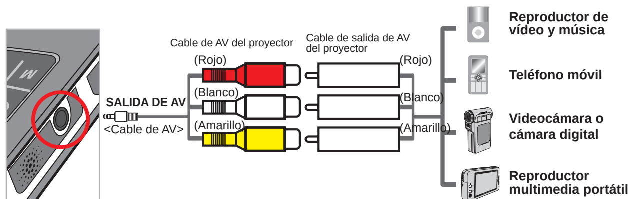
 : Reproducir el **vídeo, la imagen estática o la música** de la tarjeta de memoria o en la memoria integrada interna.

Reproducir archivos de otros dispositivos

Conectar el proyector a los reproductores multimedia

Pasos para conectar el proyector a un reproductor externo:

Antes de conectar el reproductor multimedia al proyector, es necesario tener el cable de salida de AV compuesta dedicado del reproductor multimedia y el cable de AV del proyector preparados.

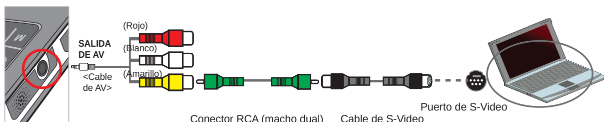


1. Conecte el cable de salida de AV compuesta al reproductor multimedia.
2. Conecte ambos cables de AV (amarillo con amarillo, blanco con blanco y rojo con rojo).
3. Seleccione “Entrada de AV” cuando se le pida que seleccione “Entrada de AV” o “Salida de audio”.
4. Ahora puede proyectar imágenes y audio desde el proyector. También puede controlar el volumen desde el panel de control (botón **Arriba/ Abajo**).

Conectar el proyector al equipo portátil

Antes de conectar el equipo portátil al proyector, es necesario tener el adaptador de señal compuesta/S-Video, el conector RCA (macho cual) y el cable de AV del proyector preparados.

Asegúrese de que el equipo portátil está equipado con un puerto de S-Video.



1. Encienda primero el equipo portátil y el proyector.
2. Conecte un extremo del adaptador de señal compuesta /S-Video al puerto S-Video del equipo portátil y el otro extremo al conector RCA (macho dual).
3. Conecte el otro extremo del conector RCA (macho dual) al cable de AV del proyector (amarillo).
4. Conecte el cable de AV al conector de AV del proyector.
5. Seleccione “Entrada de AV” cuando se le pida que seleccione “Entrada de AV” o “Salida de audio”.
6. Cambie el modo de visualización del equipo portátil de LCD a TV.

Uso de los menús

Los elementos del menú proporcionan varias opciones para ajustar con precisión las funciones del proyector. La tabla siguiente ofrece detalles acerca de las operaciones de los menús.

Cómo...	Acción
Mostrar el menú.	Presione el botón **MENÚ** .
Mover la barra de resalte.	Utilice el botón **Arriba/Abajo** o el botón Izquierda/ Derecha.
Entrar en un submenú o confirmar un elemento	Presione el botón **OK**.
Salir del menú o retroceder al menú de nivel superior	Presione el botón **MENÚ** (cuando esté en un submenú).

Elementos de menú en el modo Configuración

Encender → Seleccionar el modo **Configuración** → Presionar el botón **OK**.

Elemento	Opción	Descripción
Idioma	-	Permite seleccionar el idioma en el que se mostrarán los menús OSD.
Brillo	-4 ~ +4	Permite seleccionar el brillo de la pantalla de proyección.
Contraste	-4 ~ +4	Permite establecer el contraste de la pantalla de proyección.
Saturación	-4 ~ +4	Permite establecer la saturación del color de la pantalla de proyección.
Velocidad de presentación	3 s, 5 s, 8 s y 15 s	Establece el intervalo de tiempo entre cada diapositiva.
Apagado automático	Apagar	Deshabilita la función Apagado automático.
	3 min	El proyector se apaga automáticamente cuando permanece inactivo durante más de 3 minutos.
	5 min	El proyector se apaga automáticamente cuando permanece inactivo durante más de 5 minutos.
Pitido	Encender	Habilita el sonido de un pitido.
	Apagar	Deshabilita el sonido de un pitido.
Predefinido	Sí	Restaura los valores predeterminados de fábrica. Tenga en cuenta que se sobrescribirá la configuración actual.
	No	Anula la acción.

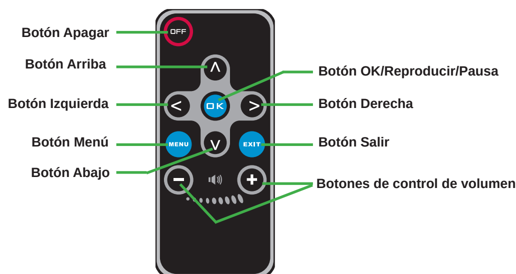
Administrar los archivos de la memoria integrada o de la tarjeta de memoria desde su PC

Siga los procedimientos que se indican a continuación para administrar los archivos de la memoria integrada o de la tarjeta de memoria.

1. Asegúrese de que el proyector está apagado si la batería está instalada.
2. Conecte un extremo del cable USB incluido al puerto USB del proyector y el otro extremo a un equipo conectado a la alimentación.
3. Encienda el proyector:
   Presione y mantenga pulsado el botón **Encendido** durante 4 segundos hasta que escuche música.
4. Aparecerá un disco extraíble en el equipo.

> ! Su PC solamente reconoce un medio de almacenamiento en cada momento (primero comprueba la tarjeta de memoria y luego la memoria integrada si no hay tarjetas de memoria insertadas).
>
> ! No cambie el medio de almacenamiento durante el funcionamiento.
>
> ! Cuando conecte el proyector al puerto USB de su PC sin apagar aquel, su PC comenzará a cargar la batería que se encuentra en dicho proyector. Para leer los archivos de la memoria, presione el botón **Encendido** o extraiga antes la batería.

Mando a distancia



Indicador de carga de la batería

Icono	Descripción
[batería llena]	Batería totalmente cargada
[batería 2/3]	Batería con bastante carga
[batería baja]	Batería con poca carga
[batería vacía]	Batería agotada

Nota 1: Para evitar quedarse sin energía de repente, es recomendable enchufar primero el adaptador de alimentación de CA y, a continuación, extraer la batería cuando el icono indique que queda poca carga.

Nota 2: Cuando el mensaje “Carga baja” aparezca en la pantalla, el proyector se apagará automáticamente.

Especificaciones

Elemento	Descripción
Tecnología óptica	LCoS
Fuente luminosa	LED blanco
Relación de aspecto	4:3
Flujo luminoso	10 lúmenes (máx.)
Resolución	640 x 480 (VGA)
Tamaño de la imagen de proyección	15 cm ~ 127 cm (6” ~ 50”) (diagonal)
Distancia de proyección	25cm ~ 180cm
Zoom y enfoque	Manual
Fuente de proyección	Externa desde un conector de AV 3 en 1, memoria integrada o tarjeta de memoria
Formatos de reproducción	Foto: .JPEG Audio: .MP3 Vídeo: .MPEG-4 (.AVI, .ASF y .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) a través del programa ArcSoft Media Converter.
Altavoz de audio	Estéreo (0,5 W x 2)
Ranura de memoria	SD, SDHC, MMC y MS Pro
Fuente de alimentación	Adaptador de alimentación de CA o batería de ion-litio recargable NP120
Temperatura de funcionamiento	0 °C ~ 35 °C
Dimensiones	125 mm x 55 mm x 23 mm
Peso	100 g (sin batería)

Nota: las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

Bem-vindo:

Caro utilizador, obrigado por ter comprado este produto. Investimos muito tempo e esforço no seu desenvolvimento e esperamos que o mesmo o sirva durante muitos anos sem problemas.

Normas de Segurança:

1. Não deixe cair, não fure e não desmonte o dispositivo, pois caso contrário a garantia perderá a sua validade.
2. Evite todo o contacto com a água e seque as mãos antes de utilizar o dispositivo.
3. Não exponha o dispositivo a altas temperaturas e não o deixe exposto à luz solar directa. Isto pode danificar o dispositivo.
4. Utilize o dispositivo cuidadosamente. Evite exercer pressão sobre o corpo do dispositivo.
5. Para sua própria segurança, evite utilizar o dispositivo durante a ocorrência de tempestades ou relâmpagos.
6. Evite utilizar pilhas de marcas ou tipos diferentes ao mesmo tempo. Isto pode provocar danos graves.
7. Retire as pilhas quando o dispositivo não for utilizado por longos períodos, uma vez que as pilhas deterioradas podem afectar a sua funcionalidade.
8. Retire as pilhas se estas mostrarem sinais de fuga ou corrosão.
9. Utilize apenas os acessórios fornecidos pelo fabricante.
10. Mantenha o dispositivo fora do alcance das crianças.
11. Risco de explosão se a bateria for substituída por uma outra de tipo incorrecto.
12. Colocação das baterias de acordo com as instruções.







Quando desejar desfazer-se do produto, por favor recicle todos os componentes possíveis. As baterias e pilhas recarregáveis não devem ser colocadas juntamente com o lixo doméstico! Por favor recicle-as num ponto de recolha de reciclagem. Juntos, podemos ajudar a proteger o ambiente.

Índice

Introdução 1

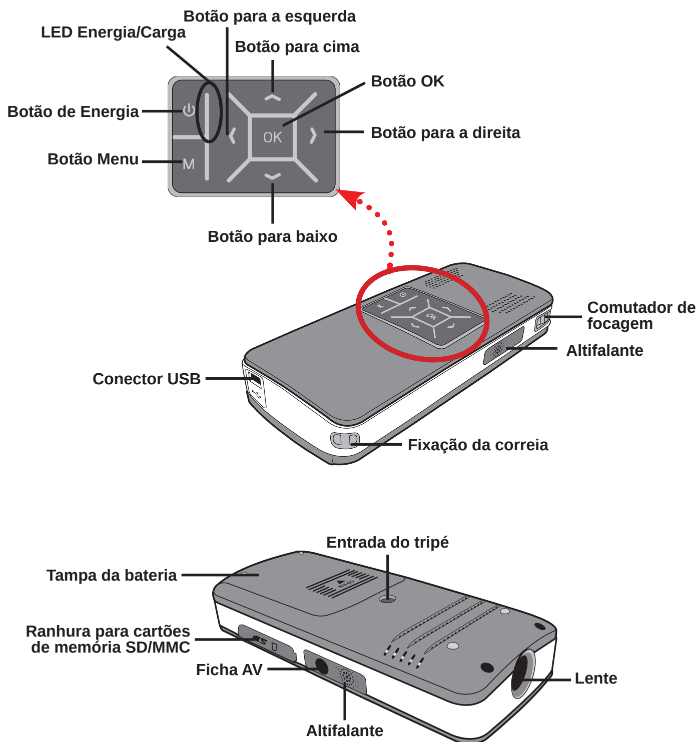
Componentes do projector 1
Significado dos indicadores LED 2
Instalar a bateria 2
Carregar a bateria 2
Introduzir um cartão de memória (opcional) 3
Ligar/desligar o seu projector 3
Ajuste a focagem 3

Funções e Operações 4

Introdução ao menu principal 4
Definição do idioma 4
Verificar a memória 5
Reproduzir vídeo 6
Reproduzir imagens fixas 7
Reproduzir ficheiros Powerpoint/PDF 7
Inserir música MP3 na reprodução de fotos 8
Função de zoom 8
Reproduzir música 9
Repetir a reprodução de vídeo, imagem fixa ou música 9
Reproduzir ficheiros noutros dispositivos 10
Funcionamento dos menus 12
Itens do menu no modo Definições 12
Gerir os ficheiros na memória interna ou no cartão de memória a partir do PC 13
Controlo remoto 14
Indicador de carga da bateria 14
Especificações 15

Introdução

Componentes do projector



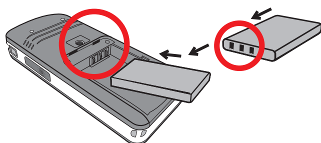
Significado dos indicadores LED

O **LED de Energia** fica laranja quando o projector está a carregar.

O **LED de Energia** ficará verde apenas quando o projector estiver ligado com o transformador AC em modo de espera ou quando a carga terminar.

Se todos os LEDs estiverem ligados, o projector encontra-se em modo de funcionamento.

Instalar a bateria



1. Faça deslizar a tampa da bateria.
2. Coloque a bateria de iões de lítio fornecida no compartimento. Tenha em atenção que os contactos metálicos devem ficar alinhados com os contactos existentes no compartimento.
3. Após a correcta colocação da bateria, reponha a tampa do compartimento da mesma.

Carregar a bateria

Carregue a bateria durante pelo menos 3 horas antes da primeira utilização.



1. Ligue o cabo.
   Ligue uma extremidade do cabo do transformador AC à porta USB do projector e a outra extremidade à tomada.
   OU
   Ligue uma extremidade do cabo USB fornecido à porta USB do projector e a outra extremidade a um PC. Certifique-se de que o projector está desligado.
2. O LED indicador do carregamento fica laranja e o carregamento é iniciado.
3. Quando o carregamento é interrompido ou a bateria está já completamente carregada o LED de carregamento fica verde.

> ! Quando utilizar um PC para carregar a bateria, não ligue o projector pois se o fizer o carregamento será interrompido.

Introduzir um cartão de memória (opcional)

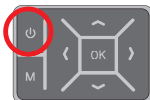
Para introduzir um cartão de memória, faça o seguinte:
(1) Abra a tampa do compartimento para cartões SD.
(2) Com cuidado, empurre o cartão de memória, tal como indicado, até o cartão atingir o fim da ranhura.



Para remover o cartão de memória, exerça uma ligeira pressão para que este seja ejectado. De seguida, puxe o cartão de memória para fora da ranhura.

Ligar/desligar o seu projector

Mantenha o botão de **Energia** premido durante **4** segundos para ligar o projector.



Para desligar o projector, prima e mantenha premido o botão de **Energia** durante 2 segundos.

Ajuste a focagem

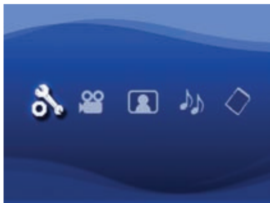
Ajuste o **Comutador de focagem** para obter uma melhor visualização.



Funções e Operações

Introdução ao menu principal

Depois de ligar o projector, irá ver a mensagem “**Bem-vindo**” antes do menu principal como é exibido abaixo.



- **Definições**: Esta função permite definir algumas preferências, como por exemplo **Idioma, Luminosidade, Contraste, Saturação , Veloc.apresent., Desl. Autom.** e **Bip**.
- **Vídeo**: Esta função permite seleccionar o ficheiro de vídeo a projectar.
- **Foto**: Esta função permite seleccionar o ficheiro de imagem JPEG a projectar.
- **Música**: Esta função permite seleccionar os ficheiros MP3 a reproduzir com o projector.
- **Memória**: Esta função permite verificar o tipo de memória disponível e a capacidade e permite seleccionar a origem para projecção.

Definição do idioma

1. Ligue o projector. Irá aparecer o menu principal.
2. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para seleccionar o modo **Definições** e prima **OK** para aceder ao menu.
3. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar o item **Idioma** e depois prima o botão **Direita**.
4. Prima o botão **Cima/Baixo** para seleccionar um idioma.
5. Quando terminar, prima **OK** para confirmar a definição.

Verificar a memória

Esta função serve para seleccionar qual o tipo de memória a reproduzir e a sua capacidade e tamanho disponível. A memória predefinida é a memória interna.

1. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para seleccionar "**Memória"** e depois prima o botão **OK**.

2. A Caixa de Verificação da Memória será exibida como a ilustração abaixo. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar o tipo de memória.

Selecção	Memória	Disponível/Capacidade
√	INT.	669MB/979MB
		1.9GB/1.9GB

3. Prima o botão **OK** após a selecção para voltar ao menu principal.

! Se nenhum cartão de memória estiver inserido, o ecrã irá apenas exibir o estado da memória interna.

Reproduzir vídeo

1. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para seleccionar "**Vídeo**" e depois prima o botão **OK**.
2. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar a pasta de destino ou os ficheiros de vídeo para visualizar o primeiro ecrã de cada vídeo. Prima o botão **OK** para confirmar a selecção.
3. Ao seleccionar um ficheiro de Vídeo, prima **OK** para o reproduzir. (reproduzir apenas uma vez)
4. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para retroceder ou avançar para outro vídeo.
5. Pode utilizar o botão **Cima/Baixo** para controlar o volume.
6. Prima **OK** para colocar o vídeo em pausa e prima **OK** novamente para continuar a reprodução.

! Devido ao seu alto desempenho, é normal que o projector aqueça ligeiramente aquando sujeito a uma utilização/gravação contínua.

! Por vezes, os seus ficheiros de vídeo nos formatos MP4, ASF ou AVI poderão não ser reproduzidos por este projector. Tente utilizar o programa ArcSoft Media Converter (AMC) fornecido, para converter os ficheiros de vídeo em formatos optimizados para a utilização com este projector. No entanto, não garantimos que todos os ficheiros de vídeo possam ser aceites pelo AMC para conversão.

Tipos de ficheiro suportados para conversão (Formatos de ficheiros de entrada)

- Ficheiros AVI do Windows (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Ficheiros Quick Time (*.MOV)
- Ficheiros MP4 (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Tipos de ficheiro suportados para exportação

- MJPEG AVI (recomendado)
- MPEG-4 ASF

Para obter informação mais detalhada, consulte a "Ajuda" no menu Extra do programa AMC ou visite o Web site da AcrSoft em www.arcsoft.com para saber mais acerca das principais funcionalidades e como utilizá-las.

Reproduzir imagens fixas

1. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para seleccionar "**Foto**" e depois prima o botão **OK**.
2. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar a pasta de destino ou a foto para visualizar a pré-visualização da imagem. Prima o botão **OK** para confirmar a selecção.
3. Depois de seleccionar a foto, prima **OK** para a exibir em tamanho real.
4. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para exibir a foto seguinte ou a anterior.

Reproduzir ficheiros Powerpoint/PDF

Ao realizar uma apresentação utilizando documentos PowerPoint/PDF, guarde o ficheiro PPT/PDF no formato .jpeg.

1. Execute primeiro o programa PowerPoint/Acrobat.
2. Abra o ficheiro PPT/PDF.
3. Vá a **"Ficheiro"** > **"Guardar como"**, depois seleccione **"Formato JPEG"** na lista pendente **"Guardar c/ o tipo"**.
4. Mude o nome do ficheiro, se necessário:
   A sequência de reprodução é feita pela ordem do primeiro dígito 1, 10, 100, 101, 11, depois 2, 20, 21, e assim por diante. Para evitar a confusão na ordem de reprodução, mude o nome dos ficheiros de 1 a 9 para 01 a 09, de 100 para A100, etc.

Inserir música MP3 na reprodução de fotos

1. Prima o botão **Menu** durante 2 segundos para mostrar a barra de funções no fundo do ecrã.

2. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar (predefinição) ou . Seleccione para reproduzir ficheiros MP3 na mesma pasta das imagens exibidas e para desactivar esta função.

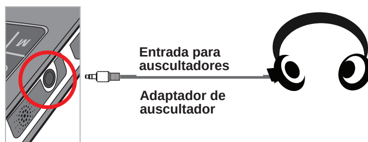
> ! Se não conseguir ouvir música, verifique se existem ficheiros MP3 na mesma pasta das imagens exibidas.

Função de zoom

1. Prima o botão **Menu** durante 2 segundos para mostrar a barra de funções no fundo do ecrã.
2. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para seleccionar o modo **"Mais zoom"** e utilize o botão **Baixo** para entrar no modo **Zoom**. Irá aparecer um pequeno ecrã de Zoom no canto inferior direito.
3. Prima o botão **Cima** para mudar o Zoom para x2, x3, x4, x1 ou o botão **Baixo** para x4, x3, x2, x1 passo a passo.
4. Quando se encontrar no nível de ampliação x2,x3 ou x4, o ecrã de Zoom irá indicar a área da foto original que está a ser exibida.
5. Prima e mantenha premido o botão **Direita**, **Esquerda**, **Cima** ou **Baixo** para deslocar o ecrã de visualização pela foto.
6. Prima o botão **Menu** para voltar ao nível x1 e prima novamente o botão **Menu** para sair do modo **Mais zoom**.

Reproduzir música

1. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para seleccionar "**Música**" e depois prima o botão **OK**.
2. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar a pasta de destino ou os ficheiros MP3. Prima o botão **OK** para confirmar a selecção.
3. Depois de seleccionar um ficheiro MP3, prima **OK** para o reproduzir. (reproduzir apenas uma vez)
4. Utilize o botão **Esquerda/Direita** para reproduzir o ficheiro MP3 seguinte ou o anterior.
5. Quando o ficheiro MP3 estiver a ser reproduzido, utilize o botão **Cima/Baixo** para aumentar e diminuir o volume.
6. Prima **OK** para colocar a música em pausa e prima **OK** novamente para continuar a reprodução.
7. Utilizar auscultadores para ouvir música. (adequado também para reprodução de vídeo)
   1) Ligue os auscultadores à ficha AV do projector.
   2) Prima **OK** para seleccionar "Saída Áudio".



! Se o projector permanecer inactivo durante 20 segundos, o ecrã irá desligar automaticamente.

Repetir a reprodução de vídeo, imagem fixa ou música

A predefinição é reproduzir uma vez o ficheiro de **vídeo, imagem fixa ou música** seleccionado. Se o utilizador desejar repetir a reprodução do ficheiro de **vídeo, imagem fixa ou música**, deve fazer o seguinte:

1. Durante a reprodução do ficheiro de vídeo, foto ou música, prima o botão **Menu** durante 2 segundos para exibir a barra de funções no fundo de ecrã.
2. Utilize o botão **Cima/Baixo** para seleccionar , , ou .

 (predefinição): Não repetir

 : Reproduzir os ficheiros de **vídeo, imagem fixa ou música** na mesma pasta

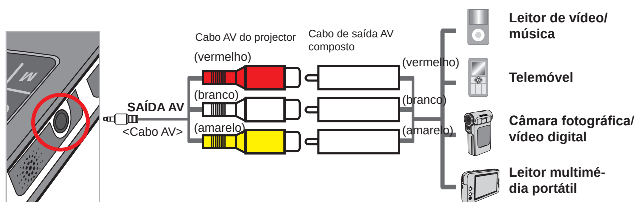
 : Reproduzir os ficheiros de **vídeo, imagem fixa ou música** no cartão de memória ou na memória interna.

Reproduzir ficheiros noutros dispositivos

Ligar o projector aos seus leitores multimédia

Passos para ligar o projector a um leitor externo:

Antes de ligar o seu leitor multimédia ao projector, precisa de um cabo de saída AV composto para o leitor multimédia e do cabo AV do projector.

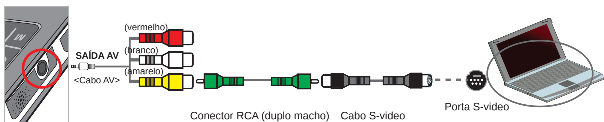


1. Ligue o cabo de saída AV composto ao leitor multimédia.
2. Ligue ambos os cabos AV (Amarelo com Amarelo, Branco com Branco e Vermelho com Vermelho).
3. Seleccione "Entrada AV" quando lhe for pedido para seleccionar "Entrada AV" ou "Saída Áudio".
4. A partir deste momento pode projectar a imagem e o áudio a partir do projector. Pode também controlar o volume a partir do painel de controlo (botão **Cima/Baixo**).

Ligar o projector ao seu computador portátil

Antes de ligar o seu computador portátil ao projector, precisa de um adaptador de vídeo Composto/S-video, um conector RCA (duplo macho) e o cabo AV do projector.

> ❗ Certifique-se que o seu computador portátil possui uma porta S-video.



1. Ligue o computador portátil e o projector.
2. Ligue uma das extremidades do adaptador de vídeo Composto/S-video à porta S-video do computador portátil e a outra extremidade ao conector RCA (duplo macho).
3. Ligue a outra extremidade do conector RCA (duplo macho) ao cabo AV do projector (amarelo).
4. Ligue o cabo AV à ficha AV do projector.
5. Seleccione “Entrada AV” quando lhe for pedido para seleccionar “Entrada AV” ou “Saída Áudio”.
6. Mude o modo de exibição do portátil, de modo LCD para modo TV.

Funcionamento dos menus

Os itens do menu proporcionam-lhe várias opções para que possa ajustar as funções do seu projector. A tabela seguinte fornece mais informações sobre as operações dos menus.

Como…	Acção
Aceder ao menu	Prima o botão **MENU**.
Deslocar a caixa de selecção	Utilize o botão **Cima/Baixo** ou o botão Esquerda/ Direita.
Aceder ao submenu/Confirmar um item	Prima o botão **OK**.
Sair do menu/Voltar ao menu anterior	Prima o botão **MENU** (quando estiver no submenu).

Itens do menu no modo Definições

Ligue o dispositivo → Seleccione o modo **Definições** → Prima o botão **OK**.

Item	Opção	Descrição
Idioma	-	Permite-lhe seleccionar o idioma das opções apresentadas no ecrã.
Luminosidade	-4 ~ +4	Define a luminosidade do ecrã de projecção.
Contraste	-4 ~ +4	Define o contraste do ecrã de projecção.
Saturação	-4 ~ +4	Define a saturação de cor do ecrã de projecção.
Veloc. apresent.	3 seg, 5 seg, 8 seg, 15 seg	Definir o intervalo entre cada imagem.
Desligar Automático	Desligado	Desactiva a função para desligar automaticamente.
	3 min	O projector desliga-se automaticamente após um período de inactividade de mais de 3 minutos.
	5 min	O projector desliga-se automaticamente após um período de inactividade de mais de 5 minutos.
Bip	Ligado	Activa o bip.
	Desligado	Desactiva o aviso sonoro.
Predefinição	Sim	Repõe as predefinições de fábrica. Tenha em atenção que as definições actuais serão substituídas.
	Não	Cancela a acção.

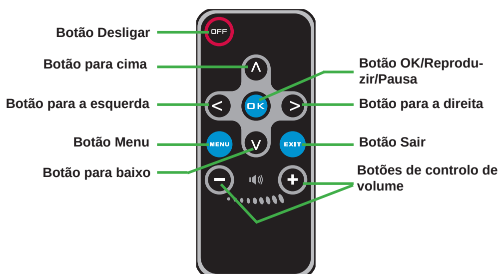
Gerir os ficheiros na memória interna ou no cartão de memória a partir do PC

Siga os procedimentos abaixo para gerir os ficheiros na memória interna ou no cartão de memória.

1. Certifique-se que o projector está desligado e se a bateria está instalada.
2. Ligue uma das extremidades do cabo USB fornecido à porta USB do projector e a outra extremidade a um PC.
3. Ligue o projector:
   Prima e mantenha premido o botão de **Energia** durante 4 segundos até ouvir a música.
4. Irá aparecer um disco amovível no seu computador.

> ! O PC apenas pode reconhecer um dispositivo de armazenamento de cada vez (verifique primeiro o cartão de memória e depois a memória interna se nenhum cartão estiver inserido).
>
> ! Não mude de dispositivo de armazenamento durante a operação.
>
> ! Se ligar o projector à porta USB do PC sem ligar o projector, o PC começará a carregar a batera do projector. Para ler os ficheiros na memória, prima o botão de **Energia** ou remova primeiro a bateria.

Controlo remoto



Indicador de carga da bateria

Ícone	Descrição
	Bateria com carga completa
	Bateria com meia carga
	Bateria fraca
	Bateria sem carga

Nota 1: Para evitar ficar inesperadamente sem energia, recomendamos-lhe que ligue primeiro o transformador AC e depois retire a bateria quando o ícone de bateria fraca aparecer.

Nota 2: Quando a mensagem de "Bateria fraca" aparecer no ecrã, o projector desligará automaticamente.

Especificações

Item	Descrição
Tecnologia óptica	LCoS
Fonte de luz	LED branco
Proporção da imagem	4:3
Fluxo luminoso	10 Lúmenes (Máx.)
Resolução	640 x 480 (VGA)
Tamanho da imagem de projecção	6” ~ 50” (15cm ~ 127cm) (Diagonal)
Distância de projecção	25cm ~ 180cm
Zoom e Focagem	Manual
Origem da projecção	Externa a partir da ficha AV 3-em-1, memória interna ou cartão de memória
Formato de reprodução	Foto: .JPEG Áudio: .MP3 Vídeo: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) através do programa ArcSoft Media Converter.
Altifalantes	Estéreo (0.5W x 2)
Ranhura para cartão de memória	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Fonte de alimentação	Transformador AC ou bateria de iões de lítio NP120 recarregável
Temperatura em funcionamento	0°C ~ 35°C
Dimensões	125mm x 55mm x 23mm
Peso	100g (Sem bateria)

Nota: As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Welkom:

Beste gebruiker, bedankt voor de aankoop van dit product. We hebben heel wat tijd en moeite gestopt in de ontwikkeling ervan en we hopen dat u jarenlang zorgeloos zult kunnen genieten van uw nieuwe aankoop.

Veiligheidsmaatregelen:

1. Laat het toestel niet vallen. Doorboor en demonteer hem niet. U zou de garantie ermee ongeldig maken.
2. Vermijd contact met water en gebruik het toestel alleen met droge handen.
3. Stel het toestel niet bloot aan hoge temperaturen en laat hem niet in direct zonlicht liggen. U kunt er het toestel mee beschadigen.
4. Gebruik het toestel zorgvuldig. Druk niet hard op de behuizing.
5. Gebruik, voor uw eigen veiligheid, het toestel niet tijdens een storm of onweer.
6. Gebruik geen batterijen van verschillende merken door elkaar. U kunt er ernstige schade mee veroorzaken.
7. Verwijder de batterijen als u het toestel langere tijd niet gebruikt. Slechte batterijen kunnen de werking van het toestel aantasten.
8. Verwijder de batterijen als ze gaan lekken en als ze vervormd zijn.
9. Gebruik alleen de toebehoren die door de fabrikant zijn aanbevolen.
10. Houd het toestel buiten bereik van kinderen.
11. Risico op ontploffing als de batterij wordt vervangen door een onjuist type.
12. Verwijder lege batterijen in overeenstemming met de instructies.







Als het einde van de levensduur van het product is bereikt, moet u alle mogelijke componenten recyclen. Batterijen en oplaadbare batterijen mogen niet bij het huishoudelijke afval worden gegooid. Lever ze af bij uw lokale dienst voor recycling. Samen kunnen we helpen bij de bescherming van het milieu.

Inhoudsopgave

Aan de slag 1

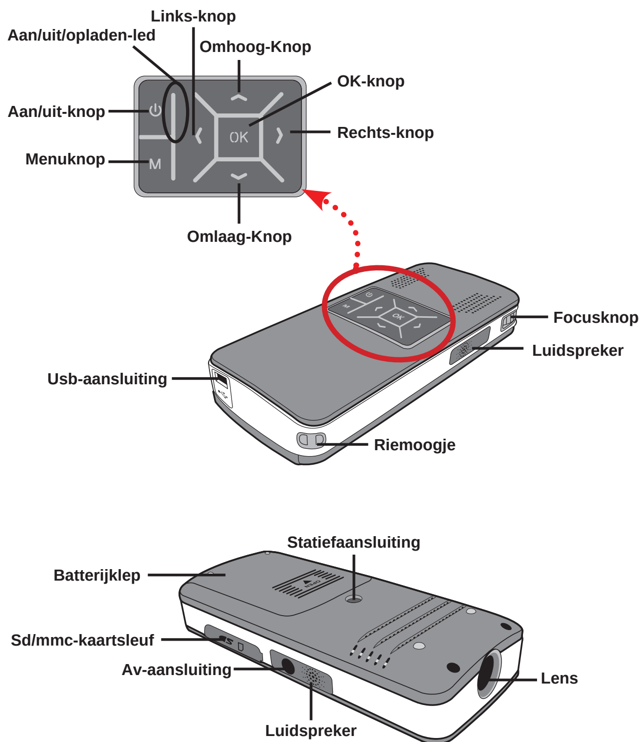
Onderdelen van de projector 1
Led-indictoren lezen 2
De batterij plaatsen 2
De batterij opladen 2
Een geheugenkaart plaatsen (optie) 3
De Projector in/uitschakelen 3
De focus aanpassen 3

Functies en gebruik 4

Introductie van het hoofdmenu 4
Taal instellen 4
Geheugen controleren 5
Video afspelen 6
Foto’s afspelen 7
Powerpoint/PDF-bestanden afspelen 7
Mp3-muziek toevoegen aan foto’s 8
Zoomfunctie 8
Muziek afspelen 9
Video, foto’s of muziek herhalen 9
Bestanden afspelen met andere apparaten 10
Gebruik van menu’s 12
Menu-items in de Instellingenmodus 12
Bestanden beheren op het geïntegreerde geheugen of geheugenkaart vanaf pc 13
Afstandsbediening 14
Indicator voor batterijcapaciteit 14
Specificaties 15

Aan de slag

Onderdelen van de projector



Led-indictoren lezen

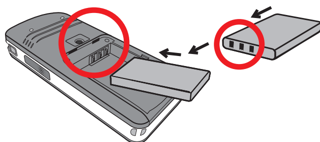
De **Aan/uit-led** brandt oranje als de projector wordt ingeschakeld.

Alleen de **Aan/uit-led** brandt groen als de adapter is aangesloten in de stand-bystand of als de batterij volledig is opgeladen.

Als alle led's worden ingeschakeld, is de projector klaar voor gebruik.

De batterij plaatsen

1. Schuif de bbatterijaak open.
2. Plaats de li-ionbatterij in de batterijaak. Let op dat de metalen contactpunten op de contactpunten in de moeten worden gericht.
3. Zodra de batterij correct is geplaatst, vervangt u de batterijklep.



De batterij opladen

Voor het eerste gebruik dient u de batterij minstens 3 uur op te laden.

1. Sluit de kabel aan.
   Sluit het ene eind van de meegeleverde adapter aan op de usb-poort van de Projector en het andere eind op een stopcontact.
   OF
   Sluit het ene eind van de meegeleverde usb-kabel aan op de usb-poort van de projector en het andere eind op een ingeschakeld pc. Zorg dat de projector is uitgeschakeld.
2. Het opladen-led wordt oranje en het opladen begint.
3. Als het opladen wordt onderbroken of als de batterij volledig is opgeladen, wordt het opladen-led groen.



❗ Als u een pc gebruikt om de batterij op te laden, schakel de projector niet in omdat het opladen dan stopt.

Een geheugenkaart plaatsen (optie)

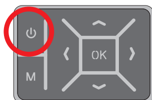
Ga als volgt te werk om een geheugenkaart te plaatsen:
(1) Open de sd-kaartklep.
(2) Duw zachtjes op de kaart zoals aangegeven totdat de kaart de onderkant van de sleuf bereikt.



Verwijder de kaart door zachtjes op de kaart te duwen zodat deze naar buiten springt. De kaart kan dan worden uitgenomen.

De projector in/uitschakelen

Houd de **Aan/uit**-knop **4** seconden ingedrukt om de projector in te schakelen.



U schakelt de projector uit door de **Aan/uit**-knop 2 seconden ingedrukt te houden.

De focus aanpassen

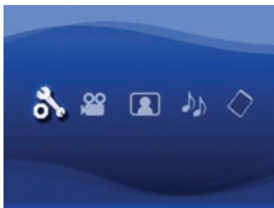
Pas de **Focusknop** aan voor beter zicht tijdens gebruik.



Functies en gebruik

Introductie van het hoofdmenu

Als de projector is ingeschakeld, ziet u eerst het "**Welkomstscherm**" en vervolgens het onderstaande hoofdmenu.



- **Instellingen**: Met deze functie kunt u enkele voorkeursinstellingen aanpassen, zoals **Taal, Helderheid, Contrast, Verzadiging, Snelheid diashow, Automatisch uitschaekeln** en **Pieptoon**.
- **Video**: Met deze functie kunnen gebruikers videobestanden kiezen om op het scherm te projecteren.
- **Foto**: Met deze functie kunnen gebruikers jpeg-beeldbestanden kiezen om op het scherm te projecteren.
- **Muziek**: Met deze functie kunnen gebruikers mp3-bestanden kiezen om met de projector af te spelen.
- **Geheugen**: Met functie kunnen gebruikers het beschikbare geheugentype en capaciteit controleren en selecteren als bron voor projectie.

Taal instellen

1. Zet de projector aan. Het hoofdmenu verschijnt.
2. Gebruik de **Links/rechts**-knop om **Instellingen** te kiezen en druk op **OK** om het menuvenster te openen.
3. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om het item **Taal** te kiezen en druk op de **Rechts**-knop.
4. Ga **Omhoog/omlaag** om een taal te kiezen.
5. Druk op **OK** als u klaar bent om de instelling te bevestigen.

Geheugen controleren

Met deze functie kunt u kiezen welk geheugentype wordt gebruikt voor afspelen en om de capaciteit en beschikbare ruimte ervan te zien. De standaardinstelling is het interne geheugen.

1. Gebruik de **Links/rechts**-knop om "**Geheugen"** te kiezen en druk vervolgens op **OK**.

2. Het vak Geheugen controleren wordt weergegeven zoals hieronder is aangegeven. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om het geheugentype te kiezen.

Selectie	Geheugen	Beschikbaar/capaciteit
√	INT.	669MB / 979MB
		1,9GB / 1,9GB

3. Druk na de keuze op **OK** om terug te keren naar het hoofdmenu.

! Als geen geheugenkaart is geplaatst, toont het scherm alleen de status van de interne geheugenkaart.

Video afspelen

1. Gebruik de **Links/rechts**-knop om “**Video**” te kiezen en druk vervolgens op **OK**.
2. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om de doelmap voor videobestanden te kiezen zodat u het eerste beeld van elke video kunt zien. Druk op de **OK**-knop om de selectie te bevestigen.
3. Als u één videobestand kiest, druk dan op **OK** om het af te spelen. (slechts éénmaal afspelen)
4. Gebruik de **Links/rechts**-knop om terug of vooruit te gaan naar een andere video.
5. U kunt de **Omhoog/omlaag**-knop gebruiken om het volume te beheren.
6. Druk op **OK** om de video te pauzeren en nogmaals op **OK** om het afspelen te hervatten.

❗ Het is normaal dat de projector warm wordt na langdurig gebruik vanwege de hoge prestaties die het moet leveren.

❗ Soms worden videobestanden in de formaten mp4, asf of avi niet afgespeeld door deze projector. Gebruik het bijgeleverde programma ArcSoft Media Converter (AMC) om videobestanden te converteren naar indelingen die geoptimaliseerd zijn voor gebruik op deze projector. Wij garanderen echter niet dat alle ingevoerde videobestanden door AMC kunnen worden geaccepteerd voor de bestandsconversie.

Ondersteunde bestandsformaten voor conversie
(invoerbestandsformaten)

- Windows avi-bestanden (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video-cd (*.DAT)
- Quick Time-bestanden (*.MOV)
- Mp4-bestanden (*.MP4; *.M4V)
- Mpeg (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia-video (RMVB)
- Windows Media-video (*.WMV)

Ondersteunde bestandsformaten voor exporteren

- Mjpeg avi (aanbevolen)
- Mpeg-4 asf

Zie de “Help” onder Extra in het AMC-programma of ga naar de website van AcrSoft op www.arcsoft.com voor meer informatie over de belangrijkste functie en het gebruik ervan.

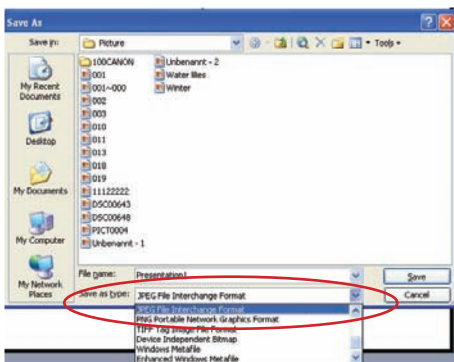
Foto's afspelen

1. Gebruik de **Links/rechts**-knop om "**Foto**" te kiezen en druk vervolgens op **OK**.
2. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om de doelmap of foto te kiezen en een voorbeeld te zien. Druk op de **OK**-knop om de selectie te bevestigen.
3. Zodra een foto is geselecteerd, drukt u op **OK** om de foto op volledig formaat te zien.
4. Gebruik de **Links/rechts**-knop om de vorige of volgende foto te zien.

Powerpoint/PDF-bestanden afspelen

Wanneer u een presentatie met PowerPoint/PDF-documenten geeft, moet u het PPT/PDF-bestand in jpeg-indeling opslaan.

1. Voer eerst het programma PowerPoint/Acrobat uit.
2. Open het PPT/PDF-bestand.
3. Open **"Bestand"** > **"Opslaan als"** en selecteer vervolgens **"JPEG-indeling voor bestandsuitwisseling"** in de vervolgkeuzelijst **"Opslaan als type"**.
4. Geen het bestand zonodig een andere naam:
   De weergave gebeurt in volgorde van het eerste getal in Arabische cijfers, zoals 1, 10, 100, 101, 11, daarna 2, 20, 21, enz. Om verwarring in de weergavevolgorde te vermijden, kunt u de naam van bestanden 1 ~ 9 wijzigen naar 01 ~ 09, 100 naar A100, enz.



Mp3-muziek toevoegen aan foto's

1. Houd de **Menu**-knop 2 seconden ingedrukt om de functiebalk onderin beeld te openen.
2. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om (standaardinstelling) of te kiezen.

   Selecteer om MP3-bestanden af te spelen in dezelfde map als van de weergegeven afbeelding(en) en selecteer om deze functie uit te schakelen.

> ! Als u geen muziek hoort, controleer dan of er MP3-bestanden in dezelfde map van de weergegeven afbeelding(en) zijn.

Zoomfunctie

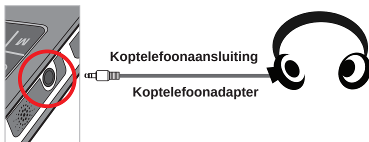
1. Houd de knop **Menu** 2 seconden ingedrukt om de functiebalk onderaan op het scherm weer te geven.
2. Gebruik de knoppen **Links/Recht** om de modus **"Inzoomen"** te selecteren en gebruik de knop **Omlaag** om de **Zoommodus** te openen. Onderaan rechts verschijnt een klein zoomscherm.
3. Druk op de knop **Omhoog** om Zoom x2, x3, x4, x1 te selecteren of op de knop **Omlaag** om x4, x3, x2, x1 stapsgewijs te selecteren.
4. Bij een vergroting van x2, x3 of x4, geeft het zoomscherm het gebied aan van de originele foto die wordt weergegeven.
5. Houd de knop **Rechts**, **Links**, **Omhoog** of **Omlaag** ingedrukt om het weergavescherm over de foto te verplaatsen.
6. Druk op de knop **Menu** om terug te keren naar fase x1 en druk opnieuw op de knop **Menu** om de modus **Inzoomen** af te sluiten.

Muziek afspelen

1. Gebruik de **Links/rechts**-knop om “**Muziek**” te kiezen en druk vervolgens op **OK**.
2. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om de doelmap of mp3-bestanden te kiezen. Druk op de **OK**-knop om de selectie te bevestigen.
3. Zodra een mp3-bestand is geselecteerd, drukt u op **OK** om het af te spelen. (slechts éénmaal afspelen)
4. Gebruik de **Links/rechts**-knop om het vorige of volgende mp3-bestand af te spelen.
5. Tijdens het afspelen van een mp3 drukt u op de **Omhoog/omlaag**-knop om het volume aan te passen.
6. Druk op **OK** om de muziek te pauzeren en nogmaals op **OK** om de muziek te hervatten.
7. Koptelefoon gebruiken om naar muziek te luisteren. (ook geschikt voor het afspelen van video)

   1) Sluit de koptelefoon aan op de av-aansluiting van de projector.

   2) Druk op **OK** om “Audio uit” te kiezen.



❗ Als de projector 20 seconden inactief is, wordt het beeldscherm automatisch uitgeschakeld.

Video, foto’s of muziek herhalen

De standaardinstelling voor afspelen is dat **video, foto’s en muziek** eenmaal worden afgespeeld. Als u de **video, foto of muziek** wilt herhalen, ga dan als volgt te werk:

1. Tijdens het afspelen van video, foto’s of muziek, drukt u 2 seconden op de **Muziek**-knop om de functiebalk onderin beeld te openen.
2. Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop om , , of te kiezen.

(standaardinstelling): Niet herhaaldelijk afspelen

: De **video, foto of muziek** in dezelfde map afspelen

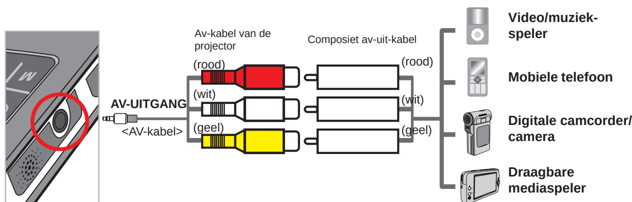
: De **video, foto of muziek** op de geheugenkaart of intern geheugen afspelen.

Bestanden afspelen met andere apparaten

De projector aansluiten op mediaspelers

Stappen voor het aansluiten van de projector op een externe speler:

Voordat u een mediaspeler aansluit op de projector heeft u een composiet av-uit-kabel voor de mediaspeler en de av-kabel van de projector nodig.

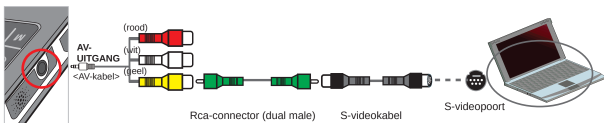


1. Sluit de composiet av-uit-kabel aan op de mediaspeler.
2. Sluit beide av-kabels aan (geel op geel, wit op wit en rood op rood).
3. Kies “AV in” als u gevraagd wordt “AV in” of “Audio uit” te kiezen.
4. Nu kunt u beeld en geluid projecteren met de projector. U kunt ook het volume bedienen met het bedieningspaneel (**Omhoog/omlaag**-knop).

De projector op een laptop aansluiten

Voordat u een laptop op de projector aansluit, heeft u een composiet/s-videoadapter, rca-connector (dual male) en projector-av-kabel nodig.

> ❗ Controleer of de laptop is uitgerust met een s-videopoort.



1. Schakel eerst de projector en laptop in.
2. Sluit het ene eind van de composiet/s-videoadapter aan op de s-videopoort van de laptop, en het andere eind op de rca-connector (dual male).
3. Sluit het andere eind van de rca-connector (dual male) aan op de av-kabel (geel) van de projector.
4. Sluit de av-kabel aan op de av-aansluiting van de projector.
5. Kies “AV in” als u gevraagd wordt “AV in” of “Audio uit” te kiezen.
6. Verander de weergavemodus van de laptop van lcd-modus op tv-modus.

Gebruik van menu's

De menu-items geven toegang tot diverse opties om de functies van de projector aan te passen. De volgende tabel levert details over de menufuncties.

Hoe kan ik...	Actie
Het menu openen	Druk op de **MENU**-knop.
De markeerbalk verplaatsen	Gebruik de **Omhoog/omlaag**-knop of de Links/ rechts-knop.
Submenu openen/item bevestigen	Druk op de **OK**-knop.
Menu sluiten/terugkeren naar bovenliggend menu	Druk op de **MENU**-knop (in submenu).

Menu-items in de Instellingenmodus

Inschakelen → Kies de modus **Instellingen** → Druk op de **OK**-knop.

Item	Optie	Beschrijving
Taal	-	Hiermee kunt u de taal van de schermmenu's kiezen.
Helderheid	-4 ~ +4	Stelt de helderheid van het geprojecteerde beeld in.
Contrast	-4 ~ +4	Stelt het contrast van het geprojecteerde beeld in.
Verzadiging	-4 ~ +4	Stelt de intensiteit van de kleuren van het geprojecteerde beeld in.
Snelheid diashow	3 sec, 5 sec, 8 sec, 15 sec	Stel de intervaltijd tussen elke dia in.
Automatisch uitschakelen	Uit	Automatisch uitschakelen is uitgeschakeld.
	3 min	De projector wordt automatisch uitgeschakeld als 3 minuten lang geen activiteit wordt geregistreerd.
	5 min	De projector wordt automatisch uitgeschakeld als 5 minuten lang geen activiteit wordt geregistreerd.
Pieptoon	Aan	Pieptoon inschakelen.
	Uit	Pieptoon uitschakelen.
Standaardinstellingen	Ja	Fabrieksinstellingen herstellen. Let op dat uw aangepaste instellingen verwijderd worden.
	Nee	Handeling annuleren.

Bestanden beheren op het geïntegreerde geheugen of geheugenkaart vanaf pc

Volg onderstaande procedures om bestanden te beheren op het geïntegreerde geheugen of geheugenkaart.

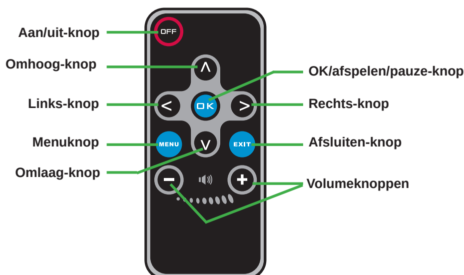
1. Zorg dat de projector is uitgeschakeld als een batterij is geplaatst.
2. Sluit het ene eind van de meegeleverde usb-kabel aan op de usb-poort van de projector en het andere eind op een ingeschakeld pc.
3. Zet de projector aan.
   Houd de **Aan/uit**-knop 4 seconden ingedrukt totdat u muziek hoort.
4. Op de computer verschijnt een verwisselbare disk.

! Pc kan slechts één geheugenmedium tegelijk herkennen (controleert eerst geheugenkaart, vervolgens geïntegreerde geheugen als geen geheugenkaart is geplaatst).

! Verwissel nooit het geheugenmedium als het in gebruik is.

! Als u de projector op een usb-poort van de pc aansluit zonder de projector in te schakelen, start de pc met het opladen van de batterij van de projector. Om bestanden in het geheugen te lezen, drukt u op de **Aan/uit**-knop of verwijdert u eerst de batterij.

Afstandsbediening



Indicator voor batterijcapaciteit

Pictogram	Beschrijving
	Batterij helemaal vol
	Batterij halfvol
	Batterij bijna leeg
	Batterij is leeg

Opmerking 1: Als het pictogram aangeeft dat de batterij bijna leeg is, wordt aanbevolen eerst de adapter aan te steken en vervolgens de batterij te verwijderen om te voorkomen dat de stroom plotseling wegvalt.

Opmerking 2: Als het bericht “Batterij bijna leeg” op het scherm verschijnt, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Specificaties

Item	Beschrijving
Optische technologie	LCoS
Lichtbron	Witte led
Beeldverhouding	4:3
Lichtsterkte	10 Lumens (Max.)
Resolutie	640 x 480 (vga)
Formaat van geprojecteerd beeld	6” ~ 50” (15cm ~ 127cm) (diagonaal)
Projectieafstand	25cm ~ 180cm
Zoom & focus	Handmatig
Projectiebron	Extern via 3-in-1-av-jack, intern geheugen of geheugenkaart
Afspeelformaat	Foto: .jpeg Audio: .mp3 Video: .mpeg-4 (.avi, .asf, .mp4), H.264 (.mp4), m-jpeg (.avi) via ArcSoft Media Converter.
Audioluidspreker	Stereo (0,5W x 2)
Geheugensleuf	Sd/sdhc/mmc/ms pro
Energie	Stroomadapter of NP120 li-ion oplaadbare batterij
Gebruikstermperatuur	0°C ~ 35°C
Afmetingen	125mm x 55mm x 23mm
Gewicht	100g (zonder batterij)

Opmerking: Specificaties kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

Välkommen:
Tack för ditt val av denna förnämliga produkt.
Vi har investerat mycket tid och kraft för att utveckla denna produkt, och vi hoppas att du kommer ha glädje av den under många år.

Säkerhetsanvisningar:
1. Garantin gäller inte om du tar isär, slår sönder eller tappar enheten.
2. Undvik all kontakt med vatten, och torka händerna före användning.
3. Utsätt aldrig enheten för hög temperatur eller direkt solljus. Den kan då ta skada.
4. Hantera enheten varsamt. Utsätt inte enheten för hårt tryck.
5. För din egen säkerhet, använd inte enheten vid storm eller oväder.
6. Använd bara batterier som uppfyller specifikationerna. Annars kan allvarliga skador uppstå.
7. Ta ut batteriet om du inte ska använda enheten under en längre period, ett tomt batteri kan skada kameran.
8. Ta ut batteriet om det ser ut att läcka eller vara trasigt.
9. Använd endast utrustning/reservdelar från tillverkaren.
10. Låt inte barn leka med enheten.
11. Batteriet kan explodera om ett felaktigt batteri används.
12. Hantera använda batterier enligt instruktionerna.






När produkten har tjänat ut, lämna den då till återvinning.

Batterier - inte heller laddbara batterier – ska aldrig slängas i hushållssoporna! Lämna dem till din återvinningsstation.

Tillsammans kan vi skydda miljön.

Innehållsförteckning

Komma igång..1

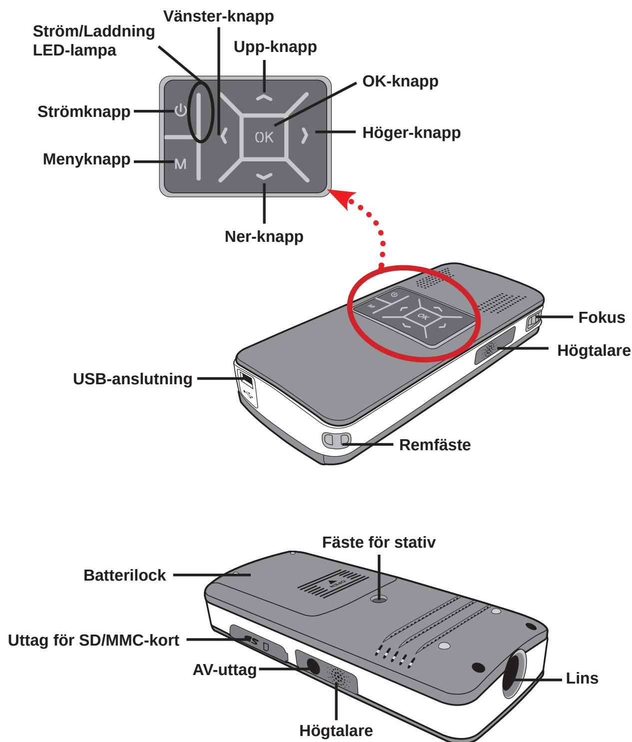
Projektorns delar..1
LED-lampornas betydelse 2
Sätta i batteriet..2
Ladda batteriet...2
Sätta i minneskort (tillval)...3
Slå på/av projektorn..3
Ställa in fokus 3

Funktioner och användning 4

Inledning till huvudmenyn 4
Ställa in språk 4
Kontrollera minnet...5
Spela upp en video 6
Visa stillbilder..7
Spela upp Powerpoint/PDF-filer 7
Lägga till MP3-musik till bilderna 8
Zoomfunktion 8
Spela upp musik 9
Upprepa uppspelning eller visning av video, stillbilder eller musik.......9
Spela upp filer i andra enheter 10
Menyfunktioner 12
Menypunkter i inställningsläget (Settings mode) 12
Hantera filerna i internminnet eller på minneskortet från en pc...........13
Fjärrkontroll..14
Batteristatus...14
Tekniska data...15

Komma igång

Projektorns delar



LED-lampornas betydelse

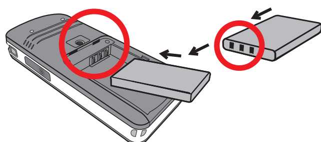
Strömlampan lyser orange medan projektorn laddas.

Endast **strömlampan** lyser grön när projektorn är ansluten till AC-adaptern i viloläge eller när projektorn är helt uppladdad.

När alla LED-lamporna lyser är projektorn klar att användas.

Sätta i batteriet

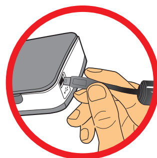
1. Öppna batterilocket.
2. Placera det medföljande Li-jon-batteriet i batterifacket. Observera att metallstiften måste ha kontakt med stiften i batterifickan.
3. Sätt tillbaka batterilocket när batterierna sitter korrekt.



Ladda batteriet

Ladda batteriet minst 3 timmar före första användningen.

1. Anslut kabeln.
   Anslut AC-adaptern till projektorns USB-port och ett vägguttag.
   ELLER
   Anslut USB-kabeln till projektorns USB-port och en påslagen pc. Kontrollera att projektorn är avstängd.
2. Laddningslampan (LED) lyser orange och laddningen startar.
3. Om laddningen avbryts eller batteriet är fulladdat lyser laddningslampan (LED) grön.



❗ Sätt inte på projektorn om du laddar med en pc, då avbryts laddningen.

Sätta i minneskort (tillval)

Sätt i minneskort på följande sätt:
(1) Öppna SD-kortslocket.
(2) Skjut försiktigt in kortet i facket, enligt bilden, så långt det går.

Ta ut minneskortet genom att försiktigt trycka ner det, då åker det ut. Dra sedan ut kortet.



Slå på/av projektorn

Håll **strömknappen** nedtryckt i **4** sekunder för att starta projektorn.

Stäng av projektorn genom att hålla **strömknappen** nedtryckt i 2 sekunder.



Ställa in fokus

Använd **fokusknappen** för att ställa in bästa skärpa när du använder projektorn.

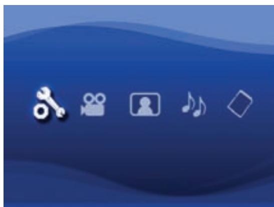


Funktioner och användning

Inledning till huvudmenyn

När du har startat projektorn visas först skärmen “**Welcome**” och sedan huvudmenyn.

- **Inställningar (Settings)**: Med den här funktionen kan användaren ange vissa



inställningar som t.ex. **Språk (Language), Ljusstyrka (Brightness), Kontrast (Contrast), Färgmättnad (Saturation) , Bildspelshastighet (Slideshow Speed), Automatisk avstängning (Auto power off)** och **Larmsignal (Beep sound).**

- **Video (Video)**: Med den här funktionen kan användaren välja videofiler som ska visas.
- **Foto (Photo)**: Med den här funktionen kan användaren välja JPEG-filer som ska visas.
- **Musik (Music)**: Med den här funktionen kan användaren välja MP3-filer som ska spelas upp.
- **Minne (Memory)**: Med den här funktionen kan användaren kontrollera typen av minne och minnets kapacitet samt välja det som projektionskälla.

Ställa in språk

1. Starta projektorn. Huvudmenyn öppnas.
2. Välj läget **Inställningar (Settings)** med **Vänster**- eller **Höger**-knappen och tryck sedan på **OK** för att öppna menyn.
3. Välj **Språk (Language)** med **Upp**- eller **Ner**-knappen och tryck sedan på **Höger**-knappen.
4. Välj språk med **Upp**- eller **Ner**-knappen.
5. Tryck på **OK** för att bekräfta inställningen.

Kontrollera minnet

Med den här funktionen väljer du minnestyp för uppspelningen, minnets kapacitet och tillgängligt utrymme. Standardinställningen är internminnet.

1. Välj **“Minne” (Memory)** med **Vänster**- eller **Höger**-knappen och tryck sedan på **OK**.
2. Rutan för minneskontroll visas som i bilden nedan. Välj minnestyp med **Upp**- eller **Ner**-knappen.

Val	Minne	Tillgängligt/Kapacitet
√	INT.	669MB/979MB
		1,9GB/1,9GB

3. Tryck på **OK** när valet är klart för att återgå till huvudmenyn.

! Om det inte finns något minneskort i enheten visar skärmen endast statusen för internminnet.

Spela upp en video

1. Välj **“Video” (Video)** med **Vänster**- eller **Höger**-knappen och tryck sedan på **OK**.
2. Välj mapp eller videofiler med **Upp**- eller **Ner**-knappen för att se den första scenen i respektive video. Tryck på **OK** för att bekräfta valet.
3. Om du väljer en videofil trycker du på **OK** för att spela upp den. (endast en uppspelning)
4. Flytta bakåt eller framåt till en annan video med **Vänster**- eller **Höger**-knappen.
5. Reglera ljudnivån med **Upp**- eller **Ner**-knappen.
6. Tryck på **OK** för att pausa en video och tryck på **OK** igen för att återuppta uppspelningen.

! Det är normalt att projektorn känns varm vid längre användning.

! Det är inte säkert att videofiler i formaten MP4, ASF och AVI alltid går att spela upp med den här projektorn. Pröva med det medföljande AMC-programmet (ArcSoft Media Converter) för att konvertera videofiler till format som är optimerade för denna projektor. Det garanteras dock inte att alla ingångsvideofiler kan accepteras av AMC för filkonvertering.

Filtyper som kan konverteras (ingående filformat)

- Windows AVI-filer (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video-CD (*.DAT)
- Quick Time-filer (*.MOV)
- MP4-filer (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Filtyper som kan exporteras

- MJPEG AVI (rekommenderas)
- MPEG-4 ASF

Mer information om de viktigaste funktionerna och hur de används finns i “Hjälp” under Extra i programmet AMC och på AcrSofts webbplats www.arcsoft.com.

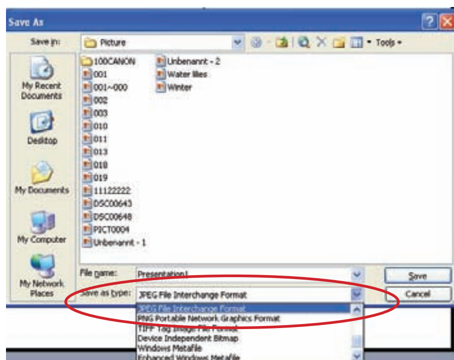
Visa stillbilder

1. Välj **"Foto" (Photo)** med **Vänster**- eller **Höger**-knappen och tryck sedan på OK.
2. Välj mapp eller foto med **Upp**- eller **Ner**-knapp för att se en förhandsgranskning. Tryck på **OK** för att bekräfta valet.
3. Tryck på **OK** när du har valt ett foto om du vill se det i full storlek.
4. Använd **Vänster**- eller **Höger**-knappen för att visa föregående eller nästa foto.

Spela upp Powerpoint/PDF-filer

När du ska hålla en presentation med PowerPoint/PDF-dokuments, spara PPT/PDF-filen i .jpeg-format.

1. Öppna först programmet PowerPoint/Acrobat.
2. Öppna PPT/PDF-filen.
3. Öppna menyn **"Arkiv"** > **"Spara som"**, och välj sedan **"JPEG-filutbytesformat"** från rullgardinslistan **"Format"**.
4. Döp vid behov om filn:
Uppspelningssekvensen sker i numerisk ordningsföljd enligt den första siffran, t.ex. 1, 10, 100, 101, 11, och därefter 2, 20, 21 osv. Undvik att röra till uppspelningsordningen genom att döpa om fil 1 ~ 9 till 01 ~ 09, 100 till A100 osv.



Lägga till MP3-musik till bilderna

1. Håll **Menu**-knappen nedtryckt under 2 sekunder för att aktivera funktionsfältet nedtill på skärmen.

2. Med **Upp**- eller **Ner**-knappen väljer du (standardinställning) eller .

   Välj för att spela MP3-filer i samma mapp med visad(e) bild(er) och för att inaktivera denna funktion.

> ! Om du inte kan höra någon musik, kontrollera att det finns MP3-filer i samma mapp med visad(e) bild(er).

Zoomfunktion

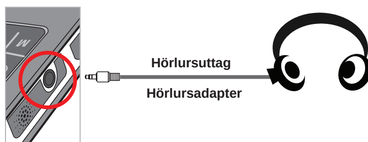
1. Tryck på knappen **Menu** i 2 sekunder för att visa funktionslisten nederst på skärmen.
2. Använd knappen **vänster/höger** för att välja **"Zooma-in"**-läget och använd knappen **ner** för att öppna **Zoom**-läget. En liten Zoom-skärm visas i nedre högra hörnet.
3. Tryck på knappen **upp** för att gå till Zoom x2, x3, x4, x1, eller knappen **ner** för x4, x3, x2, x1 steg för steg.
4. När du befinner dig i förstoringsläge x2, x3 eller x4, indikerar Zoom-skärmen det område av originalfotot som visas.
5. Tryck och håll in knappen **höger**, **vänster**, **upp** eller **ner** för att flytta runt på fotot.
6. Tryck på knappen **Menu** för att gå tillbaka till läget x1, och tryck en gång till på knappen **Menu** för att stänga **Zooma-in**-läget.

Spela upp musik

1. Välj **“Musik” (Music)** med **Vänster**- eller **Höger**-knappen och tryck sedan på **OK**.
2. Välj mapp eller MP3-filer med **Upp**- eller **Ner**-knappen. Tryck på **OK** för att bekräfta valet.
3. Om du väljer en MP3-fil trycker du på **OK** för att spela upp den. (endast en uppspelning)
4. Använd **Vänster**- eller **Höger**-knappen för att spela upp föregående eller nästa mp3-fil.
5. Medan du spelar upp en MP3-fil kan du reglera ljudnivån med med **Upp**- eller **Ner**-knappen.
6. Tryck på **OK** för att pausa musiken och tryck på **OK** igen för att återuppta uppspelningen.
7. Så här lyssnar du på musik med hörlurar. (även lämpligt för att spela video)

   1) Anslut hörlurarna till projektorns AV-uttag.

   2) Tryck på **OK** för att välja ljudutgången.



! Skärmen stängs av automatiskt om projektorn inte används på 20 sekunder.

Upprepa uppspelning eller visning av video, stillbilder eller musik

Standardinställningen är att den valda **videon, stillbilden** eller **musiken** spelas eller visas en gång. Gör på följande sätt om du vill upprepa uppspelningen eller visningen av **en video, en stillbild eller musik**.

1. Håll **Menu**-knappen nedtryckt under 2 sekunder medan videon, fotot eller musiken spelas upp respektive visas för att aktivera funktionsfältet nedtill på skärmen.
2. Använd **Upp**- eller **Ner**-knappen för att välja , eller .

 (standardinställning): Ingen upprepad uppspelning

 : Spela upp **video-, stillbilds- eller musikfiler** i samma mapp

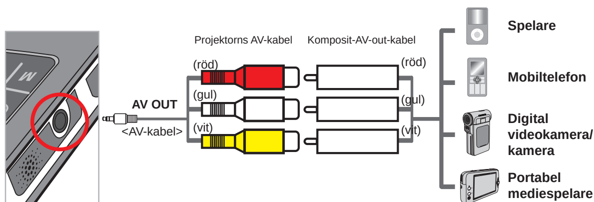
 : Spela upp **video-, stillbilds- eller musikfiler** på minneskortet eller i internminnet.

Spela upp filer i andra enheter

Ansluta projektorn till mediespelare

Så här ansluter du projektorn till en extern spelare:

För att ansluta mediespelaren och projektorn behöver du en lämplig komposit-AV OUT-kabel för mediespelaren och en AV-kabel för projektorn.

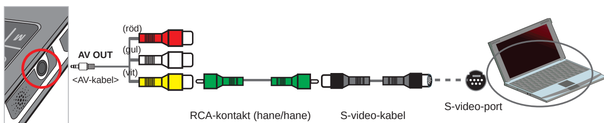


1. Anslut komposit-AV-out-kabeln till mediespelaren.
2. Koppla samman AV-kablarna (Gul mot Gul, Vit mot Vit och Röd mot Röd).
3. Välj “AV in” när du ombeds att välja “AV in” eller “Audio out”.
4. Nu kan du projicera bilder och ljud från projektorn. Du kan även reglera ljudvolymen från kontrollpanelen (**Upp**- och **Ned**-knapparna).

Ansluta projektorn till en bärbar dator

För att ansluta den bärbara datorn och projektorn behöver du en komposit/S-videoadapter, en RCA-kontakt (hane/hane) och en AV-kabel för projektorn.

! Kontrollera att den bärbara datorn har en S-video-port.



1. Starta först den bärbara datorn och projektorn.
2. Anslut komposit/S-video-adaptern till S-video-porten på den bärbara datorn och till RCA-kontakten (hane/hane).
3. Anslut sedan RCA-kontaktens andra ände till projektorns AV-kabel (gul).
4. Anslut AV-kabeln till AV-uttaget i projektorn.
5. Välj “AV in” när du ombeds att välja “AV in” eller “Audio out”.
6. Byt displayläge på den bärbara datorn från LCD till TV.

Menyfunktioner

Menypunkterna erbjuder dig ett antal funktioner för fininställningar på projektorn. Följande tabell beskriver detaljer för menyfunktionerna.

Hur gör man för att...	Åtgärd
Öppna menyn	Tryck på **MENU**-knappen.
Flytta favoritlisten	Använd **Upp**- eller **Ner**-knappen eller Vänster- eller Höger-knappen.
Öppna en undermeny/bekräfta en menypunkt	Tryck på **OK**-knappen.
Lämna menyn/gå tillbaka en menynivå	Tryck på **MENU**-knappen (när du är i undermenyn).

Menypunkter i inställningsläget (Settings mode)

Sätt på strömmen → Menypunkter i **inställningsläget** → Tryck på **OK**-knappen.

Funktion	Alternativ	Beskrivning
Språk (Language)	-	Här kan du välja språk på OSD.
Ljusstyrka	-4 ~ +4	Ställa in ljusstyrkan på projektorduk.
Kontrast	-4 ~ +4	Ställa in kontrasten på projektorduken.
Färgmättnad	-4 ~ +4	Ställa in färgmättnaden på projektorduken.
Bildspelshastighet	3 seck 5 sek, 8 sek, 15 sek	Ställ in intervalltiden mellan varje bild
Automatisk avstängning	Av (Off)	Stänger av Auto-off.
	3 min	Projektorn stängs av automatiskt om den inte används på 3 minuter.
	5 min	Projektorn stängs av automatiskt om den inte används på 5 minuter.
Larm (Beep)	På (On)	Aktivera larmsignal.
	Av (Off)	Inaktivera larmsignal.
Default	Ja (Yes)	Återställer till fabriksinställningarna. Tänk på att de inställningar du har gjort då skrivs över.
	Nej (No)	Avbryter funktionen.

Hantera filerna i internminnet eller på minneskortet från en pc

Gör på följande sätt för att hantera filerna i internminnet eller på minneskortet.

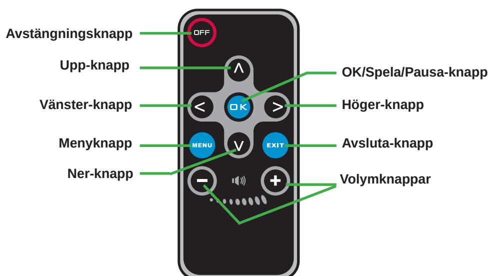
1. Kontrollera att projektorn är avstängd om batteriet används som strömkälla.
2. Anslut USB-kabeln till projektorns USB-port och till en påslagen pc.
3. Sätt på projektorn.
   Håll **strömknappen** nedtryckt i 4 sekunder tills du hör musik.
4. En flyttbar disk visas på datorn.

! Datorn kan endast känna igen ett lagringsmedium i taget (kontrollera minneskortet först och sedan internminnet om projektorn saknar minneskort).

! Byt inte lagringsmedium under operationen.

! Om du ansluter projektorn till datorns USB-port utan att starta projektorn börjar datorn att ladda batteriet i projektorn. Tryck på **strömknappen** eller ta ur batteriet för att läsa filerna i minnet.

Fjärrkontroll



Batteristatus

Symbol	Beskrivning
	Fulladdat
	Halvladdat
	Låg laddningsnivå
	Tomt batteri

Kommentar 1: För att undvika att strömmen plötsligt tar slut, rekommenderar vi att du vid låg laddningsnivå sätter i AC-adaptern först och sedan tar ur batteriet.

Kommentar 2: När meddelandet om svagt batteri, “Battery Low”, visas på skärmen stängs projektorn av automatiskt.

Tekniska data

OBJEKT	BESKRIVNING
Optik	LCoS
Ljuskälla	Vit LED
Bildformat	4:3
Ljusflöde	10 lumen (max.)
Upplösning	640 x 480 (VGA)
Projektionsbild, storlek	15 - 127 cm (6 - 50 tum) (diagonalt)
Projektionsavstånd	25 - 180 cm
Zoom och fokus	Manuellt
Projektionskälla	Extern från 3-i-1 AV-uttag, internminne eller minneskort
Uppspelningsformat	Foto: .JPEG Ljud: .MP3 Video: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) genom ArcSoft Media Converter.
Högtalare	Stereo (0,5 W x 2)
Minneskortsfack	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Strömförsörjning	AC-adapter eller NP120 Li-jonbatteri (uppladdningsbart)
Arbetstemperatur	0°C ~ 35°C
Mått	125mm x 55mm x 23mm
Vikt	100 g (utan batteri)

Observera: Tekniska data kan ändras utan föregående meddelande.

Добро пожаловать!

**Мы благодарим Вас за приобретение этого отличного устройства.
В его разработку вложено много времени и усилий, и мы надеемся, что это устройство без проблем прослужит долгие годы.**

Памятка по технике безопасности

1. Не роняйте устройство, не нарушайте целостность его корпуса и не разбирайте камеру, в противном случае гарантия будет аннулирована.
2. Не допускайте соприкосновения устройства с водой, сушите руки перед его использованием.
3. Не подвергайте устройство воздействию высокой температуры или прямых солнечных лучей. Это может стать причиной повреждения устройства.
4. Пользуйтесь устройством осторожно. Не нажимайте с усилием на корпус устройства.
5. В целях собственной безопасности не используйте устройство во время грозы или молний.
6. Не используйте батареи с другими характеристиками. Это может привести к серьезному повреждению устройства.
7. Извлеките батарею, если устройство не используется длительное время, так как испорченная батарея может стать причиной нарушения функционирования устройства.
8. Извлекайте батарею при наличии признаков протекания или деформации.
9. Используйте только принадлежности, поставляемые производителем устройства.
10. Храните устройство в недоступном для детей месте.
11. При замене на батареи ненадлежащего типа может произойти взрыв.
12. Утилизируйте использованные батареи согласно инструкции.







По окончании срока службы изделия направьте на утилизацию все возможные компоненты.

Не утилизируйте батареи и аккумуляторы с домашними отходами! Утилизируйте эти компоненты в местном пункте по переработке отходов.

Вместе мы сможет защитить окружающую среду.

Содержание

Подготовка к эксплуатации.. 1

Компоненты проектора 1
Показания светодиодных индикаторов 2
Установка аккумулятора.. 2
Зарядка аккумулятора 2
Установка карты памяти (не входит в комплект поставки)............. 3
Включение/отключение проектора 3
Регулировка фокуса... 3

Функции и действия 4

Введение к основному меню.. 4
Выбор языка... 4
Проверка памяти.. 5
Воспроизведение видео 6
Воспроизведение фотографий 7
Воспроизведение файлов Powerpoint/PDF 7
Вставка музыки MP3 в воспроизведение фотографий 8
Функция масштабирования 8
Воспроизведение музыки.. 9
Повторное воспроизведение видео, фотографий или музыкальных файлов 9
Воспроизведение файлов на других устройствах.............. 10
Операции с меню 12
Пункты меню в режиме «Настройки» 12
Управление файлами во внутренней памяти или карты памяти с компьютера.. 13
Пульт дистанционного управления..................................... 14
Индикатор заряда батареи.. 14
Технические характеристики.. 15

Подготовка к эксплуатации

Компоненты проектора



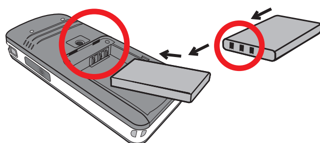
Показания светодиодных индикаторов

Светодиодный индикатор питания загорится projector оранжевым при зарядке проектора.

При подключении к блоку питания переменного тока в режиме ожидания или при полной зарядке будет гореть зеленым только **Светодиодный индикатор питания**.

Если горят все светодиодные индикаторы, проектор находится в режиме работы.

Установка аккумулятора



1. Откройте батарейный отсек, сдвинув его крышку.
2. Вставьте входящую в комплект литий-ионную аккумуляторную батарею. Необходимо совместить металлические контакты на аккумуляторе с контактами в отсеке.
3. После правильной установки аккумулятора установите на место крышку батарейного отсека.

Зарядка аккумулятора

Перед первым использованием заряжайте аккумулятор не менее 3 часов.



1. Подсоедините кабель.
   Подсоедините один конец кабеля блока питания, входящего в комплект поставки, к USB-порту проектора, а другой конец – к электрической розетке.
   ИЛИ
   Подсоедините один конец входящего в комплект USB-кабеля к USB-порту проектора, а другой конец – к включенному компьютеру (ПК). Убедитесь, что питание проектора выключено.
2. Индикатор зарядки загорится оранжевым и начнется зарядка.
3. При прерывании зарядки или при полной зарядке аккумулятора индикатор зарядки загорится зеленым.

> ❗ При использовании ПК для зарядки аккумулятора не включайте проектор, в противном случае зарядка прекратится.

Установка карты памяти (не входит в комплект поставки)



Для установки карты памяти выполните приведенную ниже процедуру.
(1) Откройте крышку отсека для карты памяти SD.
(2) Осторожно нажмите на карту, как показано на рисунке, пока карта не войдет в гнездо до упора.

Для извлечения карты памяти осторожно нажмите на карту, и она выдвинется. После этого извлеките карту из гнезда.

Включение/отключение проектора



Нажмите и удерживайте кнопку **Питание** в течение **4** секунд для включения проектора.

Чтобы выключить проектор, нажмите и удерживайте кнопку **Питание** в течение 2 секунд.

Регулировка фокуса



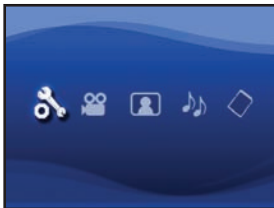
Отрегулируйте **Переключатель фокусировки** для лучшего обзора во время использования.

Функции и действия

Введение к основному меню

После включения проектора сначала отобразится экран «**Добро пожаловать»**

- **Настройки**: С помощью этой функции можно настраивать некоторые



настройки, например **Язык, Яркость, Контраст, Насыщенность, Скорость показа слайд-шоу, Автоматическое отключение** и **Звуковой сигнал**.

- **Видео**: С помощью этой функции можно выбрать файл видео для проецирования с экрана.
- **Фото**: С помощью этой функции можно выбрать файл изображения JPEG для проецирования с экрана.
- **Музыка**: С помощью этой функции можно выбирать файлы MP3 для воспроизведения с проектора.
- **Память**: С помощью этой функции можно проверять доступный тип памяти и ее объем, а также проверять намеченный источник для проецирования.

Выбор языка

1. Включите проектор. Отобразится основное меню.
2. С помощью кнопок **Влево/Вправо** выберите режим **Настройки** и нажмите кнопку **OK** для перехода на экран меню.
3. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите элемент **Язык**, затем нажмите кнопку **Вправо**.
4. Выберите язык с помощью кнопок **Вверх/Вниз**.
5. После выполнения этих действий нажмите кнопку **OK** для подтверждения настройки.

Проверка памяти

Эта функция используется для выбора типа памяти, с которой будет выполняться воспроизведение, а также просмотра данных ее объема и доступного свободного места. По умолчанию выбирается внутренняя память.

1. С помощью кнопок **Влево/Вправо** выберите «**Память»** и нажмите кнопку **OK**.

2. Отобразится диалоговое окно «Проверка памяти», как показано ниже. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите тип памяти.

Выбор	Память	Доступно/Объем
√	INT.	669 МБ / 979 МБ
		1,9 ГБ / 1,9 ГБ

3. После выбор нажмите кнопку **OK** для возврата в основное меню.

! Если карта памяти не вставлена, на экран отобразиться только состояние внутренней памяти.

Воспроизведение видео

1. С помощью кнопок **Влево/Вправо** выберите «**Видео»** и нажмите кнопку **OK**.

2. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите необходимую папку или видеофайлы для просмотра первого кадра каждого видео. Нажмите кнопку **OK** для подтверждения выбора. (Для переключения больших файлов может потребоваться большее время.)

3. При выборе видеофайла нажмите кнопку **OK** для его воспроизведения. (воспроизвести только один раз)

4. Для переключения на следующее или предыдущее видео используйте кнопки **Влево/Вправо**.

5. Для изменения уровня громкости используйте кнопки **Вверх/Вниз**.

6. Для паузы нажмите кнопку **OK**, для возобновления воспроизведения нажмите кнопку **OK** еще раз.

! При продолжительном использовании допустимо небольшое нагревание проектора вследствие улучшенных рабочих характеристик.

! В некоторых случаях видеофайлы в формате MP4, ASF или AVI не удастся воспроизвести на данном проекторе. Попробуйте использовать приложение ArcSoft Media Converter (AMC) для преобразования видеофайлов в форматы, оптимизированные к использованию на данном проекторе. Возможно, некоторые видеофайлы не удастся преобразовать с помощью приложения AMC.

Поддерживаемые типы файлов для преобразования (форматы входных файлов)

- Файлы Windows AVI (*.AVI)
- формат Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Файлы Quick Time (*.MOV)
- Файлы MP4 (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Поддерживаемые типы файлов для экспорта

- MJPEG AVI (рекомендуется)
- MPEG-4 ASF

Для получения дополнительной информации об основных функциях и принципе работы см. справку в разделе «Дополнительно» приложения AMC или посетите веб-сайт компании AcrSoft по адресу www.arcsoft.com.

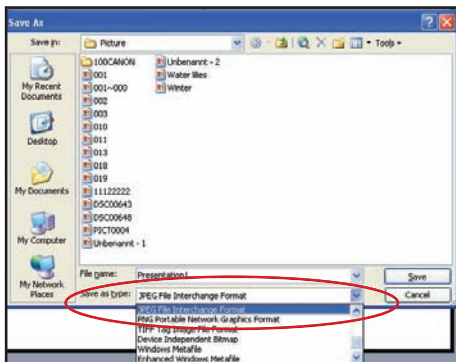
Воспроизведение фотографий

1. С помощью кнопок **Влево/Вправо** выберите «**Фото**» и нажмите кнопку **OK**.
2. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите необходимую папку или фотографию для предварительного просмотра. Нажмите кнопку **OK** для подтверждения выбора.
3. После выбора фотографии нажмите кнопку **OK** для отображения фотографии в полную величину.
4. С помощью кнопок **Влево/Вправо** можно отобразить предыдущую или следующую фотографию.

Воспроизведение файлов Powerpoint/ PDF

При использовании презентаций с помощью документов PowerPoint/PDF сохраняйте файлы PPT/PDF в формате .jpeg.

1. Сначала запустите программу PowerPoint/Acrobat.
2. Откройте файл PPT/PDF.
3. Откройте диалоговое окно «**Файл**» > «**Сохранить как**», затем выберите «**Изменение формата JPEG**» в выпадающем списке «**Сохранить как тип**».
4. При необходимости измените имя файла.
   Последовательность воспроизведения – порядок арабских цифр, например 1, 10, 100, 101, 11, затем 2, 20, 21 и так далее. Во избежание путаницы последовательности воспроизведения переименуйте файлы 1 ~ 9 в 01 ~ 09, 100 в A100 и т.д.



Вставка музыки MP3 в воспроизведение фотографий

1. Нажмите и удерживайте кнопку **Меню** в течение 2 секунд, при этом в нижней части экрана отобразится панель управления.

2. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите (значение по умолчанию) или .
   Выберите для воспроизведения файлов MP3 в папке отображаемых изображений и для отключения этой функции.

> Если музыку не слышно, проверьте, имеются ли в той же папке файлы MP3.

Функция масштабирования

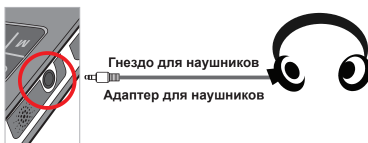
1. Нажмите и удерживайте кнопку **Меню** в течение 2 секунд, при этом в нижней части экрана отобразится панель управления.
2. С помощью кнопок **Влево/Вправо** выберите «**Увеличить»** и с помощью кнопки **Вниз** перейдите в режим **Масштабирование**. В правом нижнем углу отобразится экран масштабирования.
3. Нажимайте кнопку **Вверх** для пошагового увеличения x2, x3, x4, x1 или **Вниз** для пошагового уменьшения x4, x3, x2, x1.
4. При увеличении в x2, x3 или x4 на экране масштабирования будет отображаться область показываемого оригинала.
5. Нажмите и удерживайте кнопку **Вправо**, **Влево**, **Вверх** или **Вниз** для перемещения по экрану просмотра фотографии.
6. Нажмите кнопку **Меню** для возврата к масштабу x1 и нажмите кнопку **Меню** снова для выхода из режима **Увеличение**.

Воспроизведение музыки

1. С помощью кнопок **Влево/Вправо** выберите «**Музыка»** и нажмите кнопку **OK**.
2. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите необходимую папку или файлы MP3. Нажмите кнопку **OK** для подтверждения выбора.
3. После выбора одного файла MP3 нажмите кнопку **OK** для его воспроизведения. (воспроизвести только один раз)
4. С помощью кнопок **Влево/Вправо** можно воспроизвести предыдущий или следующий файл mp3.
5. При воспроизведении файла MP3 с помощью кнопок **Вверх/Вниз** можно отрегулировать уровень громкости.
6. Для паузы нажмите кнопку **OK**, для возобновления воспроизведения нажмите кнопку **OK** еще раз.
7. Использование наушников для прослушивания музыки. (также подходит для воспроизведения видео)

   1) Подсоедините наушники к гнезду AV или проектору.

   2) Нажмите **OK** для выбора параметра «Аудиовыход».



Если на проекторе не выполняется никаких действий в течение 20 секунд, экран автоматически отключится.

Повторное воспроизведение видео, фотографий или музыкальных файлов

Значением по умолчанию является одного воспроизведения выбранных **видео, фотографий или музыкальных файлов**. При необходимости повторного воспроизведения **видео, фотографий или музыкальных файлов** выполните следующие действия.

1. Во время воспроизведения видео, фото или музыки нажмите и удерживайте кнопку **Меню** в течение 2 секунд для отображения панели управления на нижней части экрана.
2. С помощью кнопок **Вверх/Вниз** выберите , или .

(значение по умолчанию): Без повторного воспроизведения

: Воспроизвести **видео, фотографии или музыкальные файлы** в одной папке

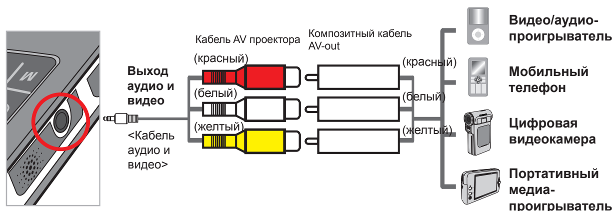
: Воспроизвести **видео, фотографии или музыкальные файлы** с карты памяти или внутренней памяти.

Воспроизведение файлов на других устройствах

Подключение проектора к медиа-проигрывателям

Шаги подключения проектора к внешнему проигрывателю.

Перед подключением медиа-поигрывателя к проектору необходимо иметь композитный кабель AV-out проигрывателя и кабель AV проектора.

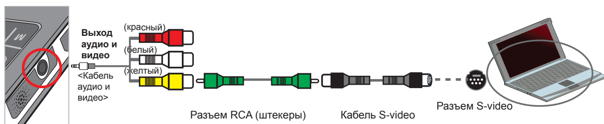


1. Подсоедините композитный кабель AV-out к медиа-проигрывателю.
2. Соедините оба кабеля AV (желтый к желтому, белый к белому и красный к красному).
3. Выберите «Аудио-видеовход», если необходимо будет выбирать между вариантами «Аудио-видеовход» и «Аудио-видеовыход».
4. Теперь можно проецировать изображение и звук с проектора. Можно также управлять уровнем громкости с панели управления (с помощью кнопок **Вверх/Вниз**).

Подключение проектора к портативному компьютеру

Для подключения портативного компьютера к проектору необходимо иметь адаптер Composite/S-video, разъемы RCA (штекеры) и кабель AV проектора.

Убедитесь, что на портативном компьютере имеется разъем S-video.



1. Сначала включите портативны компьютер и проектор.
2. Подключите один конец адаптера Composite/S-video к разъему S-video портативного компьютера и другой конец – к разъему RCA (штекеры).
3. Подключите другой конец разъема RCA (штекеры) к кабелю AV (желтый).
4. Подключите кабель AV к разъему AV проектора.
5. Выберите «Аудио-видеовход», если необходимо будет выбирать между вариантами «Аудио-видеовход» и «Аудио-видеовыход».
6. Переключите режим отображения портативного компьютера с режима экрана ЖКД на режим телевизора.

Операции с меню

Пункты меню содержат некоторые параметры для точной настройки функций проектора. В данной таблице описываются операции с меню.

Тип операции	Действие
Вызов меню	Нажмите кнопку **MENU**.
Переместить полосу выделения	Используйте кнопки **Вверх/Вниз** или «Влево/вправо».
Переход в подменю, подтверждение выбора пункта	Нажмите кнопку **OK**.
Выйти из меню, переместиться на уровень выше	Нажмите кнопку **Меню** (в подменю).

Пункты меню в режиме «Настройки»

Включите питание → Выберите режим**Настройки** → Нажмите кнопку **OK**.

Пункт	Параметр	Описание
Язык	-	Выбор языка, используемого в экранном меню.
Яркость	-4 ~ +4	Установка яркости экрана проекции.
Контраст	-4 ~ +4	Установка контраста экрана проекции.
Насыщенность	-4 ~ +4	Установка насыщенности цвета экрана.
Скорость показа слайд-шоу	3 сек, 5 сек, 8 сек, 15 сек	Установка времени интервала между каждым слайдом
Автоматическое отключение	Выкл.	Отмена функции автоматического выключения.
	3 мин	Проектор автоматически выключится при простое более 3 минут.
	5 мин	Проектор автоматически выключится при простое более 5 минут.
Звуковой сигнал	Вкл.	Включение звукового сигнала.
	Выкл.	Отключение звукового сигнала.
Стандарт	Да	Восстановление заводских настроек. Обратите внимание, что текущие настройки будут изменены.
	Нет	Отмена действия.

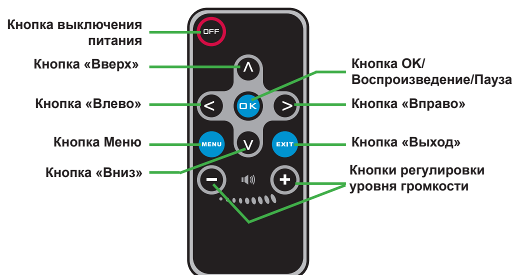
Управление файлами во внутренней памяти или карты памяти с компьютера

Выполните следующие действия для управления файлами во внутренней памяти или на карте памяти.

1. Убедитесь, что проектор отключен, если установлена батарея.
2. Подсоедините один конец входящего в комплект USB-кабеля к USB-порту проектора, а другой конец к включенному компьютеру.
3. Включите проектор:
   Нажмите и удерживайте кнопку **Питание** в течение 4 секунд, пока не прозвучит мелодия.
4. На компьютере отобразится съемный диск.

- ПК может распознать только один носитель данных за раз (проверяется сначала карта памяти, затем внутренняя память, если карта памяти не установлена).
- Не включайте носитель данных во время выполнения операции.
- При подключении проектора к порту USB-порт компьютера без включения проектора начинается зарядка батареи проектора. Для чтения файлов в памяти нажмите кнопку **Питание** или сначала извлеките батарею.

Пульт дистанционного управления



Индикатор заряда батареи

Пиктограмма	Описание
	Полный заряд аккумулятора
	Средний заряд аккумулятора
	Низкий заряд аккумулятора
	Аккумулятор разряжен

Примечание 1. Для предотвращения внезапного отключения питания камеры рекомендуется подключить сначала блок питания, затем заменять аккумулятор при отображении значка низкого заряда аккумулятора.

Примечание 2. При отображении сообщения «Низкий заряд аккумулятора» проектор выключится автоматически.

Технические характеристики

Пункт	Описание
Оптическая технология	LCoS
Источник света	Белый светодиодный индикатор
Соотношение сторон	4:3
Световой поток	10 лм (макс.)
Разрешение	640 x 480 (VGA)
Размер изображения проекции	6 ~ 50 дюймов (15 ~ 127 см) (по диоганали)
Расстояние проекции	25cm ~ 180cm
Масштабирование и фокусировка	Вручную
Источник проекции	Внешний от 3-в-1 гнезде AV, внутренняя память или карта памяти
Формат воспроизведения	Фото: .JPEG Аудио: .MP3 Видео: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) с помощью конвертера ArcSoft Media Converter.
Динамик	Стерео (0,5 Вт x 2)
Гнездо для установки карты памяти	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Источник питания	Блок питания переменного тока или литий-ионная аккумуляторная батарея NP120
Рабочая температура	0°C ~ 35°C
Размеры	125 мм x 55 мм x 23 мм
Вес	100 г (без батареи)

Примечание. Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

Hoş geldiniz:

Bu güzel ürünü satın aldığınız için size teşekkür ederiz.
Geliştirilmesi için bir hayli zaman ve yatırım harcanmış olan bu ürünün size yıllarca sorunsuz olarak hizmet edeceğini umarız.

Güvenlik Uyarısı:

1. Cihazı düşürmeyin, delmeyin ya da demonte etmeyin; aksi halde garanti geçersiz sayılacaktır.
2. Su ile temastan kaçının ve kullanmadan önce ellerinizi kurulayın.
3. Cihazı yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın ya da doğrudan güneş ışığında bırakmayın. Bu cihaza hasar verebilir.
4. Cihazı dikkatli kullanın. Cihaz gövdesine sert bir şekilde baskı uygulamaktan sakının.
5. Kendi güvenliğiniz için fırtına ya da şimşek çakması sırasında cihazı kullanmaktan kaçının.
6. Farklı özelliklere sahip pil kullanmayın. Bunun yapılması ciddi hasar potansiyeli oluşturabilir.
7. Bozuk bir pil cihazın işlevselliğini etkileyebileceği için uzun süre kullanılmayacaksa pili çıkarın.
8. Pilde sızıntı ya da bozulma işareti görülüyorsa çıkarın.
9. Sadece üretici tarafından tedarik edilen aksesuarları kullanın.
10. Cihazı çocukların erişebileceği yerlerden uzak tutun.
11. Pil değiştirildiğinde yanlış pil tipi kullanılırsa patlama riski bulunmaktadır.
12. Kullanılmış pilleri talimatlara uygun olarak atın.







Ürününüzü atmanız gereken zaman geldiğinde, lütfen mümkün olan tüm bileşenlerin geri dönüşümünü sağlayınız.

Piller ve yeniden şarj edilebilir piller ev atıklarınızla birlikte atılmamalıdır! Lütfen bunları yerel geri dönüşüm noktanıza götürünüz.

Birlikte çevreyi korumaya yardımcı olabiliriz.

İçindekiler

Başlarken 1

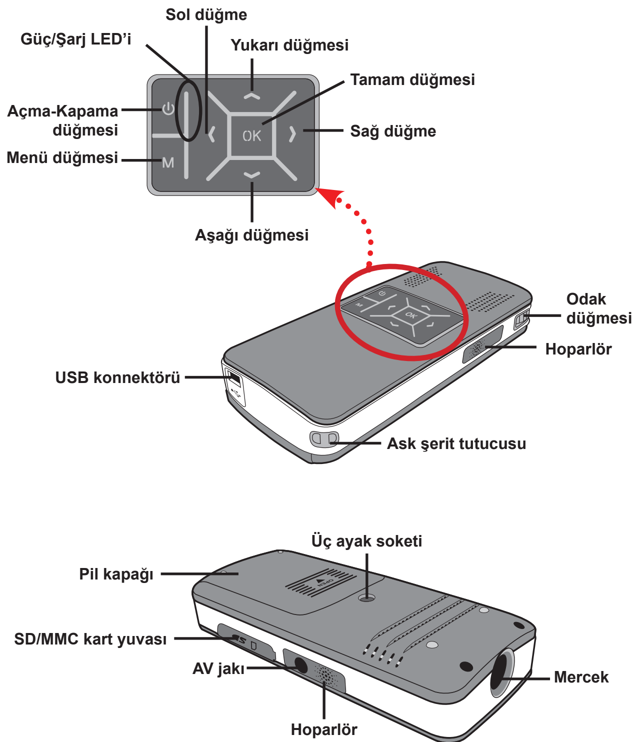
Projektör parçaları 1
LCD göstergelerin okunması 2
Pilin takılması.. 2
Pilin şarj edilmesi 2
Bir bellek kartının takılması (isteğe bağlı)........................... 3
Projektörünüzü açma/kapama 3
Odaklama Ayarı 3

İşlevler ve Çalıştırma.. 4

Ana menüye giriş 4
Dil ayarı.. 4
Belleği Denetleme.. 5
Video Oynatma 6
Durağan resimleri oynatma.. 7
Powerpoint/PDF dosyalarının oynatılması............................ 7
Oynatılan fotoğrafa MP3 müziği ekleme 8
Yakınlaştırma işlevi 8
Müzik oynatma... 9
Video, durağan resim ya da müzik oynatmayı yineleyin 9
Diğer aygıtlardaki dosyaları oynatma 10
Menü işlemleri.. 12
Ayarlar modunda bulunan menü öğeleri.............................. 12
Dahili bellekte ya da bellek kartında bulunan dosyaları PC’den yönetme 13
Uzaktan Kumanda 14
Pil Ömrü Göstergesi 14
Teknik Özellikler... 15

Başlarken

Projektör parçaları



LCD göstergelerin okunması

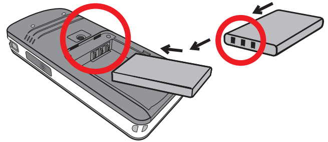
Projektör dolduğunda **Güç LED'i** yanar.

Bekleme modunda veya tamamen şarj olunmuş modda AC güç adaptörüne bağlanıldığında yalnızca **Güç LED'i** yeşil yanar.

LED'lerin tümü açılırsa, projektör çalışma modundadır.

Pilin takılması

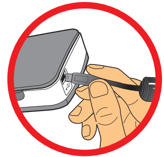
1. Pil kapağını kaydırarak açın.
2. Verilen Li-Ion pili yuvasına yerleştirin. Metalik kontakların yuvadaki kontaklarla aynı hizada olmasına dikkat edin.
3. Pil düzgün bir şekilde yerleştirildikten sonra pil kapağını yerine takın.



Pilin şarj edilmesi

Lütfen ilk kullanımdan önce pili en az 3 saat şarj edin.

1. Kabloyu bağlayın.
   Verilen AC adaptörünün bir ucunu projektörün USB bağlantı noktasına, diğer ucunu prize takın.
   VEYA
   Verilen USB kablosunun bir ucunu projektörün USB bağlantı noktasına, diğer ucunu açık bir PC'ye takın. Projektörün kapalı olduğundan emin olun.
2. Şarj LED'i turuncu renkte yanar ve şarj işlemi başlar.
3. Şarj işlemi yarıda kesildiğinde ya da pil takımı tam olarak şarj olduğunda şarj LED'i yeşil renge döner.



> ! Pili şarj etmek için bilgisayar kullanıldığında projektörü açmayın, aksi halde şarj işlemi duracaktır.

Bir bellek kartının takılması (isteğe bağlı)

Bir bellek kartı takmak için aşağıdakileri yapın:
(1) SD kartı kapağını açın.
(2) Şekilde gösterildiği gibi kartı yuvanın sonuna kadar ittirin.

Bellek kartını çıkarmak için kartı yavaşça aşağı itin, kart dışarı çıkacaktır. Daha sonra kartı yuvadan çekerek çıkarın.



Projektörünüzü açma/kapama

Projektörü açmak için **Güç** düğmesine **4** saniye basılı tutun.

Projektörü kapatmak için **Güç** basarak 2 saniye basılı tutun.



Odaklama Ayarı

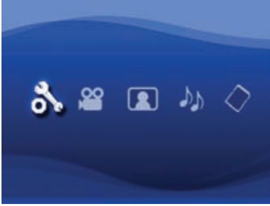
Kullanım sırasında daha iyi bir görüntü elde etmek için lütfen **Odak düğmesini** ayarlayın.



İşlevler ve Çalıştırma

Ana menüye giriş

Projektörü açtığınızda öncelikle “**Hoş Geldiniz**” ekranını, sonra aşağıdaki ana menüyü göreceksiniz.



- **Ayarlar**: Bu işlev kullanıcıların **Dil, Parlaklık, Karşıtlık, Doygunluk, Slayt hızı, Otomatik güç kapatma** ve **Tuş sesi** gibi bazı tercih ayarlarını belirlemesini sağlar.
- **Video**: Bu işlev kullanıcıların ekrandan yansıtılacak video dosyasını seçmesini sağlar.
- **Fotoğraf**: Bu işlev kullanıcıların ekrandan yansıtılacak JPEG imaj dosyasını seçmesini sağlar.
- **Müzik**: Bu işlev kullanıcıların projektörde oynatılacak MP3 dosyalarını seçmesini sağlar.
- **Bellek**: Bu işlev kullanıcıların mevcut bellek türünü ve kapasitesini kontrol etmesini ve projeksiyon için hedef kaynağı olarak seçmesini sağlar.

Dil ayarı

1. Projektörü açın. Ana menü belirir.
2. **Ayarlar** modunu seçmek için **Sol/Sağ** düğmesini kullanın ve menü ekranına girmek için **Tamam** düğmesine basın.
3. Dil öğesini seçmek için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanın ve **Sağ** düğmesine basın.
4. Dil seçimi yapmak için **Yukarı/Aşağı** düğmesini hareket ettirin.
5. Bittiğinde ayarı onaylamak için **Tamam** düğmesine basın.

Belleği Denetleme

Bu işlev hangi bellek türünden oynatma yapılacağını ve belleğin kapasitesini, aynı zamanda kullanılabilir bellek boyutunu seçmek içindir. Varsayılan, yerleşik bellektir.

1. **"Belleği"** seçmek için **Sol/Sağ Tamam** düğmesine basın.

2. Aşağıdaki Bellek Onay kutusu görüntülenir. Bellek türünü seçmek için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanın.

Seçim	Bellek	Kullanılabilir/Kapasite
√	INT.	669MB/979MB
		1,9GB/1,9GB

3. Seçtikten sonra ana menüye dönmek için **Tamam** düğmesini seçin.

! Takılı bellek kartı yoksa ekranda yalnızca dahili bellek durumu görüntülenir.

Video Oynatma

1. **“Belleği”** seçmek için **Sol/Sağ Tamam** düğmesine basın.
2. Hedef klasörü seçmek veya her bir videonun ilk ekranını görüntülemek üzere video dosyalarını seçmek için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanın. Seçimi onaylamak için **Tamam** düğmesine basın. (Daha büyük dosyaların geçişi daha fazla zaman alabilir.)
3. Bir Video dosyasını seçerken, tekrar oynatmak için **Tamam** (yalnızca bir kez oynat)
4. Geri ya da ileri yönde başka bir videoya gitmek için **Sol/Sağ** düğmesini kullanın.
5. Ses düzeyini denetlemek için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanabilirsiniz.
6. **Tamam** düğmesine basarak videoyu duraklatabilir ve **Tamam** düğmesine tekrar basarak oynatmayı yeniden başlatabilirsiniz.

! Yüksek performans göstermesi nedeniyle sürekli kullanımda projektörün ısınması normaldir.

! Bazen MP4, ASF ya da AVI dosya biçimlerindeki video dosyalarınız bu projektörle oynatılamayabilir. Video dosyalarını bu projektöre kullanılmak üzere optimize edilen biçimlere dönüştürmek için lütfen verilen ArcSoft Media Converter (AMC) programını kullanmayı deneyin. Ancak tüm video giriş dosyalarının dosya dönüştürme için AMC tarafından kabul edileceği garanti değildir.

Dönüştürme için desteklenen dosya biçimleri (Giriş dosya biçimleri)

- Windows AVI dosyaları (*.AVI)
- Gelişmiş Sistem Biçimi (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Quick Time dosyaları (*.MOV)
- MP4 dosyaları (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Dışa aktarma için desteklenen dosya türleri

- MJPEG AVI (önerilen)
- MPEG-4 ASF

Ayrıntılı bilgi için lütfen AMC programında Ekstra öğesinin altından “Yardım” kısmına bakın ya da önemli özellikler ve bunları kullanma hakkında bilgi için www.arcsoft.com adresinden AcrSoft web sitesini ziyaret edin.

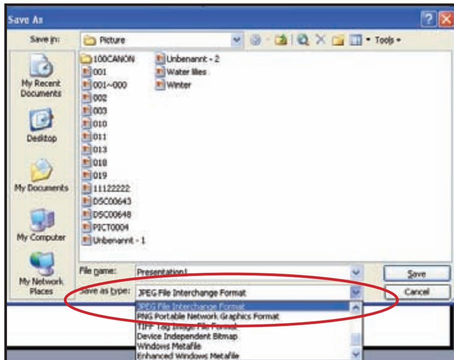
Durağan resimleri oynatma

1. **"Belleği"** seçmek için **Sol/Sağ Tamam** düğmesine basın.
2. Hedef klasörü seçmek ya da önizleme imajını görüntülemek için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanın. Seçimi onaylamak için **Tamam** düğmesine basın.
3. Bir fotoğraf seçildikten sonra, bu fotoğrafın tam boyutunu görüntülemek için **Tamam** düğmesine basın.
4. Bir önceki ya da sonraki fotoğrafı görüntülemek için **Sol/Sağ** düğmesini kullanın.

Powerpoint/PDF dosyalarının oynatılması

PowerPoint/PDF belgelerini kullanarak sunum yapmak için lütfen PPT/PDF dosyasını .jpeg biçiminde kaydedin.

1. Önce PowerPoint/Acrobat programını yürütün.
2. PPT/PDF dosyasını açın.
3. **"Dosya"** > **"Farklı kaydet"** iletişim kutusunu açın ve **"Farklı kaydetme türü"** açılan listesinden **"JPEG Dosya Değiştirme Biçimi"** öğesini seçin.
4. Gerekirse dosyayı yeniden adlandırın:
   Oynatma sırası Arapça rakamların ilk hanesi şeklindedir; örneğin 1, 10, 100, 101, 11, sonra 2, 20, 21 vs.. Oynatma sırasının karışmasını önlemek için lütfen 1 ~ 9 dosyasını 01 ~ 09 olarak, 100 dosyasını A100 olarak vs. yeniden adlandırın.



Oynatılan fotoğrafa MP3 müziği ekleme

1. İşlev çubuğunu ekranın altında görüntülemek için **Menü** düğmesine 2 saniye süreyle basın.

2. **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanarak (varsayılan ayarı) ya da seçimini yapın.

   Görüntülenen resimlerle aynı klasördeki MP3 dosyalarını oynatmak için öğesini, bu işlevi devre dışı bırakmak için öğesini seçin.

> ! Müzik duymuyorsanız, lütfen görüntülenen resimlerle aynı klasörde MP3 dosyası bulunup bulunmadığını denetleyin.

Yakınlaştırma işlevi

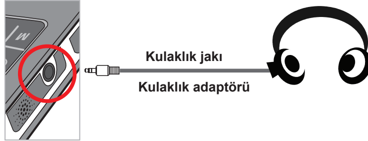
1. İşlev çubuğunu ekranın altında görüntülemek için **Menü** düğmesine 2 saniye süreyle basın.
2. **"Yakınlaştırma"** modunu seçmek için **Sol/Sağ** düğmesini, **Yakınlaştırma** moduna geçmek için **Aşağı** düğmesini kullanın. Sağ alt köşede küçük bir Yakınlaştırma ekranı görüntülenir.
3. x2, x3, x4, x1 Yakınlaştırma için **Yukarı** düğmesine ya da adım adım x4, x3, x2, x1'e düşmek için **Aşağı** düğmesine basın.
4. x2, x3 or x4 oranında yakınlaştırma yaptığınızda, Yakınlaştırma ekranı görüntülenen fotoğrafın alanını belirtir.
5. Görünüm ekranını fotoğrafın çevresinde hareket ettirmek için **Sağ**, **Sol**, **Yukarı** or **Aşağı** düğmesine basın ve basılı tutun.
6. x1 aşamasına dönmek için **Menü** düğmesine basın ve **Yakınlaştırma** modundan çıkmak için tekrar **Menü** düğmesine basın.

Müzik oynatma

1. **"Müzik"** seçmek için **Sol/Sağ Tamam** düğmesine basın.
2. Hedef klasörü ya da MP3 dosyalarını seçmek için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanın. Seçimi onaylamak için **Tamam** düğmesine basın.
3. Bir MP3 dosyası seçildikten sonra, tekrar oynatmak için **Tamam** (yalnızca bir kez oynat)
4. Bir önceki ya da sonraki mp3 dosyasını oynatmak için **Sol/Sağ** düğmesini kullanın.
5. MP3 oynatırken, ses düzeyini artırmak veya azaltmak için **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanın.
6. **Tamam** düğmesine basarak müziği duraklatabilir ve **Tamam** düğmesine tekrar basarak oynatmayı yeniden başlatabilirsiniz.
7. Müzik dinlerken kulaklık kullanma. (aynı zamanda video oynatmak için de uygundur)

   1) Kulaklığı projektörün AV jakına bağlayın.

   2) "Ses Çıkışını" seçmek için **Tamam** düğmesine basın.



! Projektör 20 saniye süreyle etkisiz kalırsa, ekran otomatik olarak kapanır.

Video, durağan resim ya da müzik oynatmayı yineleyin

Varsayılan ayar, seçili **video, durağan resim ya da müzik** dosyasının bir kez oynatılmasıdır. **Video, durağan resim ya da müzik** dosyalarını tekrarlamak isterseniz lütfen aşağıdakileri gerçekleştirin:

1. Video, fotoğraf veya müzik oynatma sırasında işlev çubuğunu ekranın altında görüntülemek için **Menü** düğmesine 2 saniye basın.
2. **Yukarı/Aşağı** düğmesini kullanarak , ya da seçeneklerinden birini belirleyin.

(varsayılan ayar): Tekrar oynatma yok

: Aynı klasördeki **video, durağan resim ya da müzikleri** oynatın

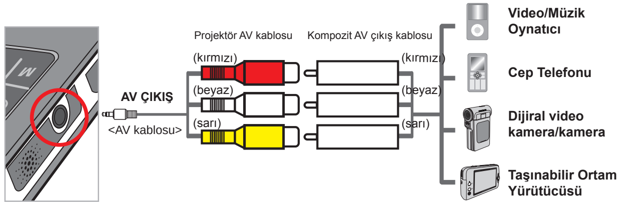
: Bellek kartında ya da dahili bellekteki **video, durağan resim ya da müzikleri** oynatın.

Diğer aygıtlardaki dosyaları oynatma

Projektörü ortam yürütücülerinize bağlama

Projektörü harici oynatıcıya bağlama adımları:

Ortam yürütücünüzü projektöre bağlamadan önce, ortam yürütücüsüne özel kompozit AV çıkış kablosu ve projektör AV kablosunu hazır bulundurmanız gerekir.

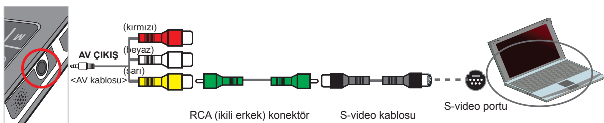


1. Kompozit AV çıkış kablosunu ortam yürütücüye bağlayın.
2. Her iki AV kablosunu da takın (Sarı ile Sarı, beyaz ile beyaz, kırmızı ile kırmızı eşleşecek şekilde).
3. “Av girişi” ya da “Ses çıkışı” arasında seçim yapmanız istendiğinde “Av girişi” seçeneğini belirleyin.
4. Artık projektörden imaj ve ses yansıtabilirsiniz. Aynı zamanda ses düzeyini denetim masasından da denetleyebilirsiniz (**Yukarı/Aşağı** düğmesi).

Projektörü dizüstü PC'nize bağlama

Dizüstü PC'nizi projektöre bağlamadan önce Kompozit/S video adaptörü, RCA (ikili erkek) konektör ve projektör AV kablosunu hazır bulundurmalısınız.

! Dizüstü PC'nizde S-video portu bulunduğundan emin olun.



1. Önce dizüstü PC'yi ve projektörü açın.
2. Kompozit/S video adaptörünün bir ucunu dizüstü PC'nin S-video portuna, diğer ucunu RCA (ikili erkek) konektöre bağlayın.
3. RCA (ikili erkek) konektörün diğer ucunu projektörün AV kablosuna (sarı) bağlayın.
4. AV kablosunu projektörün AV jakına bağlayın.
5. "Av girişi" ya da "Ses çıkışı" arasında seçim yapmanız istendiğinde "Av girişi" seçeneğini belirleyin.
6. Dizüstü görüntü modunu LCD modundan TV moduna geçirin.

Menü işlemleri

Menü öğeleri projektör fonksiyonlarının ince ayarlarını yapmanız için birçok seçenek sunmaktadır. Aşağıdaki tabloda menü işlemleri ile ilgili ayrıntıları verilmiştir.

Nasıl yapılır…	Eylem
Menü açma	**MENÜ** düğmesine basın.
Vurgulu çubuğu hareket ettirme	**Yukarı/Aşağı** düğmesini ya da Sol/Sağ düğmesini kullanın.
Alt menüye girme/Bir öğeyi onaylama	**Tamam** düğmesine basın.
Menüden çıkma/Üst menüye dönme	**MENÜ** düğmesine basın (alt menüde iken).

Ayarlar modunda bulunan menü öğeleri

Gücü açın → **Ayarlar** modunu seçin → **Tamam** düğmesine basın.

Öğe	Seçenek	Tanım
Dil	-	OSD için kullanılan dili seçmenize yarar.
Parlaklık	-4 ~ +4	Projeksiyon ekranı parlaklığını belirler.
Karşıtlık	-4 ~ +4	Projeksiyon ekranı kontrast düzeyini belirler.
Doygunluk	-4 ~ +4	Projeksiyon ekranı renk doygunluğunu belirler.
Slayt hızı	3 sn, 5 sn, 8 sn, 15 sn	Her bir slayt arasındaki aralığı belirleme
Otomatik Güç Kapatma	Kapalı	Otomatik kapama fonksiyonunu devre dışı bırakır.
	3 min	Projektör 3 dakikadan daha fazla süreyle çalışmadan kalırsa otomatik olarak kapanır.
	5 min	Projektör 5 dakikadan daha fazla süreyle çalışmadan kalırsa otomatik olarak kapanır.
Tuş sesi	Açık	Tuş sesini etkinleştirir.
	Kapalı	Tuş sesini devre dışı bırakır.
Standart	Evet	Fabrika değerlerini geri yükler. Geçerli ayarlarınızın üzerine yazılacağını unutmayın.
	Hayır	Eylemi iptal eder.

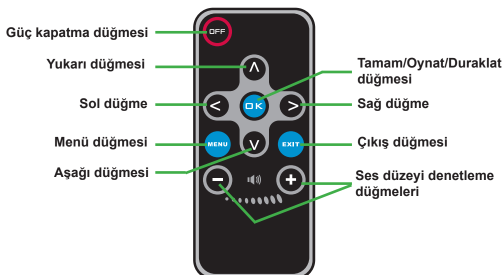
Dahili bellekte ya da bellek kartında bulunan dosyaları PC'den yönetme

Yerleşik bellekte veya bellek kartında bulunan dosyaları yönetmek için lütfen aşağıdaki işlemleri uygulayın.

1. Pil takılırken projektörün kapalı olduğundan emin olun.
2. Birlikte verilen USB kablonun bir ucunu projektörün USB portuna diğer ucunu açık durumdaki bir bilgisayara takın.
3. Projektörü açın:
   Müziği duyana kadar **Güç** düğmesine basın ve 4 saniye basılı tutun.
4. Bilgisayarınızda çıkarılabilir bir disk görünür.

- PC her seferinde yalnızca tek bir depolama ortamını tanır (önce bellek kartını, bellek kartı takılı değilse dahili belleği denetler).
- Çalışırken depolama ortamını değiştirmeyin.
- Projektörü açmadan PC USB portuna bağlarken, PC projektörün içindeki pili doldurmaya başlar. Bellekteki dosyaları okumak için **Güç** düğmesine basın ya da önce pili çıkarın.

Uzaktan Kumanda



Pil Ömrü Göstergesi

Simge	Tanım
	Pil ömrü tam
	Pil ömrü orta dereceli
	Pil ömrü zayıf
	Pil boş

Not 1: Güç kaynağının aniden kesilmesini önlemek için önce AC güç adaptörünü takmanız ve simge zayıf pil ömrü gösterdiğinde pili değiştirmeniz önerilir.

Not 2: Ekranda "Pil Zayıf" mesajı göründüğünde, projektör otomatik olarak kapanır.

Teknik Özellikler

Öğe	Tanım
Optik Teknoloji	LCoS
Işık Kaynağı	Beyaz LED
En Boy Oranı	4:3
Işık Akışı	10 Lümen (Maks.)
Çözünürlük	640 x 480 (VGA)
Projeksiyon İmaj Boyutu	(15cm ~ 127cm) (Köşegen)
Projeksiyon Mesafesi	25cm ~ 180cm
Yakınlaştırma & Odaklama	Manüel
Projeksiyon Kaynağı	Üçü bir arada AV jakı, dahili bellek veya bellek kartından harici olarak
Oynatma biçimi	Fotoğraf: .JPEG Ses: .MP3 Video: ArcSoft Media Converter ile .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI).
Ses hoparlörü	Stereo (0.5W x 2)
Bellek Yuvası	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Güç Kaynağı	AC güç adaptörü ya da NP120 Li-Lon yeniden şarj edilebilir pil
Çalışma sıcaklığı	0°C ~ 35°C
Boyut	125mm x 55mm x 23mm
Ağırlık	100g (pilsiz)

Not: Teknik özellikler hiçbir bildirimde bulunmadan değişime tabidir.

Velkommen:

Takk for at du har gått til innkjøp av dette fine produktet.
Vi har lagt mye i å utvikle dette produktet, og vi håper det vil gi deg mange år med glede.

Sikkerhetsmerknad:

1. Du må ikke slippe, punktere eller demontere enheten. Dette vil gjøre garantien ugyldig.
2. Unngå all kontakt med vann, og tørk av hendene før bruk.
3. Ikke utsett enheten for høye temperaturer, eller la det ligge i direkte sollys. Dette kan skade enheten.
4. Bruk enheten forsiktig. Unngå harde trykk på kapslingen.
5. For din egen sikkerhet bør du unngå å bruke enheten i stormer eller under tordenvær.
6. Ikke bruk batterier med forskjellige spesifikasjoner. Dette kan føre til potensiell alvorlig skade.
7. Ta ut batteriet når kameraet ikke skal benyttes på en stund, da forringelse av batteriene kan påvirke enhetens funksjon.
8. Ta ut batteriene hvis de viser tegn til å lekke eller andre forringelser.
9. Bruk bare tilleggsutstyr som tilbys av produsenten.
10. Hold enheten utenfor rekkevidden til babyer.
11. Fare for eksplosjon hvis batteriet byttes til feil type.
12. Deponer brukte batterier iht. instruksjonene.







Hvis tiden er kommet for at du skal avhende produktet, må du gjenvinne så mange komponenter som mulig.

Batterier og oppladbare batterier må ikke kastes sammen med vanlig husholdningsavfall! Disse må leveres til ditt lokale gjenvinningspunkt.

Sammen kan vi gjøre vårt for å beskytte miljøet.

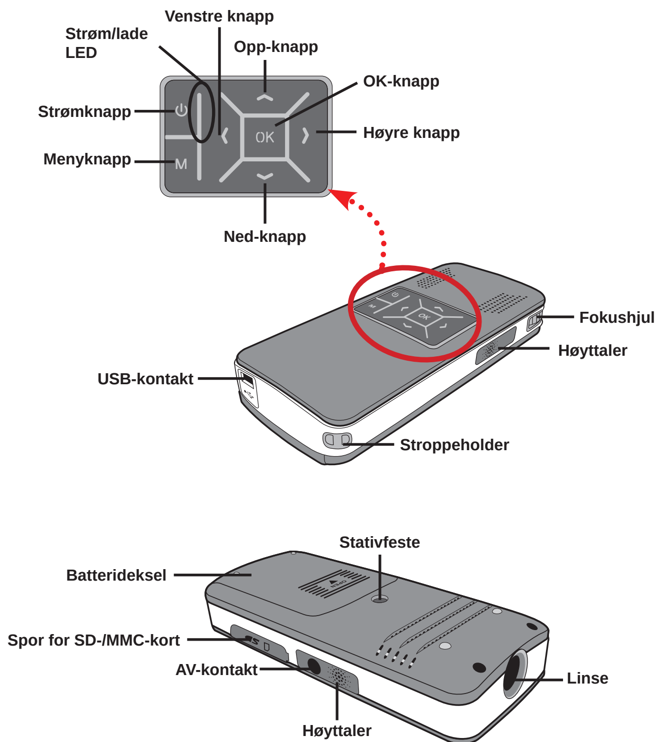
Innhold

Komme igang **1**
Deler på din prosjektør 1
Lese av LED-indikatorer 2
Sette inn batteriene 2
Lade batteriene 2
Sette inn et minnekort (valgfritt) 3
Slå din prosjektør av og på 3
Justere fokus 3

Funksjoner og operasjoner **4**
Introduksjon til hovedmenyen 4
Velge språk 4
Kontrollere minnet 5
Spille av video 6
Vise stillbilder 7
Spille av Powerpoint/PDF-filer 7
Bruke musikk ved bildevisning 8
Zoomfunksjon 8
Spille av musikk 9
Repetere video, stillbilde eller musikk 9
Spille av filer på andre enheter 10
Menyoperasjoner 12
Menyene i innstillingsmodus 12
Administrere filene i det innebygde minnet, eller på minnekort fra en datamaskin 13
Fjernkontroll 14
Batteri-indikator 14
Spesifikasjoner 15

Komme igang

Deler på din prosjektør



Lese av LED-indikatorer

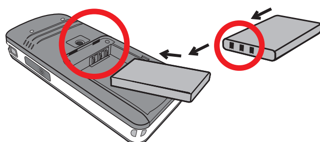
Strømdioden (LED) lyser oransje når prosjektøren lader.

Bare **strømdioden (LED)** lyser grønt når enheten er tilkoblet en strømforsyning i hvilemodus, eller er helt oppladet.

Hvis alle lysdiodene (LED) er slått på er prosjektoren klar til bruk.

Sette inn batteriene

1. Lukk opp batteridekslet.
2. Sett det inkluderte Li-ion-batteriet inn i batterirommet. Merk at metallkontaktene må innrettes etter kontaktpunktene i batterirommet.
3. Når du har satt inn batteriet, må du sette tilbake batteridekslet.



Lade batteriene

Lad opp batteriet i minst 3 timer for første gangs bruk.

1. Koble til kabelen.
   Koble en av endene på den vedlagte AC-adapteren inn i USB-porten på prosjektøren, og den andre i stikkontakten.
   ELLER
   Koble en av endene på den vedlagte USB-kabelen inn i USB-porten på prosjektøren, og den andre i en påslått datamaskin. Kontroller at prosjektøren er slått av.
2. Ladeindikatoren (LED) lyser oransje og ladingen starter.
3. Hvis ladningen blir avbrutt, eller når batteriet er fulladet, vil ladelampen lyse grønt.



! Når du bruker en datamaskin til å lade batteriet, må du ikke slå på prosjektøren, da ladingen vil stoppe hvis du gjør dette.

Sette inn et minnekort (valgfritt)

Gjør følgende når du skal sette inn et minnekort:
(1) Lukk opp dekslet over kortleseren.
(2) Trykk kortet forsiktig inn som vist til kortet er helt inne i sporet.



Fjern minnekortet ved å trykke kortet forsiktig inn, og det vil "sprette" ut. Deretter må du trekke kortet ut av sporet.

Slå din prosjektør av og på

Hold ned **strømknappen** i **4** sekunder hvis du vil slå din prosjektør på.



Hvis du vil slå av prosjektøren, må du holde inn **strømknappen** i 2 sekunder.

Justere fokus

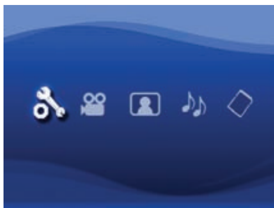
Bruk **Fokushjulet** til å justere fokusen under bruk.



Funksjoner og operasjoner

Introduksjon til hovedmenyen

Etter at du har slått på prosjektøren, vil du se “**Velkomsskjermen**” først, og deretter hovedmenyen som vises nedenfor.



- **Innstilling:** Denne funksjonen gir deg muligheten til å sette opp innstillingene tter dine egne preferanser. Du kan justere **språk, lysstyrke, kontrast, metning , hastighet for lysbildevisning, automatisk nedstengning** og **pipelyd**.
- **Video:** Denne funksjonen gir deg muligheten til å velge film som du vil vise på skjermen.
- **Bilde:** Denne funksjonen gir deg muligheten til å velge JPEG-bilde som du vil vise på skjermen.
- **Musikk:** Denne funksjonen gir deg muligheten til å velge hvilke MP3-filer som du vil spille av fra prosjektoren.
- **Minne:** Denne funksjonen gir deg muligheten til å kontrollere de tilgjengelige minnetypene, kapasiteten og velge det som målkilde for projisering.

Velge språk

1. Slå på projectoren. Hovedmenyen vil bli vist.
2. Bruk **høyre/venstre** til å velge **Innstillinger**, og trykk deretter **OK** for å gå inn på menyskjermen.
3. Bruk **opp/ned** til å velge **Språk**, og trykk deretter **høyre**.
4. Bruk **opp/nedtil** å velge språk.
5. Når du er ferdig må du trykke **OK** for å bekrefte valget.

Kontrollere minnet

Denne funksjonen gir deg mulighet til å velge hvilken minnetype du skal spille av fra, kapasiteten på denne og tilgjengelige størrelser. Standard er det innebygde minnet.

1. Bruk **høyre/venstre** til å velge "**minne**", og trykk deretter **OK**.

2. Minneboksen vil bli vist som nedenfor. Bruk **opp/ned** til å velge minnetype.

Valg	Minne	Tilgjengelig/Kapasitet
√	INT.	669MB / 979MB
		1.9GB / 1.9GB

3. Trykk **OK** etter at du har gjort et valg for å gå tilbake til hovedmenyen.

! Hvis det ikke er satt inn noe minnekort, vil skjermen bare vises status til det innebygde minnet.

Spille av video

1. Bruk **høyre/venstre** til å velge "**video**", og trykk deretter **OK**.
2. Bruk **opp/ned** til å velge målmappe, eller videofiler slik at du får se det første skjermbildet til hver video. Trykk **OK** for å bekrefte valget.
3. Når du har valgt en film, må du trykke **OK** for å spille den av. (normal avspilling)
4. Bruk **høyre/venstre** til å gå til neste eller forrige film.
5. Du kan bruke **opp/ned** til å styre lydstyrken.
6. Trykk **OK** hvis du vil sette en avspilling på pause, og **OK** igjen for å gjenoppta avspillingen.

! Det er normalt av prosjektoren vil kunne føles litt varmt ved sammenhengende bruk på grunn av den høye ytelsen.

! Enkelte ganger kan det hende at du ikke kan spille av filer i formatene MP4, ASF eller AVI på denne prosjektoren. Prøv å bruke ArcSoft Media Converter (AMC)-programmet som følger med for å konvertere videofiler til formater som er optimert for bruk på denne projektoren. Men det garanteres ikke at alle inngangsvideofilene godtas av AMC for filkonvertering.

Filtyper som støttes for konvertering (Kildeformater)

- Windows AVI-filer (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Quick Time-filer (*.MOV)
- MP4-filer (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Filtyper som støttes for eksport

- MJPEG AVI (anbefalt)
- MPEG-4 ASF

Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se under "Help" under Extra i AMC-programmet, eller så kan du besøke nettsidene til AcrSoft på adressen www.arcsoft.com for å forstå nøkkelfunksjonene , og hvordan du benytter disse.

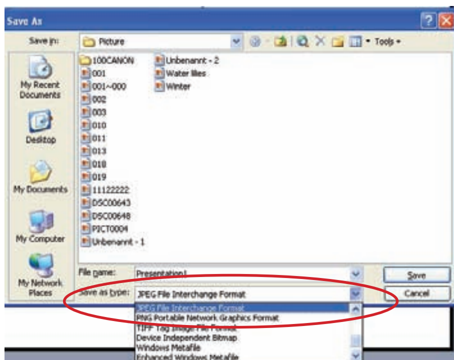
Vise stillbilder

1. Bruk **høyre/venstre** til å velge "**bilde**", og trykk deretter **OK**.
2. Bruk **opp/ned** til å velge målmappe, eller bilder, slik at du får se en forhåndsvisning av bildene. Trykk **OK** for å bekrefte valget.
3. Etter at du har valgt et bilde, må du trykke **OK** for å se en stor utgave av dette bildet.
4. Bruk **høyre/venstre** til å gå til neste eller forrige bilde.

Spille av Powerpoint/PDF-filer

Når du gjør en presentasjon med PowerPoint/PDF-dokumenter, lagre PPT/PDF-filen som .jpeg.

1. Start PowerPoint/Acrobat-programmet først.
2. Åpne PPT/PDF-filen.
3. Åpne **"Fil"** > **"Lagre som"**-dialogboksen, og velg **"JPEG filutvekslingsformat"** fra **"Lagre som type"**-listen.
4. Endre navn på filen hvis nødvendig:
   ekkefølgen følger rekkefølgen til de første arabiske tallene, som 1, 10, 100, 101, 11 og deretter 2, 20, 21, osv. For å unngå forvirring under avspillingen, endre navnet på filen 1 ~ 9 som 01 ~ 09, 100 som A100, osv.



Bruke musikk ved bildevisning

1. Trykk **Meny**-knappen i 2 sekunder, slik at funksjonsstripen vises nederst på skjermen.

2. Bruk **opp/nedtil** å velge (Standardinnstilling), eller .
   Velg for å spille MP3-filer i samme mappen som de(n) viste bildet(/ene) og for å deaktivere denne funksjonen.

> ! Hvis du ikke hører musikken, sjekk om det ligger noen MP3-filer i samme mappe som bildet(/ene) som vises

Zoomfunksjon

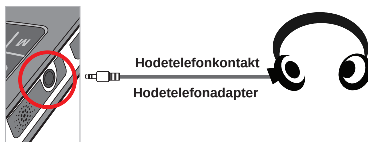
1. Trykk på **Meny**-knappen i 2 sekunder for å vise funksjonslinjen på bunnen av skjermen.
2. Bruk **Venstre/høyre**-knappen til å velge **"Zoom-inn"**-modus og bruk **Ned**-knappen for å gå inn i **Zoom**-modus. En liten Zoom-skjerm vises i nedre høyre hjørne.
3. Trykk på **Opp**-knappen for å velge Zoom x2, x3, x4, x1 eller **Ned**-knappen for x4, x3, x2, x1 trinn for trinn.
4. Når du forstørrer som x2, x3 eller x4, indikerer Zoom-skjermen området på et originale bildet som vises.
5. Trykk og hold **Høyre**, **Venstre**, **Opp** eller **Ned**-knappen for å flytte visningsskjermen rundt fotoet.
6. Trykk på **Meny**-knappen for å gå tilbake til nivå x1 og trykk på **Meny**-knappen igjen for å avslutte **Zoom inn**-modusen.

Spille av musikk

1. Bruk **høyre/venstre** til å velge "**musikk**", og trykk deretter **OK**.
2. Bruk **opp/ned**til å velge målmappe, eller MP3-filer. Trykk **OK** for å bekrefte valget.
3. Når du har valgt en MP3-fil, må du trykke **OK** for å spille den av. (normal avspilling)
4. Bruk **høyre/venstre** til å gå til neste eller forrige MP3-fil.
5. Når MP3-filen spilles av, kan du bruke **opp/ned** til å justere lydstyrken.
6. Trykk **OK** hvis du vil sette pause musikken, og **OK** igjen for å gjenoppta avspillingen.
7. Bruke hodetelefoner til å lytte på musikk. (passer også for avspilling av video)

   1) Sett hodetelefonene inn i AV-kontakten på projektøren.

   2) Trykk **OK** for å velge "Lydutgang".



! Hvis prosjektoren ikke benyttes i 20 sekunder, vil skjermen slå seg av automatisk.

Repetere video, stillbilde eller musikk

Standardinnstillingen er at **video, bilder og musikk** spilles av en gang. Hvis du ønsker å repetere **video-, bilde- eller musikkfilen(e)**, må du gjøre følgende:

1. Under avspilling/visning av video, bilder eller musikk, må du trykke **Meny**-knappen i 2 sekunder slik at funksjonsstripen vises nederst på skjermen.
2. Bruk **opp/ned**til å velge , , eller .

(Standardinnstilling): Ikke repeterende avspilling

: Spill av **video-, bilde eller musikkfilen(e)** i samme mappe

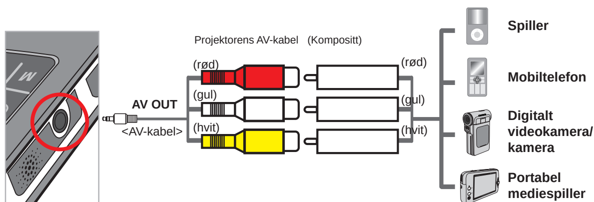
: Spill av **video-, bilde eller musikkfilen(e)** på minnekortet eller i det innebygde minnet.

Spille av filer på andre enheter

Koble projektoren til andre mediespillere

Trinn ved tilkobling til ekstern spiller:

Før du kobler mediespilleren din til projektoren, må du sørge for at du har en dedikert AV-kabel mellom projektoren og mediespilleren tilgjengelig.

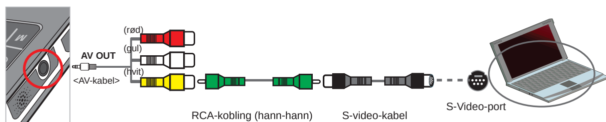


1. Sett AV-kabelen inn i mediespilleren.
2. Bruk alle AV-lederne (gul til gul, hvit til hvit og rød til rød).
3. Velg “AV-inngang” når du får spørsmål om du vil bruke”AV-inngang” eller “Lydutgang”.
4. Nå kan du bruke projektoren til å vise bilder, og spille av lyd. Du kan også styre lydstyrken fra kontrollpanelet (**opp/ned**).

Koble projektoren til din bærbare datamaskin

Før du kobler sammen den bærbare datamaskinen og projektoren, må du sørge for at du har AV-kabelen (kompositt), S-Video-adapteret og en RCA-kabel tilgjengelig.

> ❗ Kontroller at den bærbare datamaskinen er utstyrt med en S-Video-port.



1. Slå først på den bærbare datamaskinen og projektoren.
2. Sett den ene enden av komposit/S-Video-adapteret inn i S-Video-porten på den bærbare datamaskinen, og den andre enden inn i RCA-koblingen (Hann-Hann).
3. Sett den andre enden av RCA-koblingen på AV-kabelen som fulgte med projektoren (Gul).
4. Sett kontakten på AV-kabelen inn i AV-kontakten på projektoren.
5. Velg “AV-inngang” når du får spørsmål om du vil bruke”AV-inngang” eller “Lydutgang”.
6. Bytt skjermmodus på den bærbare datamaskinen, slik at dens ender signal ut på S-Video-porten (TV-modus).

Menyoperasjoner

Menypunktene gir deg flere alternativer for å finstille funksjonene på projektoren. Følgende tabell gir deg en detaljert oversikt over menyoperasjonene.

Hvordan...	Handling
Hente fram menyen	Trykk **MENU**.
flytte uthevingen?	Bruk **opp/ned** eller høyre/venstre.
Gå inn på en undermeny/bekrefte et valg	Trykk **OK**.
gå ut av menyen / gå tilbake til forrige menynivå?	Trykk **MENU** (når du er i undermenyen).

Menyene i innstillingsmodus

Slå på → Velg **innstillingsmodus** → Trykk **OK**.

Menyvalg	Alternativ	Beskrivelse
Språk	-	Lar deg velge språket som benyttes på skjermmenyene.
Lysstyrke	-4 ~ +4	Juster projektorens lysstyrke.
Kontrast	-4 ~ +4	Juster projektorens kontrast.
Metning	-4 ~ +4	Juster projektorens fargemetning.
Hastighet for fremvisning	3 sek, 5 sek, 8 sek, 15 sek	Still inn intervalltiden mellom hvert lysbilde
Automatisk nedstengning	Off (Av)	Deaktiver den automatiske strømfunksjonen.
	3 min	Projektoren vil slå seg av automatisk når det har vært inaktivt i over 3 minutt.
	5 min	Projektoren vil slå seg av automatisk når det har vært inaktivt i over 5 minutt.
Beep (Lydsignal)	On (På)	Aktiver pipelyden.
	Off (Av)	Deaktiver pipelyden.
Default (Standard)	Yes (Ja)	Gjenoppretter fabrikkinnstillingene. Merk deg at alle innstillinger du har gjort vil bli overstyrt.
	No (Nei)	Avbryt handlingen.

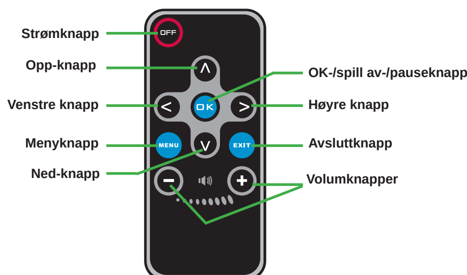
Administrere filene i det innebygde minnet, eller på minnekort fra en datamaskin

Følge fremgangsmåten nedenfor hvis du skal administrere filer i det innebygde minnet, eller minnekortet.

1. Kontroller at projektoren er slått av hvis batteriet er satt inn.
2. Koble en av endene på den vedlagte USB-kabelen inn i USB-porten på projektoren, og den andre i en påslått datamaskin.
3. Slå på projektoren:
   Hold inn **strømknappen** i 4 sekunder, slik at du hører musikk.
4. Et flyttbar lagringsmedia vil vises på datamaskinen.

- ! Datamaskinen kan bare registrere ett av lagringsmediene om gangen (ser etter minnekortet først, og deretter det innebygde minnet hvis det ikke er installert noe minnekort).
- ! Du må ikke bytte lagringsmedia når du er tilkoblet datamaskinen.
- ! Når du kobler projektoren til en USB-port på datamaskinen uten at projektoren er slått på, så vil datamaskinen lade opp batteriet på projektoren. Hvis du vil lese filene i minnet, må trykke **strømknappe** , eller ta ut batteriet først.

Fjernkontroll



Batteri-indikator

Symbol	Beskrivelse
	Full batterikapasitet
	Middels batterikapasitet
	Lav batterikapasitet
	Batteriet er tomt

Merknad 1: Hvis du vil unngå å gå tom for strøm, anbefaler vi at du først kobler til strømforsyningen, og deretter bytter batteriet når ikonet indikerer lav batterikapasitet.

Merknad 2: Når meldingen “Lav batterispenning” vises på skjermen, vil projektoren slå seg av automatisk.

Spesifikasjoner

ENHET	BESKRIVELSE
Optisk teknologi	LCoS
Lyskilde	Hvit LED
Bildeforhold	4:3
Lysfluks	10 Lumen (Maks.)
Oppløsning	640 x 480 (VGA)
Bildestørrelse projeksjon	6" - 50" (15cm ~ 127cm) (Diagonalt)
Projeksjonsavstand	25cm ~ 180cm
Zoom og fokus	Manuell
Projeksjonskilde	Ekstern fra 3-1 AV-kontakt, innebygget minne eller minnekort
Avspillingsformater	Bilde: .JPEG Lyd: .MP3 Video: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) via ArcSoft Media Converter.
Høyttaler	Stereo (0,5W x 2)
Minnespor	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Strømforsyning	Strømadapter, eller NP120 Li-Ion oppladbart batteri
Driftstemperatur	0°C ~ 35°C
Dimensjoner	125mm x 55mm x 23mm
Vekt	100 g (uten batteri)

Merk: Spesifikasjonene kan endre uten forvarsel.

Tervetuloa:

Kiitos, että valitsit tämän tuotteen.
Olemme käyttäneet paljon aikaa ja vaivaa tuotteen kehittämiseen, joten toivomme, että voit nauttia tuotteen huolettomasta käytöstä useiden vuosien ajan.

Turvallisuushuomautus:

1. Älä pudota, avaa tai pura laitetta, sillä muuten sen takuu raukeaa.
2. Älä altista laitetta vedelle äläkä koske siihen märillä käsillä.
3. Älä altista laitetta korkeille lämpötiloille äläkä jätä sitä suoraan auringonpaisteeseen. Muuten laite saattaa vaurioitua.
4. Käsittele laitetta varovasti. Älä paina laitteen runkoa voimakkaasti.
5. Vältä käyttämästä laitetta myrskyn tai ukkosmyrskyn aikana turvallisuutesi vuoksi.
6. Käytä laitteessa vain määrityksen mukaisia akkuja. Muuten laite saattaa vaurioitua vakavasti.
7. Irrota akku, jos laitetta ei käytetä pitkään aikaan, sillä huonontunut akku saattaa vaikuttaa laitteen toimintaan.
8. Irrota akku, jos se näyttää vuotavalta tai vääntyneeltä.
9. Käytä vain laitteen valmistajan toimittamia lisävarusteita.
10. Pidä laite poissa lasten ulottuvilta.
11. Jos akun tilalle vaihdetaan väärän tyyppinen akku, laite saattaa räjähtää.
12. Hävitä käytetyt akut ohjeiden mukaisesti.






Jos laite on hävitettävä, kierrätä sen kaikki osat mahdollisuuksien mukaan.

Paristoja ja ladattavia akkuja ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana! Toimita hävitettävät paristot ja akut kierrätykseen.

Yhdessä voimme suojella ympäristöä.

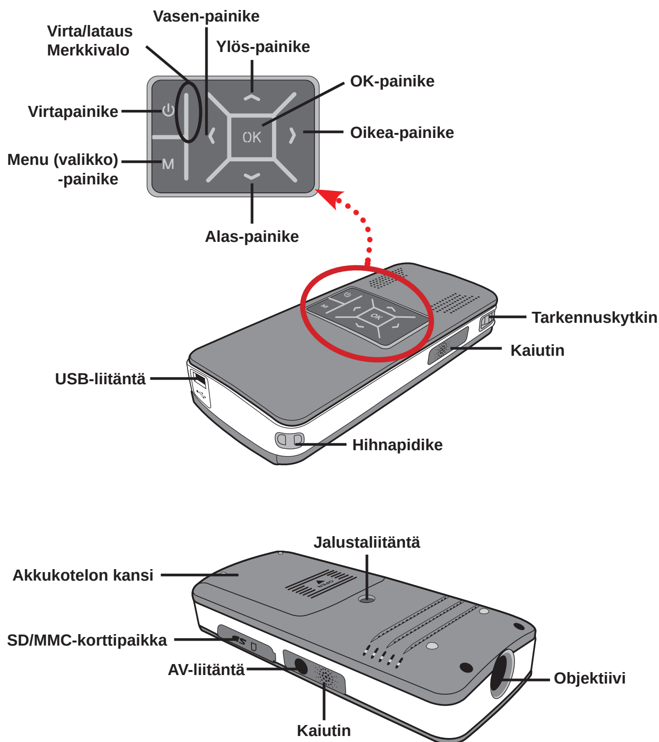
Sisältö

Aloittaminen ... 1
Projektorin osat ... 1
Merkkivalojen merkitykset ... 2
Akun asentaminen ... 2
Akun lataaminen ... 2
Muistikortin asentaminen (lisävaruste) ... 3
Projektorin kytkeminen päälle ja pois päältä ... 3
Tarkennuksen säätäminen ... 3

Toiminnot ja toimenpiteet ... 4
Päävalikon esittely ... 4
Kielen valitseminen ... 4
Muistin tarkistaminen ... 5
Videon toistaminen ... 6
Valokuvien katselu ... 7
Powerpoint-toistaminen/PDF-tiedostot ... 7
MP3-musiikin yhdistäminen valokuvien katseluun ... 8
Zoomitoiminto ... 8
Musiikin toistaminen ... 9
Videon, valokuvien tai musiikin toistaminen ... 9
Tiedostojen toistaminen muissa laitteissa ... 10
Valikkotoiminto ... 12
Asetukset (Settings) -tilan valikkotoiminnot ... 12
Sisäisessä muistissa tai muistikortilla olevien tiedostojen hallinta tietokoneella ... 13
Kaukosäädin ... 14
Akun merkkivalo ... 14
Tekniset tiedot ... 15

Aloittaminen

Projektorin osat



Merkkivalojen merkitykset

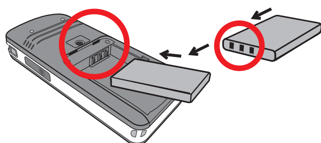
Virran merkkivalo palaa oranssina, kun projektoria ladataan.

Virran merkkivalo palaa vihreänä, kun laite on kytkettynä verkkovirtasovittimeen valmiustilassa tai lataus on suoritettu.

Jos kaikki merkkivalot palavat, projektori on toimintatilassa.

Akun asentaminen

1. Vedä akkukotelon kansi auki.
2. Aseta laitteen mukana toimitettu litium-ioniakku akkukoteloon. Huomaa, että metallikoskettimien on oltava kohdakkain akkukotelon koskettimien kanssa.
3. Kun akku on paikallaan, asenna akkukotelon kansi.



Akun lataaminen

Lataa akkua vähintään 3 tuntia ennen ensimmäistä käyttökertaa.

1. Johdon kytkeminen.
   Kytke laitteen mukana toimitetun virtasovittimen toinen pää projektorin USB-liitäntään ja toinen pää pistorasiaan.
   TAI
   Kytke laitteen mukana toimitetun USB-kaapelin toinen pää videokameran USB-liitäntään ja toinen pää tietokoneeseen, jonka virta on kytkettynä. Varmista, että projektorin virta on katkaistu.
2. Latauksen merkkivalo muuttuu oranssiksi, ja lataus alkaa.
3. Latauksen merkkivalo muuttuu vihreäksi, kun akku on ladattu täyteen tai lataus keskeytyy.



> ❗ Älä käynnistä projektoria, kun akkua ladataan tietokoneen kautta, sillä muuten lataus keskeytyy.

Muistikortin asentaminen (lisävaruste)



Asenna muistikortti seuraavasti:
(1) Avaa SD-korttipaikan kansi.
(2) Paina korttia varovasti kuvan osoittamalla tavalla, kunnes se on korttipaikan pohjassa.

Muistikortti irrotetaan painamalla sitä kevyesti, jolloin se ponnahtaa ylös. Tällöin muistikortti voidaan vetää pois korttipaikasta.

Projektorin kytkeminen päälle ja pois päältä



Kytke projektori päälle pitämällä **virtapainiketta** painettuna **4** sekunnin ajan.

Sammuta projektori pitämällä **virtapainiketta** painettuna kahden sekunnin ajan.

Tarkennuksen säätäminen

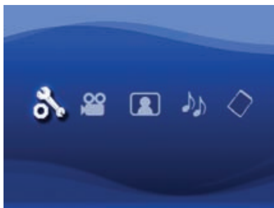


Säädä tarkennus käytön aikana **tarkennuskytkimellä**.

Toiminnot ja toimenpiteet

Päävalikon esittely

Projektorin käynnistyessä näkyviin tulee “**Welcome (tervetuloa)**” -ruutu, jonka jälkeen avautuu alla olevan kuvan mukainen päävalikko



- **Asetukset (Settings)**: Tämän toiminnon avulla voidaan määrittää asetukset, kuten **kieli (Language), kirkkaus (Brightness), kontrasti (Contrast), värikylläisyys (Saturation), diaesityksen nopeus (Slideshow Seppd), automaattinen sammutus (Auto power off) ja merkkiääni (Beep sound)**.
- **Video**: Tämän toiminnon avulla voidaan valita heijastettava videotiedosto.
- **Valokuvat (Photo)**: Tämän toiminnon avulla voidaan valita heijastettava JPEG-kuvatiedosto.
- **Musiikki (Music)**: Tämän toiminnon avulla voidaan valita toistettava MP3-tiedosto.
- **Muisti (Memory)**: Tämän toiminnon avulla voidaan tarkistaa käytettävissä olevan muistin tyyppi ja määrä sekä valita muisti lähteeksi.

Kielen valitseminen

1. Kytke projektorin virta. Päävalikko tulee näkyviin.
2. Valitse **Asetukset (Settings)** -tila **vasen- ja oikea**-painikkeilla ja avaa sitten valikkonäyttö painamalla **OK**.
3. Valitse **kielen valintatila (Language) ylös- ja alas**-painikkeilla ja paina sitten **oikea**-painiketta.
4. Valitse kieli **ylös- ja alas**-painikkeilla.
5. Kun olet valmis, vahvista asetus painamalla **OK**.

Muistin tarkistaminen

Tällä toiminnolla valitaan, minkä tyyppisestä muistista tiedostoja toistetaan, sekä tarkistetaan muistin kapasiteetti ja käytettävissä oleva määrä. Oletuksena käytössä on sisäinen muisti.

1. Valitse **“muistitila (Memory)” vasen- ja oikea**-painikkeilla ja paina sitten **OK**.

2. Muistin tarkistusruutu tulee näkyviin. Valitse muistin tyyppi **ylös- ja alas**-painikkeilla.

Valinta	Muisti	Käytettävissä/kapasiteetti
√	INT.	669 Mt / 979 Mt
		1,9 Gt / 1,9 Gt

3. Palaa takaisin päävalikkoon painamalla **OK** valinnan jälkeen.

! Jos laitteessa ei ole muistikorttia, näytössä näkyy ainoastaan sisäisen muistin tila.

Videon toistaminen

1. Valitse videotila **vasen- ja oikea**-painikkeilla ja paina sitten **OK**.
2. Valitse kohdekansio tai videotiedostot **ylös- ja alas**-painikkeilla, niin näet kunkin videon aloituskuvan. Vahvista valinta painamalla **OK**.
3. Jos valitset yhden videotiedoston, aloita sen toisto painamalla **OK** (video toistetaan vain kerran).
4. Valitse edellinen tai seuraava video **vasen- ja oikea**-painikkeilla.
5. Voit säätää äänenvoimakkuutta **ylös- ja alas**-painikkeilla.
6. Voit pitää tauon videon toistossa painamalla **OK**-painiketta. Toisto jatkuu, kun **OK**-painiketta painetaan uudelleen.

! On normaalia, että projektori kuumenee hieman jatkuvassa käytössä suuren toimintatehonsa vuoksi.

! Joissakin tilanteissa projektori ei pysty toistamaan MP4-, ASF- tai AVI-muodossa olevia videotiedostoja. Yritä käyttää niputettua ArcSoft Media Converter (AMC) –ohjelmaa muuttaaksesi video-tiedostot formaatteihin, jotka on optimoitu käytettäväksi tällä projektorilla. Mutta ei ole taattua, että AMC voi hyväksyä kaikki tulevat videotiedostot tiedostomuuntamiseen.

Tuetut tiedostomuodot muunnosta varten (alkuperäistiedostot):

- Windows AVI -tiedostot (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- Video CD (*.DAT)
- Quick Time -tiedostot (*.MOV)
- MP4 -tiedostot (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

Tuetut tiedostomuodot (kohdetiedostot):

- MJPEG AVI (suositus)
- MPEG-4 ASF

Katso tarkemmat tiedot ja käyttöohjeet AMC-ohjelman Extra-valikossa olevasta ohjeesta (Help) tai vieraile ArcSoftin verkkosivustolla osoitteessa www.arcsoft.com.

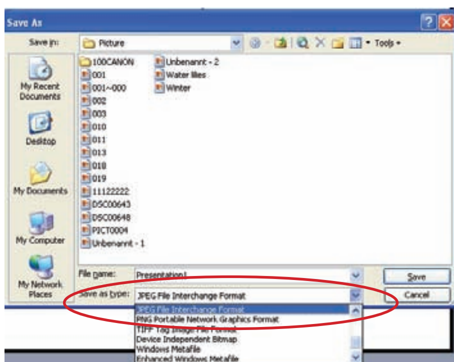
Valokuvien katselu

1. Valitse valokuvatila (Photo) vasen- ja oikea-painikkeilla ja paina sitten OK.
2. Valitse kohdekansio tai valokuva ylös- ja alas-painikkeilla, niin näet esikatselukuvan. Vahvista valinta painamalla OK.
3. Kun valokuva on valittu, paina OK näyttääksesi sen täyskokoisena.
4. Valitse edellinen tai seuraava kuva vasen- ja oikea-painikkeilla.

Powerpoint-toistaminen/PDF-tiedostot

Esittäessäsi PowerPoint/PDF-asiakirjoja tallenna PPT/PDF-tiedosto .jpeg formaattiin.

1. Suorita ensin PowerPoint/Acrobat -ohjelma.
2. Avaa PPT/PDF-tiedosto.
3. Käynnistä **"Tiedosto" (File)** > **"Tallenna nimellä" (Save as)** -valinta, valitse sen jälkeen **"JPEG-tiedoston vaihdon formaatti" (JPEG File Exchange Format)** **"Tallenna tyyppinä" (Save as Type)** alasvetolistasta.
4. Nimeä tiedosto tarvittaessa:
   Toistosekvenssi on arabialaisten numeroiden ensimmäisen numeron järjestyksessä, kuten 1, 10, 100, 101, 11, sen jälkeen 2, 20, 21, ja niin edelleen. Välttääksesi toistojärjestyksen sekaannuksen, nimeä tiedosto 1 ~ 9 nimellä 01 ~ 09, 100 nimellä A100, jne.



MP3-musiikin yhdistäminen valokuvien katseluun

1. Pidä **Menu (valikko)** -painiketta painettuna kahden sekunnin ajan, niin toimintopalkki tulee näkyviin näytön alaosassa.

2. Valitse **ylös- ja alas**-painikkeilla (oletusasetus) tai .
   Valitse toistaaksesi MP3-tiedostot samassa näytettyjen kuvien kansiossa ja poistaaksesi tämän toiminnon käytöstä.

! Jos et voi kuulla musiikkia, tarkasta onko MP3-tiedostoja samassa näytettyjen kuvien kansiossa.

Zoomitoiminto

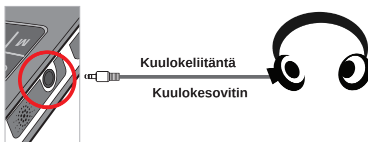
1. Paina **Valikko (Menu)**-painiketta 2 sekunnin ajan näyttääksesi toimintopalkin näyttöruudun alaosassa.
2. Käytä **Vasen/Oikea (Left/Right)** –painiketta valitaksesi **"Lähennä" (Zoom-in)**–tilan ja käytä **Alas (Down)**-painiketta mennäksesi **Zoomi (Zoom)**-tilaan. Pieni Zoom-näyttöruutu ilmestyy alas oikeaan kulmaan.
3. Paina **Ylös (Up)**–painiketta mennäksesi Zoomi x2, x3, x4, x1 tai **Alas (Down)**-painiketta x4, x3, x2, x1 varten vaihe vaiheelta.
4. Kun olet x2, x3 tai x4 -suurennuksessa, Zoomi-näyttö osoittaa näytettävänä olevan alkuperäisen valokuvan alueen.
5. Paina ja pidä **Oikea (Right)**, **Vasen (Left)**, **Ylös (Up)** tai **Alas (Down)** –painiketta siirtääksesi näyttöruutua valokuvan ympärillä.
6. Paina **Valikko (Menu)** –painiketta palataksesi x1-vaiheeseen ja paina **Valikko (Menu)** –painiketta uudelleen lopettaaksesi **Lähennä (Zoom-in)**-tilan.

Musiikin toistaminen

1. Valitse **musiikkitila (Music) vasen- ja oikea**-painikkeilla ja paina sitten **OK**.
2. Valitse kohdekansio tai MP3-tiedostot **ylös- ja alas**-painikkeilla. Vahvista valinta painamalla **OK**.
3. Kun yksi MP3-tiedosto on valittu, aloita sen toisto painamalla **OK** (kappale toistetaan vain kerran).
4. Valitse edellinen tai seuraava MP3-tiedosto **vasen- ja oikea**-painikkeilla.
5. Voit säätää äänenvoimakkuutta MP3-kappaleen toiston aikana **ylös- ja alas**-painikkeilla.
6. Voit pitää tauon kappaleen toistossa painamalla **OK**-painiketta. Toisto jatkuu, kun **OK**-painiketta painetaan uudelleen.
7. Musiikin kuuntelu kuulokkeilla: (myös sopiva videon toistamiseen)

   1) Kytke kuulokkeet projektorin AV-liitäntään.

   2) Valitse audiolähtö painamalla **OK**.



❗ Jos projektoria ei käytetä 20 sekuntiin, näyttö sammuu automaattisesti.

Videon, valokuvien tai musiikin toistaminen

Oletusasetuksena valitut **videot, valokuvat ja musiikkikappaleet** toistetaan kerran. Jos **videoita, valokuvia tai musiikkikappaleita** halutaan toistaa jatkuvasti, toimi seuraavasti:

1. Tuo toimintopalkki näkyviin näytön alaosaan pitämällä **Menu (valikko)** -painiketta painettuna kaksi sekuntia videon, valokuvan tai musiikin toiston aikana.
2. Valitse ylös- ja alas-painikkeilla , tai .

 (oletusasetus): Ei uudelleentoistoa.

 : Toista samassa kansiossa olevat **videot, valokuvat ja musiikkikappaleet**.

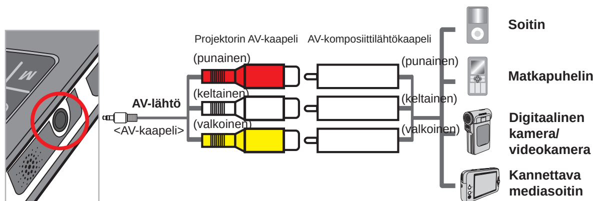
 : Toista muistikortilla tai sisäisessä muistissa olevat **videot, valokuvat ja musiikkikappaleet**.

Tiedostojen toistaminen muissa laitteissa

Projektorin kytkeminen mediasoittimiin

Ennen projektorin kytkemistä ulkoiseen soittimeen:

Ennen kuin kytket mediasoittimen projektoriin, tarvitset mediasoitinta varten sopivan AV-komposiittilähtökaapelin ja projektorin AV-kaapelin.

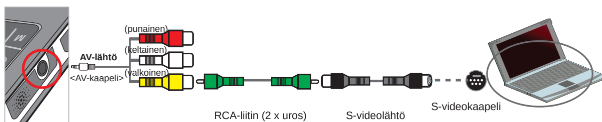


1. Kytke AV-komposiittilähtökaapeli mediasoittimeen.
2. Kytke kaikki AV-kaapelit (keltainen keltaiseen, valkoinen valkoiseen ja punainen punaiseen).
3. Kun järjestelmä pyytää sinua valitsemaan AV in (AV-tulo) tai Audio out (audiolähtö), valitse AV in.
4. Voit nyt heijastaa kuvan ja kuunnella ääntä projektorista. Voit myös säätää äänenvoimakkuutta käyttöpaneelista (**ylös- ja alas-**painikkeilla).

Projektorin kytkeminen kannettavaan tietokoneeseen

Ennen kuin kytket kannettavan tietokoneen projektoriin, tarvitset komposiitti-/S-videosovittimen, RCA-liittimen (2 x uros) ja projektorin AV-kaapelin.

❗ Varmista, että kannettavassa tietokoneessa on S-videolähtö.



1. Kytke ensin kannettavan tietokoneen ja projektorin virta.
2. Kytke komposiitti-/S-videosovittimen toinen pää kannettavan tietokoneen S-videolähtöön ja toinen pää RCA-liittimeen (2 x uros).
3. Kytke RCA-liittimen (2 x uros) toinen pää projektorin AV-kaapeliin (keltainen).
4. Kytke AV-kaapeli projektorin AV-liitäntään.
5. Kun järjestelmä pyytää sinua valitsemaan AV in (AV-tulo) tai Audio out (audiolähtö), valitse AV in.
6. Vaihda kannettavan tietokoneen näyttötilaksi TV-tila.

Valikkotoiminto

Voit hienosäätää projektorin toimintoja valikkokohtien lukuisten vaihtoehtojen avulla. Seuraavassa taulukossa on yksityiskohtaiset tiedot valikkotoiminnoista.

Toiminto...	Toimi näin
Valikon avaaminen	Paina **MENU (valikko)** -painiketta.
Korostuspalkin liikuttaminen	Käytä **ylös- ja alas**-painikkeita tai **vasen- ja oikea**-painikkeita.
Alavalikon avaaminen / valinnan vahvistaminen	Paina **OK**-painiketta.
Poistuminen valikosta / palaaminen ylempään valikkotasoon	Paina **MENU (valikko)** -painiketta (kun olet alavalikossa).

Asetukset (Settings) -tilan valikkotoiminnot

Kytke virta päälle → Valitse **Asetukset (Settings)**-tila → Paina **OK**-painiketta.

Kohta	Toiminto	Selostus
Kieli	-	Valitse näytön kieli.
Kirkkaus	-4 ~ +4	Aseta projektorikuvan kirkkaus.
Kontrasti	-4 ~ +4	Aseta projektorikuvan kontrasti.
Värikylläisyys	-4 ~ +4	Aseta projektorikuvan värikylläisyys.
Diaesityksen nopeus	3 sek, 5 sek, 8 sek, 15 sek	Aseta aikaväli kunkin dian väliin
Automaattinen sammutus	Off (ei käytössä)	Poista automaattinen sammutustoiminto käytöstä.
	3 min	Projektori kytkeytyy automaattisesti pois päältä, kun sitä ei ole käytetty yli kolmeen minuuttiin.
	5 min	Projektori kytkeytyy automaattisesti pois päältä, kun sitä ei ole käytetty yli viiteen minuuttiin.
Äänimerkki	On (käytössä)	Ota äänimerkki käyttöön.
	Off (ei käytössä)	Poista äänimerkki käytöstä.
Default (oletus)	Yes (kyllä)	Palauta tehdasasetukset. Huomaa, että nykyiset asetukset korvataan tehdasasetuksilla.
	No (ei)	Peruuta toiminto.

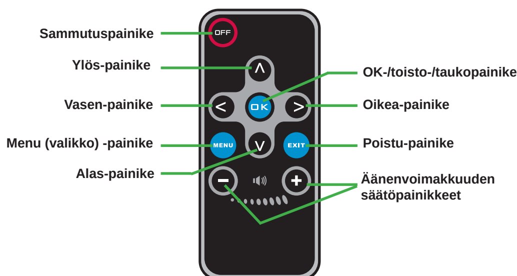
Sisäisessä muistissa tai muistikortilla olevien tiedostojen hallinta tietokoneella

Voit hallita sisäisessä muistissa tai muistikortilla olevia tiedostoja seuraavasti:

1. Varmista, että projektori on sammutettu, jos laitteessa on akku.
2. Kytke laitteen mukana toimitetun USB-kaapelin toinen pää projektorin USB-liitäntään ja toinen pää tietokoneeseen, jonka virta on kytkettynä.
3. Käynnistä projektori:
   Pidä **virtapainiketta** painettuna neljä sekuntia, kunnes kuulet käynnistymismusiikin.
4. Irrotettava levy tulee näkyviin tietokoneessa.

- Tietokone voi tunnistaa vain yhden tallennusvälineen kerrallaan (tarkista ensin muistikortti ja sitten sisäinen muisti, jos muistikorttia ei ole asennettu).
- Älä vaihda tallennusvälinettä käytön aikana.
- Kun projektori kytketään tietokoneen USB-liitäntään ilman, että projektori käynnistetään, tietokone alkaa ladata projektorin sisällä olevaa akkua. Käyttääksesi muistissa olevia tiedostoja paina **virtapainiketta** tai irrota ensin akku.

Kaukosäädin



Akun merkkivalo

Kuvake	Selostus
	Täysi akku
	Akun hyvä kestoaika
	Akun vähäinen kestoaika
	Tyhjä akku

Huomautus 1: Jotta virransyöttö ei katkea äkillisesti, on suositeltavaa kytkeä laite verkkovirtasovittimeen, kun kuvake ilmoittaa akun vähäisestä kestoajasta.

Huomautus 2: Kun “Battery Low” (akun lataus vähäinen) -viesti tulee näkyviin näytössä, projektori sammuu automaattisesti.

Tekniset tiedot

KOHDE	SELOSTUS
Optinen tekniikka	LCoS
Valolähde	Valkoinen LED
Kuvasuhde	4:3
Valovirta	10 lumenia (maks.)
Tarkkuus	640 x 480 (VGA)
Projisoidun kuvan koko	15−127 cm (6−50 tuumaa) (lävistäjä)
Projisointietäisyys	25−180 cm
Zoomaus ja tarkennus	Käsin
Projisointilähde	Ulkoinen kolmitoiminen AV-liitäntä, sisäinen muisti tai muistikortti
Toistomuoto	Valokuvat: .JPEG Audio: .MP3 Video: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) ArcSoft Media Converter -ohjelman avulla.
Kaiuttimet	Stereo (0,5 W x 2)
Muistikorttipaikka	SD/SDHC/MMC/MS Pro
Virtalähde	Verkkovirtasovitin tai ladattava litium-ioniakku NP-120
Käyttölämpötila	0–35 °C
Mitat	125 mm x 55 mm x 23 mm
Paino	100 g (ilman akkua)

Huomautus: Tiedot voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta.

ようこそ：

本製品をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
本製品の開発には多くの時間と努力を要しました。長期間、トラブルなくお使い頂ける製品です。

安全にお使いいただくために：

1. 本機を落としたり、穴を開けたり、分解したりしないでください。このような場合、保証が無効になります。
2. 水がかからないように注意してください。ご使用の前には手を乾かしてください。
3. 本機を高温や直射日光にさらさないでください。高温や直射日光により、プロジェクタが損傷することがあります。
4. プロジェクタは丁寧にお取り扱いください。プロジェクタ本体に強い圧力を加えないで下さい。
5. 安全のために、嵐や雷のときはプロジェクタを使用しないでください。
6. 異なる仕様のバッテリは使用しないでください。重大な損傷につながる恐れがあります。
7. プロジェクタを長期間使用しないときはバッテリを取り外してください。バッテリが劣化すると、プロジェクタの機能に影響を与える恐れがあります。
8. バッテリが液漏れや変形している場合は、取り出してください。
9. メーカー提供の付属品のみをご使用ください。
10. ビデオカメラは幼児の手の届かない場所に保管してください。
11. バッテリを正しいものと交換しないと、爆発する危険があります。
12. 使用済みバッテリは指示に従って廃棄してください。







本製品を廃棄する場合は、すべてのコンポーネントをリサイクルしてください。

電池と充電式バッテリは家庭ゴミとして捨てないでください。地域で指定されたリサイクル収集所にお持ちください。

環境保護にご協力下さい。

目次

始めに 1

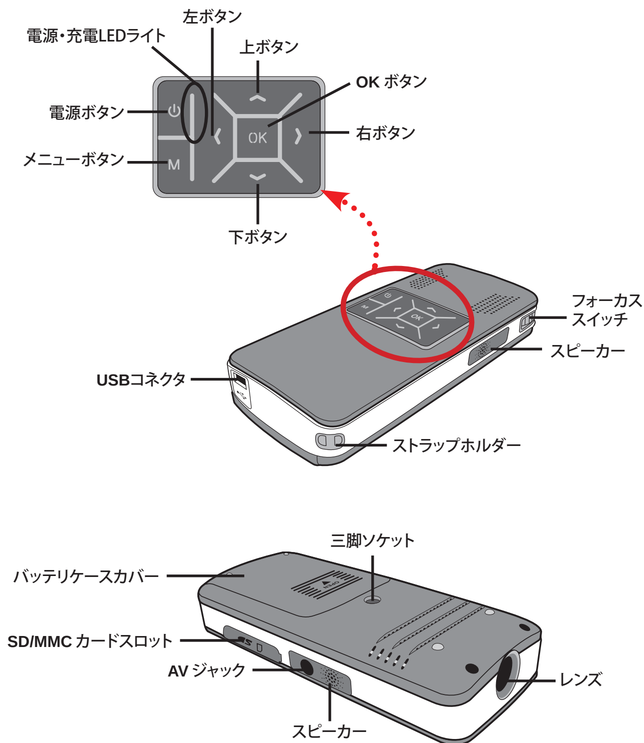
プロジェクタの部品の名称 1
LCD インジケータの意味 2
バッテリのセット 2
バッテリの充電 2
メモリカードの挿入（オプション） 3
プロジェクタの電源のオン／オフ切替 3
フォーカスの調整 3

機能と操作 4

メインメニューの説明 4
言語の設定 4
メモリの確認 5
ビデオ再生 6
静止画像の再生 7
Powerpoint/PDF ファイルの再生 7
写真の表示中にMP3ミュージックを再生するには 8
ズーム機能 8
音楽の再生 9
ビデオ、静止画像、音楽のリピート再生 9
他のデバイスに保存されているファイルの再生 10
メニュー操作 12
設定モードのメニュー項目 12
内蔵メモリやメモリカードのファイルをコンピュータから
管理するには 13
リモートコントローラー 14
バッテリ残量インジケータ 14
仕様 15

始めに

プロジェクタの部品の名称



LCD インジケータの意味

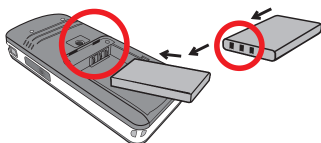
プロジェクタの充電中は、電源LED がオレンジ色に点灯します。

電源LED は、AC電源アダプタが接続されている状態のスタンドバイ・モードまたは完全充電モードの場合にのみ緑色に点灯します。

全てのLEDライトが点灯している場合は、プロジェクタが稼動モードであることを示します。

バッテリのセット

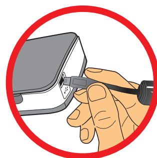
1. バッテリケースカバーを開きます。
2. 付属のリチウムイオン電池を収納部に入れます。このとき、金属接触部を、収納部の接触部に合わせるようにして下さい。
3. バッテリを正しくセットしたら、バッテリケースカバーを元に戻します。



バッテリの充電

初めてお使いになるときは、3時間以上充電して下さい。

1. ケーブルを接続します。
   付属ACアダプタの片方の端子をカムコーダのUSBポートに、もう片方をコンセントに接続します。
   または
   付属USBケーブルの片方の端子をプロジェクタのUSBポートに、もう片方を電源の入ったコンピュータに接続します。プロジェクタの電源は切ってください。
2. 充電ランプが赤くなり、充電が開始します。
3. 充電が中断されたり、バッテリパックがフル充電になると、充電ランプが緑色に変わります。



! コンピュータを使用して電池を充電する場合は、プロジェクタの電源を切ってください。電源を入れたままだと、充電は停止します。

メモリカードの挿入（オプション）



メモリカードをセットするには、以下の手順に従って下さい。
(1) SDカードカバーを開きます。
(2) 図のように、スロットの奥にカードが届くまでゆっくり差し込みます。

メモリカードを取り外すには、カードがポンと飛び出すまで、カードをそっと押します。その後、スロットからカードを取り出して下さい。

プロジェクタの電源のオン／オフ切替



電源ボタンを**4**秒間押し続けて、プロジェクタの電源をオンにします。

プロジェクタの**電源**ボタンを2秒間押し続けます。

フォーカスの調整

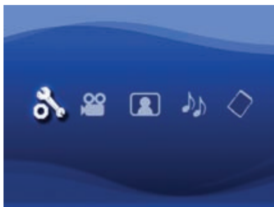


使用中、画面のピントを合わせるには、**フォーカス・スイッチ**を調整して下さい。

機能と操作

メインメニューの説明

プロジェクタの電源を入れると、「**ようこそ**」画面の後に、下記のメインメニューが表示されます。



- **設定**: この機能を使用すると、**言語**、**明るさ**、**コントラスト**、**彩度**、**スライドショーの速度**、**自動電源オフ** および**ビープ音**などを設定できます。
- **ビデオ**: この機能を使用すると、映写するビデオファイルを画面から選択することができます。
- **フォト**: この機能を使用すると、映写するJPEG画像を画面から選択することができます。
- **音楽**: この機能を使用すると、プロジェクタから再生するMP3ファイルを選択することができます。
- **メモリ**: この機能を使用すると、使用可能なメモリの種類と容量を確認し、映写内容に合わせて選択することができます。

言語の設定

1. プロジェクタの電源をオンにします。メイン画面が表示されます。
2. **左**/**右**ボタンを使用して **設定** モードを選択し、**OK** を押してメニュー画面に入ります。
3. **上**/**下**ボタンを使用して**言語**アイテムを選択し、**右**ボタンを押します。
4. **上**/**下** ボタンを動かして言語を選択します。
5. すべてが完了したら**OK**を押して設定を確定します。

メモリの確認

この機能は、再生を行うメモリの種類と容量、および使用可能なサイズを選択するために使用します。デフォルトは、内蔵メモリです。

1. **上/下**ボタンを使用して「**メモリ**」を選択し、**OK**ボタンを押します。

2. 下記のように、メモリ確認ボックスが表示されます。**上/下** ボタンを動かして言語を選択します。

選択	メモリ	使用可能／容量
√	INT.	669MB/979MB
		1.9GB/1.9GB

3. 選択を終えたら、**OK**ボタンを押して、メイン画面に戻ります。

! メモリカードが挿入されていない場合は、内蔵メモリの状態だけが画面に表示されます。

ビデオ再生

1. **左/右**ボタンを使用して「**ビデオ**」を選択し、**OK**ボタンを押します。
2. **上/下**ボタンを使用して、対象となるフォルダやビデオファイルを選択すると、各ビデオの最初のスクリーンを見ることができます。**OK** ボタンを押して選択を確定します。（ファイルの容量が大きい場合、切り替えに時間がかかることがあります。）
3. ビデオファイルを選択したら、**OK**を押して再生します。（一回だけ再生）
4. 別のビデオを選択するには、**左/右**ボタンを使用して前後に移動して下さい。
5. **上/下**ボタンを使用すれば、音量を調節できます。
6. **OK** を押すと、ビデオの再生が一時停止になります。再生を再開するには、再び**OK**ボタンを押して下さい。

❗長時間継続的に使用すると、プロジェクタ本体の温度が若干温かく感じられますが、これは高性能によるもので、異常ではありません。

❗お手持ちのビデオ形式がMP4、ASF、又はAVI の場合、このプロジェクタで再生できないことがあります。同梱のArcSoft Media Converter (AMC) をご使用の上、ビデオファイルの形式をこのプロジェクタ用の形式に変換して下さい。ただし、インプットされたビデオファイルをAMCが全て変換できるという保証はありません。

変換可能なファイル形式（インプット・ファイルの形式）

- Windows AVI ファイル (*.AVI)
- Advanced Systems Format (*.ASF)
- ビデオCD(*.DAT)
- Quick Time ファイル (*.MOV)
- MP4 ファイル (*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video (*.RMVB)
- Windows Media Video (*.WMV)

エクスポート可能なファイル形式

- MJPEG AVI (推奨)
- MPEG-4（ASF形式）

詳細についてはAMC プログラムのExtraの「ヘルプ」の項、又はAcrSoft ウェブサイト (www.arcsoft.com) をご参照になり、主な機能とその使用方法について理解するようにして下さい。

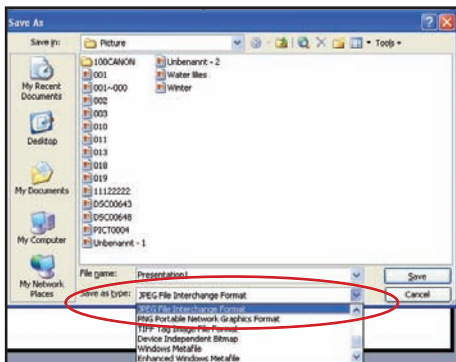
静止画像の再生

1. **左/右**ボタンを使用して「**フォト**」を選択し、**OK**ボタンを押します。
2. プレビュー画像を見るには、**上/下**ボタンを使用して対象となるフォルダや写真を選択します。**OK** ボタンを押して選択を確定します。
3. 写真を選択したら、**OK** を押して、フルサイズの写真を表示して下さい。
4. 前の写真や次の写真を見るには、**左/右** ボタンを使用して下さい。

Powerpoint/PDF ファイルの再生

PowerPointまたはPDF文書を使用してプレゼンテーションを行う場合は、PPT/PDF ファイルを.jpeg 形式で保存して下さい。

1. 最初にPowerPoint/Acrobat プログラムを起動します。
2. PPT/PDF ファイルを開きます。
3. 「**ファイル**」>「**名前を付けて保存**」を選択し、ダイアログボックスの「**ファイルの種類**」ドロップダウンリストから、「**JPEG ファイル交換形式** 」を選択します。
4. 必要であれば、ファイル名を変更します。
   再生の順番は、1、10、100、101、11、次に2、20、21というように、算用数字の最初の桁の番号順になります。再生の順番の混乱を避けるため、1〜9のファイル名を01〜09、100をA100などに変更して下さい。



写真の表示中にMP3ミュージックを再生するには

1. 画面の下に機能バーが表示されるまで、**メニュー**ボタンを2秒間抑えます。
2. **上/下** ボタンを使用して(デフォルト設定) 又は を選択します。
   表示画像と同じフォルダに保存されているMP3ファイルを再生するには を、この機能を無効にするには を選択して下さい。

> ! 音楽を聞くことができない場合は、MP3ファイルが表示画像と同じフォルダに保存されているかを確認して下さい。

ズーム機能

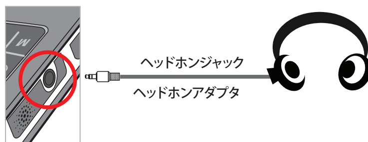
1. 画面の下に機能バーが表示されるまで、**メニュー**ボタンを2秒間抑えます。
2. **左/右**ボタンを使用して「**ズームイン**」モードを選択し、**下**ボタンを使用して**ズーム**モードに入ります。右下に、小さなズーム画面が表示されます。
3. **上**ボタンを押すと2倍、3倍、4倍、1倍の順に、**下**ボタンを押すと4倍、3倍、2倍、1倍の順にズームオプションが表示されます。
4. 2倍、3倍、4倍に拡大している場合、ズーム画面には、元の写真の表示部分が表示されます。
5. **右**、**左**、**上**、**下**ボタンを抑えると、写真の上でビュー画面を動かすことができます。
6. **メニュー**ボタンを押すと、元の大きさ(1倍) に戻ります。**ズームイン**モードを終了するには、**メニュー**ボタンをもう一度押して下さい。

音楽の再生

1. **左/右**ボタンを使用して「**音楽**」を選択し、**OK**ボタンを押します。
2. **上/下** ボタンを動かして対象となるフォルダやMP3ファイルを選択します。**OK** ボタンを押して選択を確定します。
3. MP3ファイルをひとつ選択したら、**OK**を押して再生します。(一回だけ再生)
4. 前のmp3ファイルや次のmp3ファイルを再生するには、**左/右** ボタンを使用して下さい。
5. MP3の再生中、**上/下**ボタンを使用すると音量を上下できます。
6. 音楽を一時停止するには、**OK** を押します。再生を再開するには、再び**OK**ボタンを押して下さい。
7. ヘッドホンを使用して音楽を聴くには (ビデオ再生にも最適)

   1) ヘッドホンをプロジェクタのAVジャックに接続します。

   2) **OK**を押して、「Audio Out」を選択します。



! プロジェクタを20秒以上放置した場合、画面の電源は自動的にオフになります。

ビデオ、静止画像、音楽のリピート再生

デフォルトでは、**ビデオ、静止画像、音楽**を一度だけ再生するように設定されています。**ビデオ、静止画像、音楽**を繰り返し再生する場合には、次の手順を実行して下さい。

1. ビデオ、静止画像、または音楽の再生中、**メニュー**ボタンを2秒間抑えると、画面の下に機能バーが表示されます。
2. **上/下** ボタンを動かして 、 、又は を選択します。

(デフォルト設定):リピート再生なし

:同一フォルダに保存されている**ビデオ、静止画像、音楽**を再生

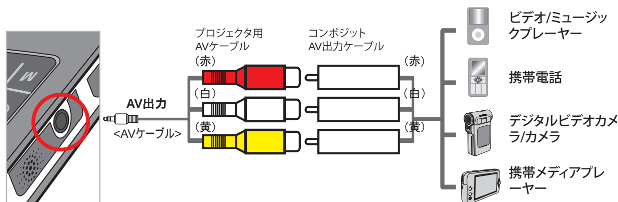
:メモリカードまたは内蔵メモリに保存されている**ビデオ、静止画像、音楽**を再生

他のデバイスに保存されているファイルの再生

プロジェクタをメディアプレーヤーに接続するには

プロジェクタを外部プレーヤーに接続する手順:

メディアプレーヤーをプロジェクタに接続する前に、メディアプレーヤー専用のコンポジットAV出力ケーブルと、プロジェクタ用のAVケーブルを準備する必要があります。

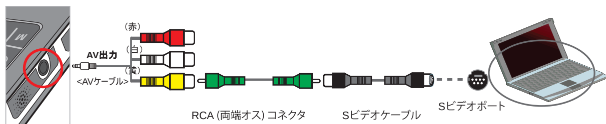


1. コンポジットAV出力ケーブルをメディアプレーヤーに接続します。
2. 両方のAVケーブルを接続します。(黄色と黄色、白と白、赤と赤を接続)
3. 「AV入力」または「音声出力」を選択する場面では、「AV入力」を選択して下さい。
4. これで、プロジェクタから画像と音声を再生できます。音量はコントロールパネル(上／下ボタン)でも調節できます。

プロジェクタをラップトップコンピュータに接続するには

ラップトップコンピュータをプロジェクタに接続する前に、メディアプレーヤー専用のコンポジット/S-ビデオアダプターと、プロジェクタ用のAVケーブルを準備する必要があります。

> ❗お使いのラップトップコンピュータにSビデオポートがあることを必ず確認して下さい。



1. ラップトップコンピュータとプロジェクタの電源を入れます。
2. コンポジット/Sビデオアダプターの片方の端子をラップトップコンピュータのSビデオポートに接続し、もう片方をRCA（両端オス）コネクタに接続します。
3. RCA（両端オス）コネクタのもう片方の端をプロジェクタ用AVケーブル（黄色）に接続します。
4. AVケーブルをプロジェクタのAVジャックに接続します。
5. 「AV入力」または「音声出力」を選択する場面では、「AV入力」を選択して下さい。
6. ラップトップの表示モードをLCDモードからTVモードに切り替えます。

メニュー操作

メニュー項目では、プロジェクタを微調整するためのオプションがいくつか用意されています。次の表では、メニュー操作の詳細を説明します。

方法...	操作
メニューの表示	**メニュー** ボタンを押します。
ハイライトバーを移動する	**上/下** ボタンや左/右ボタンを使用します。
サブメニューに入る／項目の確認	**OK**ボタンを押します。
メニューを終了する／上のメニューに戻る	**メニュー**ボタンを押します。(サブメニューにいる場合)

設定モードのメニュー項目

電源オン → **設定**モードを選択 → **OK**ボタンを押す

項目	オプション	説明
言語	-	OSD で使用する言語を選択します。
明るさ	-4 ~ +4	映写スクリーンの明るさを設定します。
コントラスト	-4 ~ +4	映写スクリーンのコントラストを設定します。
彩度	-4 ~ +4	映写スクリーンの色の彩度を設定します。
スライドショーの速度	3秒、5秒、8秒、15秒	スライド間の間隔を設定します。
自動電源オフ	オフ	自動オフ機能を無効にします。
	3分	3分以上放置すると、プロジェクタは自動的に停止します。
	5分	5分以上放置すると、プロジェクタは自動的に停止します。
ビープ音	オン	ビープ音を有効にします。
	オフ	ビープ音を無効にします。
デフォルト	はい	工場出荷時の初期設定に戻します。現在の設定はすべて消去されますのでご注意下さい。
	いいえ	操作をキャンセルします。

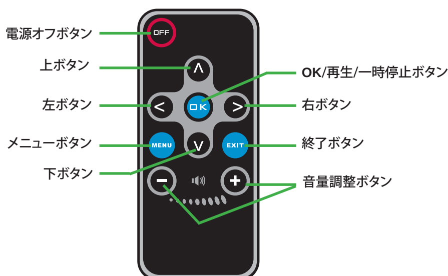
内蔵メモリやメモリカードのファイルをコンピュータから管理するには

内蔵メモリやメモリカードのファイルを管理するには、下記の手順に従って下さい。

1. バッテリが装着されている場合は、プロジェクタの電源がオフになっていることを確認して下さい。
2. 付属USBケーブルの片方の端子をプロジェクタのUSBポートに、もう片方を電源の入ったコンピュータに接続します。
3. プロジェクタの電源を入れます：音楽が聞こえるまで **電源**ボタンを4秒間押さえます。
4. コンピュータにリムーバブルディスクが表示されます。

- コンピューターは、一回につきひとつの記憶媒体しか認識できません。（最初にメモリカードがチェックされ、メモリカードが挿入されていなければ内蔵メモリがチェックされます。）
- 操作中に記憶媒体を切り替えるのはお止め下さい。
- プロジェクタの電源をオフにしたままプロジェクタをコンピュータのUSBポートに接続すると、コンピュータは、プロジェクタのバッテリの充電を始めます。メモリに保存されているファイルを読み込むには、**電源**ボタンを押すか、最初にバッテリを取り外して下さい。

リモートコントローラー



バッテリ残量インジケータ

アイコン	説明
	バッテリは完全充電されています。
	バッテリ残量は半分程度です。
	バッテリ残量が少なくなりました。
	バッテリ残量がありません。

注1: 電源が突然遮断することを防ぐため、バッテリ残量が少ないことを示すアイコンが表示された場合は、AC電源アダプタを接続してからバッテリを取り外すようにして下さい。

注2: 「バッテリの残量が残りわずかです」のメッセージが画面に表示されると、プロジェクタの電源は自動的にオフになります。

仕様

項目	説明
オプティカル技術	LCoS
光源	ホワイトLED
アスペクト比	4:3
光束	10ルーメン（最大）
解像度	640 x 480 (VGA)
映写画像サイズ	15cm ～ 127cm (6～50 インチ)（対角線）
投射距離	25cm ~ 180cm
ズーム・フォーカス	手動
投射源	3-in-1 AVジャックからの外部ソース、内臓メモリ、またはメモリカード
再生フォーマット	写真: .JPEG 音声: .MP3 ビデオ: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4)、H.264 (.MP4)、M-JPEG (.AVI) （ArcSoft Media Converterを使用）
音声スピーカー	ステレオ(0.5W x 2)
メモリスロット	SD/SDHC/MMC/MS Pro
電源	AC 電力アダプタ 又は NP120リチウムイオン充電式電池
動作時の温度	0℃ ~ 35℃
寸法	125mm x 55mm x 23mm
重量	100g（電池を装着していない場合）

注: 仕様は、将来予告なしに変更されることがあります。

歡迎使用函：

非常感謝您購買本精密產品。

我們在產品研發上投注相當多的時間與心力，並以長久且毫無問題的產品使用為服務目標。

安全須知：

1. 本產品為精密儀器，請勿摔砸、碰撞或拆卸本產品，以免造成保固失效。
2. 務必讓投影機遠離水源，並在使用時儘量保持雙手乾燥。
3. 請勿將產品置於高溫或陽光直接曝曬的場所，以免造成損壞。
4. 請小心使用本產品。避免機身遭強烈撞擊。
5. 為了安全起見，請勿在暴風雨或打雷時使用本產品。
6. 請勿使用非原廠規格的電池，以避免因電池種類不同而發生爆炸。
7. 長時間不使用時請將電池取出，以避免因電池腐蝕而損壞機身。
8. 如果電池出現裂縫或扭曲等問題，請立即予以更換。
9. 請使用原廠提供的配件。
10. 請避免讓幼兒玩耍本產品，以免發生誤食或觸電之危險。
11. 更換規格不符的電池，可能衍生爆炸等危險。
12. 請依據手冊說明進行電池的丟棄處理。







當本設備超過使用時效而必須予以丟棄時，請遵循法令進行所有配件的回收。

請勿將電池和充電電池和家用垃圾一同丟棄！請將電池和充電電池攜至當地的回收站進行回收。

讓我們為環境共盡一份心力。

目錄

準備事項 1

投影機零件 1

讀取LED指示燈號 2

安裝電池 2

電池充電 2

安裝記憶卡（選購） 3

開啟／關閉您的投影機電源 3

調整焦距 3

功能與操作 4

主選單簡介 4

設定語言 4

檢查記憶體 5

播放影片 6

播放照片 7

播放Powerpoint／PDF檔案 7

將MP3音樂插入播放的圖片中 8

縮放功能 8

播放音樂 9

重播影片、照片或音樂 9

播放其他裝置中的檔案 10

選單操作 12

設定模式的選單項目 12

使用電腦管理內建記憶體或記憶卡中的檔案 13

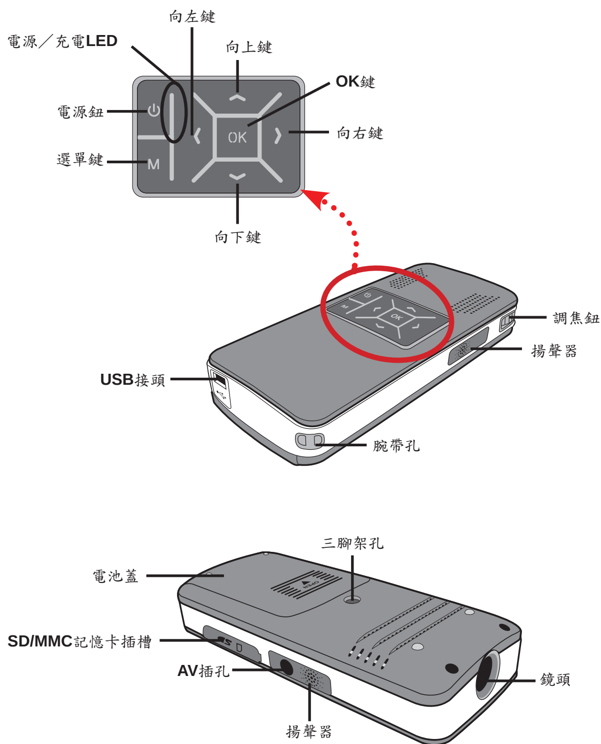
遙控器 14

電量指示燈 14

系統規格表 15

準備事項

投影機零件



向左鍵
電源／充電LED
向上鍵
OK鍵
電源鈕
向右鍵
選單鍵
OK
M
向下鍵
調焦鈕
揚聲器
USB接頭
腕帶孔
三腳架孔
電池蓋
SD/MMC記憶卡插槽
AV插孔
鏡頭
揚聲器

讀取LED指示燈號

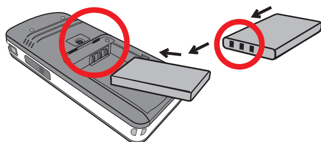
投影機充電時， 電源**LED** 亮起橙色。

只有在與待機模式或完全充電模式的AC電源轉換器連接時，電源**LED** 才會亮起綠色。

如果所有LED都亮起，即表示投影機在操作模式。

安裝電池

1. 請滑動並開啟電池上蓋。
2. 請將投影機隨附的鋰電池裝入電池安裝槽。請依照正負極圖示，將電池正確安裝於電池安裝槽。
3. 電池安裝完成後，即可蓋回電池上蓋。



電池充電

第一次使用投影機之前，請充電至少3小時。

1. 接上連接線。
   將隨附AC變壓器的一端連接到投影機的USB埠，另一端則連接到牆上的電源插座。
   或
   將隨附USB連接線的一端連接到投影機的USB埠，另一端則連接到已開機的電腦。 請先關閉投影機電源。
2. 充電的LED指示燈呈現橙色時，即代表投影機已開始充電。
3. 當充電纜線拔除或電源裝置完全充滿電時，則充電的LED指示燈會轉為綠色。



! 利用電腦將電池充電時，請勿於充電期間開啟投影機電源，否則充電作業將會結束。

安裝記憶卡（選購）

請依照下列步驟安裝記憶卡：
(1) 開啟SD 卡蓋。
(2) 如圖所示輕輕推入卡片，直到觸及插槽底部為止。

若要取出記憶卡，請輕壓記憶卡並使它彈起。 然後再從插槽取出卡片即可。



開啟／關閉您的投影機電源

按住電源鍵**4**秒鐘，以開啟投影機電源。

若要關閉投影機電源，請按住電源鍵2秒鐘。



調整焦距

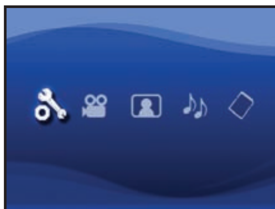
使用時請調整調焦鈕取得更好的觀賞效果。



功能與操作

主選單簡介

開啟投影機電源後，首先您將看到「歡迎」畫面，然後是如下所示的主選單。



- 系統設定：本功能可讓使用者設定語言、亮度、對比度、飽和度、循環播放圖片速度、自動關機和嗶聲的喜好設定。
- 影片：本功能可讓使用者選擇從螢幕投射影片檔案。
- 照片：本功能可讓使用者選擇從螢幕投射JPEG影像檔案。
- 音樂：本功能可讓使用者選擇從螢幕播放MP3檔案。
- 記憶體：本功能可讓使用者檢查可用記憶體類型和容量，並選擇它作為投影的目標來源。

設定語言

1. 開啟投影機後， 主選單會出現。
2. 使用向左／向右鍵選擇設定模式，然後按**OK**進入選單畫面。
3. 使用向上／向下鍵選擇語言項目，然後按向右鍵。
4. 推動向上／向下鍵以選取語言。
5. 完成之後，請按**OK**確認設定。

檢查記憶體

本功能可選擇用於播放的記憶體類型、容量與可用大小。出廠設定為使用內建記憶體。

1. 使用向左／向右鍵選擇「記憶體」，然後按**OK**鍵。

2. 隨即顯示如下所示的記憶體核取方塊。 使用向上／向下鍵選擇記憶體類型。

選項	記憶體	可用／容量
√	INT.	669MB / 979MB
		1.9GB / 1.9GB

3. 選擇後按**OK**鍵返回主選單。

如果沒有插入記憶卡，則畫面只會顯示內部的內建記憶體狀態。

播放影片

1. 使用向左／向右鍵選擇「影片」，然後按**OK**鍵。
2. 使用向上／向下鍵選擇目標資料夾或影片檔，以觀看每部影片的第一個畫面。按下**OK**鍵確認選擇。(一些較大檔案所需的切換時間可能較長。)
3. 選擇某個影片檔案後，按下**OK**以播放該檔案。（僅播放一次）
4. 使用向左／向右鍵後退或前進到另一部影片。
5. 您可使用向上／向下鍵控制音量。
6. 按**OK**可暫停播放影片，再按一次**OK**則可繼續播放。

! 投影機溫度因其高效能而發熱是正常現象。

! 有時本投影機無法播放MP4、ASF或AVI檔案格式的影片檔案。請嘗試使用搭售的ArcSoft Media Converter (AMC)程式將影片檔案轉換為最佳化的格式，以適用於本投影機。但我們不保證AMC可接受經過轉檔的所有輸入影片檔案。

支援轉換的檔案類型（輸入檔案格式）

- Windows AVI檔案（*.AVI）
- 進階系統格式（*.ASF）
- 影片CD（*.DAT）
- Quick Time檔案（*.MOV）
- MP4檔案（*.MP4；*.M4V）
- MPEG（*.MPG；*.MPEG；*.MPE）
- RealMedia影片（*.RMVB）
- Windows Media影片（*.WMV）

支援匯出的檔案類型

- MJPEG AVI（建議使用）
- MPEG-4 ASF

如需詳細資訊，請參閱AMC程式「更多」下的「說明」或瀏覽AcrSoft網站www.arcsoft.com。

播放照片

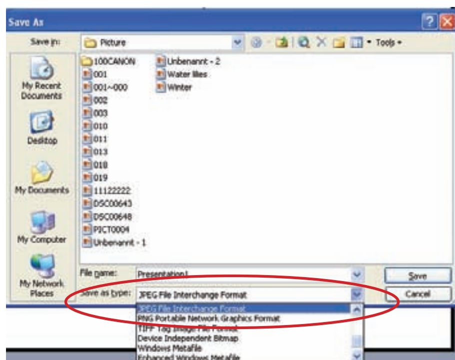
1. 使用向左／向右鍵選擇「照片」，然後按**OK**鍵。
2. 使用向上／向下鍵選擇目標資料夾或圖片，以觀看預覽影像。 按下**OK**鍵確認選擇。
3. 選擇相片後，按下**OK**以顯示此相片的完整大小。
4. 使用向左／向右鍵顯示上一張或下一張圖片。

播放Powerpoint／PDF檔案

使用PowerPoint／PDF文件進行簡報時，請將PPT／PDF檔案儲存為.jpeg格式。

1. 請先執行PowerPoint／Acrobat程式。
2. 請開啟PPT／PDF檔案。
3. 請載入「檔案」＞「另存新檔」對話視窗，接著從「儲存類型」下拉式清單中選取「**JPEG**檔案交換格式」。
4. 如有必要，請重新命名檔案：

   播放順序依其第一個阿拉伯數字排列，如1、10、100、101、11，接著為2、20、21，依序排列。 為避免播放順序錯亂，請將檔案1～9重新命名為01～09，100改為A100，依此類推。



將MP3音樂插入播放的圖片中

1. 按住選單鍵2秒，以顯示畫面底部的功能列。
2. 使用向上/向下鍵選擇（出廠設定值）或。

   選擇以播放所顯示照片相同資料夾中的MP3檔案，然後選擇以停用此功能。

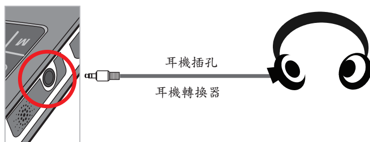
> ! 若您無法聽見音樂，請檢查所顯示照片的相同資料夾中是否有MP3檔案。

縮放功能

1. 按住選單鍵2秒以顯示畫面底部的功能列。
2. 使用向左／向右鍵選取「放大」模式並使用向下鍵進入縮放模式。右下角會出現小巧的縮放畫面。
3. 按向上鍵將相片放大為2倍、3倍、4倍、1倍或按向下鍵逐步將相片縮小為4倍、3倍、2倍、1倍。
4. 放大至2倍、3倍、4倍時，縮放畫面會指出所顯示畫面的原圖區域。
5. 按住向右、向左、向上或向下鍵沿著相片來移動檢視畫面。
6. 按選單鍵返回原始比例，再按一次選單鍵退出放大模式。

播放音樂

1. 使用向左／向右鍵選擇「音樂」，然後按**OK**鍵。
2. 使用向上／向下鍵選擇目標資料夾或MP3檔案。 按下**OK**鍵確認選擇。
3. 選擇某個MP3檔案後，按下**OK**以播放該檔案。 （僅播放一次）
4. 使用向左／向右鍵播放上一個或下一個MP3檔案。
5. 播放MP3時，使用向上／向下鍵調高或降低音量。
6. 按**OK**可暫停播放音樂，再按一次**OK**則可繼續播放。
7. 使用耳機聽音樂。（也可用於影片播放）
   1) 請將耳機插入投影機的AV插孔。
   2) 按**OK**選取「聲音輸出」。



> ! 如果投影機20秒未執行任何操作，則畫面會自動關閉。

重播影片、照片或音樂

出廠設定為播放一次所選擇的影片、照片或音樂。如果使用者想重播影片、照片或音樂，請執行下列操作：

1. 播放影片、相片或音樂時，請按住選單鍵2秒，以顯示畫面底部的功能列。
2. 使用向上／向下鍵選擇 、 或 。

（出廠設定值）：不重播

：播放相同資料夾中的影片、照片或音樂

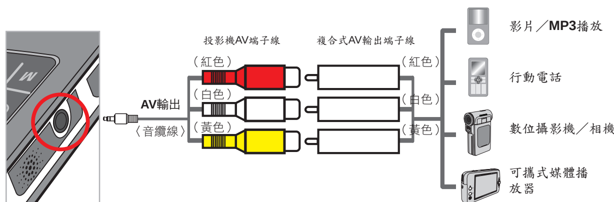
：播放記憶卡或內部內建記憶體中的影片、照片或音樂。

播放其他裝置中的檔案

將投影機連接至您的媒體播放器

連接投影機與外部播放器的步驟：

將您的媒體播放器連接至投影機前，您必須備妥媒體播放器專用的複合式AV輸出纜線和影音纜線。

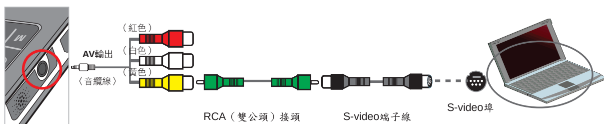


1. 將複合式AV輸出纜線連接至媒體播放器。
2. 連接兩端的AV端子線（黃色對黃色，白色對白色與紅色對紅色）。
3. 要求您選擇「AV輸入」或「聲音輸出」時，請選擇「AV輸入」。
4. 現在您可播放來自投影機的影像和聲音。 您也可使用控制面板（向上／向下鍵）控制音量。

將投影機連接至您的筆記型電腦

連接筆記型電腦至投影機前，請準備好複合式／S-video轉換器、RCA（雙公頭）接頭與投影機AV端子線。

請確認您的筆記型電腦配有S-video埠。



1. 請先啟動您的筆記型電腦與投影機。
2. 請將複合式／S-video轉換器的一端連接至筆記型電腦的S-video埠，並將另一端與RCA（雙公頭）接頭連接。
3. 請將RCA（雙公頭）接頭的另一端與投影機AV端子線（黃色）連接。
4. 請將AV端子線連接至投影機的AV插孔。
5. 要求您選擇「AV輸入」或「聲音輸出」時，請選擇「AV輸入」。
6. 請將筆記型電腦從LCD顯示模式切換為TV模式。

選單操作

在大多數操作模式下您可開啟選單，對投影機功能進行細部調整。下表提供表單操作的詳細說明。

如何...	動作
顯示選單	按選單鍵。
移動對焦框	使用向上／向下鍵或向左／向右鍵。
進入子選單／確認項目	按**OK**鍵。
退出選單／返回上一層選單	（在子選單中）按選單鍵。

設定模式的選單項目

關閉電源 → 選擇設定 模式 → 按**OK**鍵。

項目	選項	說明
語言	-	讓您設定螢幕介面的顯示語言。
亮度	-4 ~ +4	設定投影畫面亮度。
對比度	-4 ~ +4	設定投影畫面對比度。
飽和度	-4 ~ +4	設定投影畫面顏色飽和度。
循環播放圖片速度	3秒、5秒、8秒、15秒	設定圖片之間的間隔時間
自動關機	關閉	取消自動關機功能。
	3分鐘	當投影機超過3分鐘未作業，便會自動關機。
	5分鐘	當投影機超過5分鐘未作業，便會自動關機。
嗶聲	開啟	啟動嗶聲音效。
	關閉	關閉嗶聲音效。
出廠設定	是	復原出廠設定值。 請注意，您目前使用的系統設定將會被覆蓋。
	否	取消動作。

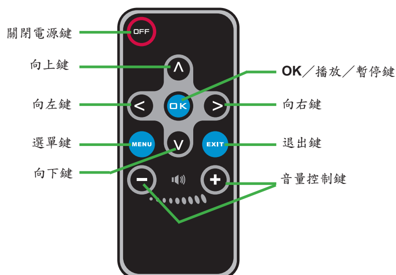
使用電腦管理內建記憶體或記憶卡中的檔案

請依下列步驟管理內建記憶體或記憶卡中的檔案。

1. 若已安裝電池，請確定投影機已關機。
2. 請將隨附USB纜線的一端連接至投影機的USB埠，另一端連接至已開機的電腦。
3. 啟動投影機：
   按住電源鍵4秒，直到您聽到音樂再放開。
4. 您的電腦將顯示卸除式磁碟。

> ❗ 電腦每次只能識別一個儲存媒介（請先檢查記憶卡，如未插入記憶卡再檢查內建記憶體）。
>
> ❗ 請勿於操作時切換儲存媒介。
>
> ❗ 若投影機於關機狀態時連接至電腦的USB埠，電腦會開始替投影機內的電池充電。 若要讀取記憶體中的檔案，請按電源鍵或先取出電池。

遙控器



電量指示燈

圖示	說明
	電量滿載
	電量中等
	電量低
	電力耗盡

註：為避免電力突然耗盡，建議您在電量低的圖示出現時先插入AC電源轉換器，然後取出
註：畫面出現「電量耗盡」的訊息時，投影機會自動關機。

系統規格表

項目	說明
光學技術	LCoS
光源	白色LED
畫面長寬比	4:3
光通量	10流明（最大）
解析度	640 x 480 (VGA)
投影大小	6” ~ 50”（15cm ~ 127cm）對角
投影距離	25cm ~ 180cm
變焦與對焦	手動
投影來源	來自3合1影音插孔、內建記憶體或記憶卡的外部來源
播放格式	圖片：.JPEG 音源：.MP3 影片：透過ArcSoft Media Converter使用.MPEG-4（.AVI、.ASF、.MP4）、H.264（.MP4）、M-JPEG（.AVI）。
揚聲器	立體聲（0.5W）
記憶卡插槽	SD/SDHC/MMC/MS Pro
電源	AC電源轉換器或NP120充電式鋰電池
操作溫度	0°C ~ 35°C
尺寸	125mm x 55mm x 23mm
重量	100克（不含電池）

註：系統規格如有變更，恕不另行通知。

欢迎使用：

非常感谢您购买这款精美的产品。
本产品为历经多时研发与努力的结果，相信能为您提供满意的使用品质。

安全注意事项：

1. 本产品为精密仪器，请勿摔砸、碰撞或拆卸本设备，以免造成保修失效。
2. 请保持产品干燥以避免水气破坏电子零件。
3. 请勿将设备置于高温或阳光直接曝晒的场所，以免造成损坏。
4. 请小心使用本设备，避免机身遭强烈撞击。
5. 为了安全起见，请勿在暴风雨或打雷时使用本设备。
6. 请勿同时使用不同品牌的电池，以避免因电池种类不同而造成严重损坏。
7. 长时间不使用时请将电池取出，以避免因电池腐蚀而影响设备性能。
8. 假如电池有变形或漏液现象，请立即取出电池。
9. 请使用本公司提供的附件，以避免发生规格不符的情形。
10. 请避免让幼儿玩耍本设备，以免发生误食或触电危险。
11. 若更换电池时使用的电池类型不正确，则存在爆炸危险。
12. 根据相关的指导说明处理废旧电池。







当产品需要废弃时，请尽可能回收所有组件。

电池和充电电池不应作为家庭垃圾处理！请将它们送到当地回收点进行回收处理。

让我们共同保护环境。

目录

准备使用 1

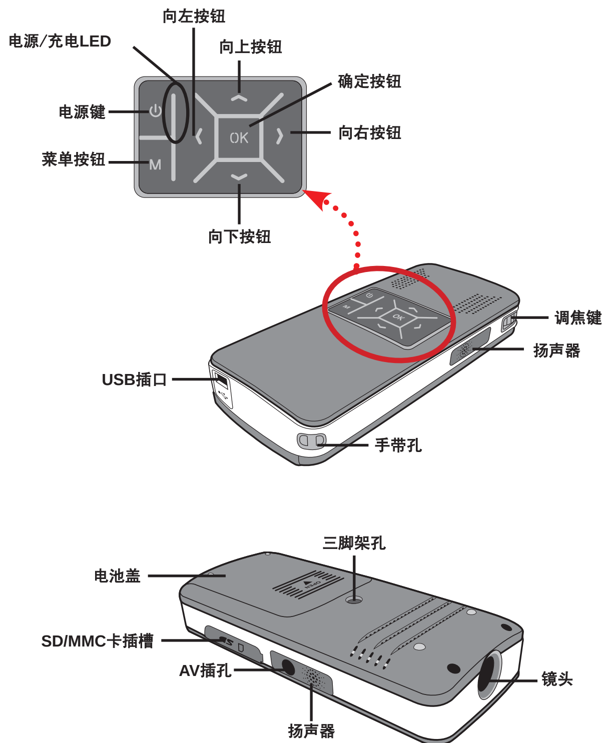
投影机部件 1
LED指示灯图示 2
安装电池 2
电池充电 2
插入存储卡（选配件） 3
打开/关闭投影机的电源 3
调整焦距 3

功能和操作 4

主菜单简介 4
设置语言 4
检查存储器 5
播放视频 6
播放静态照片 7
播放Powerpoint/PDF文件 7
在播放的照片中插入MP3音乐 8
变焦功能 8
播放音乐 9
重复播放视频、静态照片或音乐 9
播放其它设备中的文件 10
菜单操作 12
系统设置模式下的菜单项目 12
从PC管理内部存储器或存储卡中的文件 13
遥控器 14
电池电量图示 14
规格 15

准备使用

投影机部件



向左按钮
电源/充电LED
向上按钮
确定按钮
电源键
向右按钮
菜单按钮
OK
M
向下按钮
调焦键
扬声器
USB插口
手带孔
三脚架孔
电池盖
SD/MMC卡插槽
AV插孔
镜头
扬声器

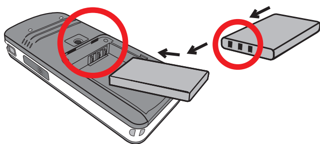
LED指示灯图示

当投影机充电时，**电源LED**闪烁橘黄色。

当在待机模式下连接了交流电源适配器时或者在充电完毕模式下，**电源LED**显示绿色。

所有LED都点亮时，投影机处于运行模式。

安装电池



1. 推动以打开电池仓盖。
2. 将随附的锂离子电池装入电池仓中。
   请注意：电池上方的金属极片必须与仓中的金属接点对齐。
3. 电池安装完毕后，重新盖上电池盖。

电池充电

第一次使用之前，电池请至少充电3个小时。



1. 连接线缆。
   将附带的交流适配器的一端连接到投影机的USB端口，将另一端连接到电源插座。
   或者
   将附带的USB线的一端连接到投影机的USB端口，将另一端连接到通电的计算机。确保投影机处于关机状态。
2. 充电LED指示灯变成橘黄色，开始充电。
3. 充电被中断或者电池充电完毕后，充电LED指示灯变成绿色。

! 使用计算机对电池充电时，不要打开投影机电源，否则将停止充电。

插入存储卡（选配件）

如要插入存储卡，请执行下列步骤：
(1) 打开SD卡盖。
(2) 按照如图所示的方向轻轻地向里推卡，直至卡到达插槽底部。

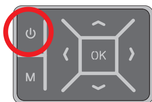
如要取出存储卡，请稍微用力按压卡顶端，它将弹出一部分。从插槽中取出卡。



打开/关闭投影机的电源

按住**电源**按钮**4**秒，打开投影机的电源。

如要关闭投影机的电源，请按住**电源**按钮2秒。



调整焦距

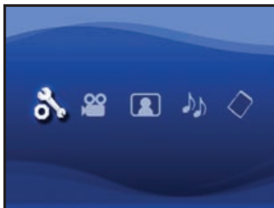
在使用过程中，请调整**调焦键**以取得更好效果。



功能和操作

主菜单简介

打开投影机电源后，先显示“欢迎”画面，然后显示如下所示的主菜单。



- **系统设置**：此功能允许用户设定一些首选设置，如**系统语言**、**亮度**、**对比度**、**饱和度**、**幻灯片速度**、**自动关机**和**哔声**。
- **动画**：此功能允许用户选择要在屏幕上投影的视频文件。
- **照片**：此功能允许用户选择要在屏幕上投影的JPEG图像文件。
- **音乐**：此功能允许用户选择要在投影机上播放的MP3文件。
- **存储器**：此功能允许用户检查可用的存储器类型和容量，选择其作为投影的目标输入源。

设置语言

1. 打开投影机的电源。主菜单将显示出来。
2. 使用**向左/向右**按钮选择**系统设置**模式，然后按**OK**进入菜单屏幕。
3. 使用**向上/向下**按钮选择**系统语言**项目，然后按**向右**按钮。
4. 移动**向上/向下**按钮选择一种语言。
5. 完成后，按**OK**以确认设置。

检查存储器

此功能用于选择从哪个类型的存储器进行播放以及其容量和可用的空间。默认设置是内置存储器。

1. 使用**向左/向右**按钮选择**“存储器”**，然后按**OK**按钮。

2. 显示如下所示的存储器检查框。使用**向上/向下**按钮选择存储器类型。

选择	存储器	可用空间/容量
√	INT.	669MB / 979MB
		1.9GB / 1.9GB

3. 选择后，按**OK**按钮返回主菜单。

> 未插入存储卡时，屏幕上只显示内部存储器的状态。

播放视频

1. 使用**向左/向右**按钮选择**“动画”**，然后按**OK**按钮。
2. 使用**向上/向下**按钮选择目标文件夹或视频文件以查看每个视频的第一个画面。按**OK**按钮确认所作的选择。（一些大文件可能需要较长的切换时间。）
3. 当选择一个视频文件时，按**OK**进行播放。（只播放一次）
4. 使用**向左/向右**按钮后退或前进到另一个视频。
5. 您可以使用**向上/向下**按钮控制音量。
6. 按**OK**可以暂停播放视频，再按一次**OK**可以继续播放。

❗ 由于高性能原因，此投影机在连续使用后会发热，这是正常现象。

❗ 在有些情况下，此投影机可能无法播放MP4、ASF或AVI文件格式的视频文件。请试着使用附带的ArcSoft Media Converter (AMC)程序将视频文件转换成适合此投影机使用的格式。但是，不保证AMC能能对所有的输入视频文件进行文件转换。

可以转换的文件类型（输入文件格式）

- Windows AVI文件(*.AVI)
- 高级系统格式(*.ASF)
- 视频CD (*.DAT)
- Quick Time文件(*.MOV)
- MP4文件(*.MP4; *.M4V)
- MPEG (*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia视频(*.RMVB)
- Windows媒体视频(*.WMV)

可以导出的文件类型

- MJPEG AVI（推荐）
- MPEG-4 ASF

有关的详细信息，请在AMC程序的Extra中选择“Help”，或者访问AcrSoft网站www.arcsoft.com以了解主要功能和用法。

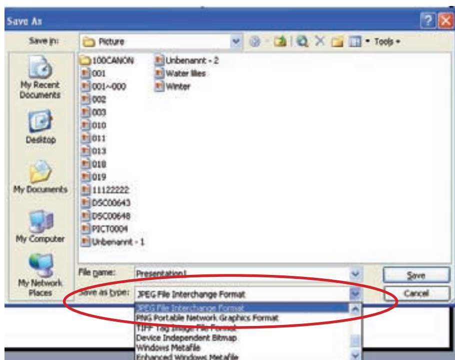
播放静态照片

1. 使用**向左/向右**按钮选择**“照片”**，然后按**OK**按钮。
2. 使用**向上/向下**按钮选择目标文件夹或照片以查看预览图像。按**OK**按钮确认所作的选择。
3. 选择照片后，按**OK**显示全尺寸的照片。
4. 使用**向左/向右**按钮显示上一张或下一张照片。

播放Powerpoint/PDF文件

当使用PowerPoint/PDF文档进行演示时，请将PPT/PDF文件保存成.jpeg格式。

1. 先执行PowerPoint/Acrobat程序。
2. 打开PPT/PDF文件。
3. 启动**“文件”**>**“另存为”**对话框，在**“保存类型”**下拉列表中选择**“JPEG文件交换格式”**。
4. 必要时，重新命名文件：
   播放顺序依照第一个阿拉伯数字的顺序，如1, 10, 100, 101, 11，然后是2, 20, 21，以此类推。为避免播放顺序混乱，请将文件1 ~ 9重新命名为01 ~ 09，100重新命名为A100等。



在播放的照片中插入MP3音乐

1. 按住菜单按钮2秒，在屏幕底部显示功能条。

2. 使用向上/向下按钮选择 （默认设置）或 。

   选择 播放与所显示的照片位于同一文件夹中的MP3文件，选择 禁用此功能。

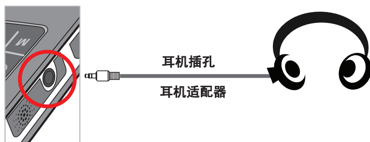
> ! 如果听不到音乐，请检查显示的照片所在的文件夹中是否有MP3文件。

变焦功能

1. 按住**菜单**按钮2秒，在屏幕底部显示功能条。
2. 使用**向左/向右**按钮选择**“放大”**模式，然后使用**向下**按钮进入变焦模式。右下角显示一个小的**变焦**屏幕。
3. 按**向上**按钮逐步实现x2、x3、x4、x1变焦，或者按**向下**按钮逐步实现x4、x3、x2、x1变焦。
4. 当放大倍数为x2、x3或x4时，变焦屏幕上指明正在显示的原始照片的区域。
5. 按住**向右**、**向左**、**向上**或**向下**按钮在照片上移动查看屏幕。
6. 按**菜单**按钮恢复至x1状态，再按一次**菜单**按钮退出**放大**模式。

播放音乐

1. 使用**向左/向右**按钮选择“**音乐**”，然后按**OK**按钮。
2. 使用**向上/向下**按钮选择目标文件夹或MP3文件。按**OK**按钮确认所作的选择。
3. 选择一个MP3文件后，按**OK**进行播放。（只播放一次）
4. 使用**向左/向右**按钮播放上一个或下一个mp3文件。
5. 当播放MP3时，使用向上/向下按钮增大和减小音量。
6. 按**OK**可以暂停播放音乐，再按一次**OK**可以继续播放。
7. 使用耳机听音乐。（也适用于播放视频）
   1) 将耳机连接到投影机的AV插孔。
   2) 按**OK**选择“音频输出”。



❗ 如果投影机空闲时间达到20秒，屏幕将自动关闭。

重复播放视频、静态照片或音乐

默认设置是播放一次所选的**视频、静态照片或音乐**。如果用户希望重复播放**视频、静态照片或音乐**，请执行下列步骤：

1. 在播放视频、照片或音乐期间，按住**菜单**按钮2秒在屏幕底部显示功能条。
2. 使用**向上/向下**按钮选择 , 或 。

（默认设置）：不重复播放

：播放同一文件夹中的**视频、静态照片或音乐**

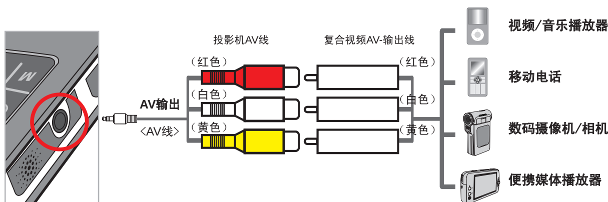
：播放存储卡或内部存储器中的**视频、静态照片或音乐**。

播放其它设备中的文件

将投影机连接到媒体播放器

连接投影机和外部播放器的步骤：

在将媒体播放器连接到投影机前，您需要准备好媒体播放器专用的复合视频AV-输出线和投影机AV线。

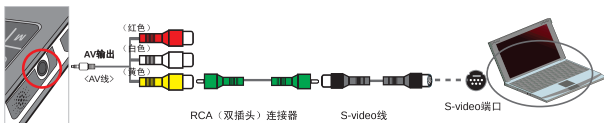


1. 将复合视频AV-输出线连接到媒体播放器。
2. 连接两根AV线（黄色到黄色，白色到白色，红色到红色）。
3. 当要求您选择“AV输入”或“音频输出”时，选择“AV输入”。
4. 现在，您就可以从投影机投影图像和播放音频了。此外，还可以从控制面板控制音量（**向上/向下**按钮）。

将投影机连接到笔记本电脑

在将笔记本电脑连接到投影机之前，您需要准备好复合视频/S-video适配器、RCA（双插头）连接器和投影机AV线。

> 请确保您的笔记本电脑配备S-video端口。



1. 先打开笔记本电脑和投影机的电源。
2. 将复合视频/S-video适配器的一端连接到笔记本电脑上的S-video端口，另一端连接到RCA（双插头）连接器。
3. 将RCA（双插头）连接器的另一端连接到投影机AV线（黄色）。
4. 将AV线连接到投影机的AV插孔。
5. 当要求您选择“AV输入”或“音频输出”时，选择“AV输入”。
6. 将笔记本电脑显示模式从LCD模式切换到TV模式。

菜单操作

菜单项目提供了一些选项，供您微调投影机的功能。下表介绍菜单的详细操作方法。

如何...	操作
开启菜单	按**菜单**按钮。
移动选框	使用**向上/向下**按钮或向左/向右按钮。
进入子菜单/确认一个项目	按**OK**按钮。
退出菜单/回到上一级菜单	按**菜单**按钮（在子菜单中时）。

系统设置模式下的菜单项目

开机→选择**系统设置**模式→按**OK**按钮。

项目	选项	说明
系统语言	-	选择OSD所使用的语言。
亮度	-4 ~ +4	设置投影屏幕的亮度。
对比度	-4 ~ +4	设置投影屏幕的对比度。
饱和度	-4 ~ +4	设置投影屏幕的色饱和度。
幻灯片速度	3秒、5秒、8秒、15秒	设置每个幻灯片之间的间隔时间
自动关机	关闭	不使用自动关机功能。
	3分钟	当空闲时间超过3分钟时，投影机自动关机。
	5分钟	当空闲时间超过5分钟时，投影机自动关机。
哔声	开启	启用哔声。
	关闭	不发出哔声。
出厂设置	是	恢复出厂默认值。请注意：当前设置将被覆盖。
	否	取消操作。

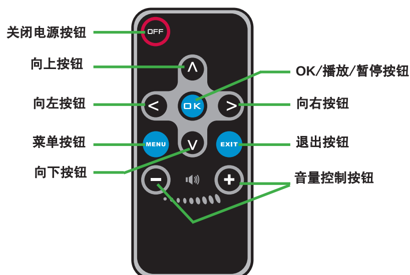
从PC管理内部存储器或存储卡中的文件

请按照下列步骤管理内部存储器或存储卡中的文件。

1. 当安装了电池时，确保投影机处于关机状态。
2. 将附带的USB线的一端连接到投影机上的USB端口，另一端连接到开机的计算机。
3. 打开投影机的电源：
   按住**电源**按钮4秒，直至听到音乐声。
4. 计算机中出现一个可移动磁盘。

- PC每次只能识别一个存储介质（先检查存储卡；未插入存储卡时，检查内部存储器）。
- 在运行期间，不要切换存储介质。
- 在将投影机连接到PC USB端口但不打开投影机电源时，PC开始对投影机内部的电池充电。如要读取存储器中的文件，请按**电源**按钮或先取出电池。

遥控器



电池电量图示

图标	说明
	电池电量全满
	电池电量中等
	电池电量低
	电池没电了

注意： 为避免使用过程中突然断电，建议您在该图标指明电池电量低时先插入交流电源适配器，然后卸下电池。

注意： 当屏幕上显示“电池电量低”消息时，投影机将自动关机。

规格

项目	说明
光学技术	LCoS
光源	白色LED
宽高比	4:3
光通量	10流明（最大）
分辨率	640 x 480 (VGA)
投影图像尺寸	6” ~ 50” (15cm ~ 127cm)（对角线）
投影距离	25cm ~ 180cm
变焦和对焦	手动
投影源	外部3合1 AV插孔、内置存储器或存储卡
播放格式	照片：.JPEG 音频：.MP3 视频：.MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4)、H.264 (.MP4)以及ArcSoft Media Converter转换的M-JPEG (.AVI)。
音频扬声器	立体声(0.5W)
存储插槽	SD/SDHC/MMC/MS Pro
电源	交流电源适配器或NP120锂离子充电电池
运行温度	0°C ~ 35°C
尺寸	125mm x 55mm x 23mm
重量	100g（不含电池）

注意：规格如有变更，恕不另行通知。

감사의 말씀

저희의 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.
저희는 제품 개발에 많은 시간과 노력을 들였습니다. 다년간 고장 없이 사용하실 수 있기를 바랍니다.

안전 주의사항

1. 장치를 떨어뜨리거나, 구멍을 내거나 분해하지 마십시오. 그럴 경우 보증을 받을 수 없습니다.
2. 물기가 닿지 않도록 주의하고, 사용 전에 손을 말리십시오.
3. 장치를 고온이나 직사 광선에 노출시키지 마십시오. 그럴 경우 장치가 손상될 수 있습니다.
4. 장치를 주의해서 사용하십시오. 장치 본체를 세게 누르지 마십시오.
5. 사용자의 안전을 위해, 폭우나 번개가 칠 때 장치를 사용하지 마십시오.
6. 규격이 다른 배터리를 사용하지 마십시오. 그럴 경우 심각한 손상이 발생할 수 있습니다.
7. 기능이 저하된 배터리는 장치의 기능에 영향을 미치기 때문에, 장시간 사용하지 않을 경우에는 배터리를 제거하십시오.
8. 배터리 액이 누출되거나 비틀어진 경우 배터리를 제거하십시오.
9. 제조업체에서 제공한 부속품만 사용하십시오.
10. 장치를 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.
11. 종류가 다른 배터리로 교체할 경우, 폭발할 위험이 있습니다.
12. 다 사용한 배터리는 지침에 따라 폐기하십시오.







제품 수명이 다한 경우 모든 부품을 되도록 재활용하십시오.

배터리 및 충전 배터리는 가정용 쓰레기와 함께 버리면 안 됩니다. 해당 지역의 재활용 시설에서 재활용하십시오.

분리 폐기로 환경을 보호할 수 있습니다.

목차

시작하기 1

프로젝터 각부 명칭 1

LED 표시등 읽기 2

배터리 설치하기 2

배터리 충전하기 2

메모리 카드(옵션) 삽입하기 3

프로젝터 켜기/끄기 3

초점 조정하기 3

기능과 작동 4

기본 메뉴 소개 4

언어 설정하기 4

메모리 확인하기 5

동영상 재생 6

사진 재생하기 7

Powerpoint/PDF 파일 재생하기 7

재생 중인 사진에 MP3 음악을 삽입하기 8

줌 기능 8

음악 재생하기 9

동영상, 사진 또는 음악을 반복 재생합니다 9

다른 장치에서 파일 재생하기 10

메뉴 조작 12

설정 모드의 메뉴 항목 12

내장 메모리의 파일 또는 메모리 카드의 파일을 PC에서 관리하기 13

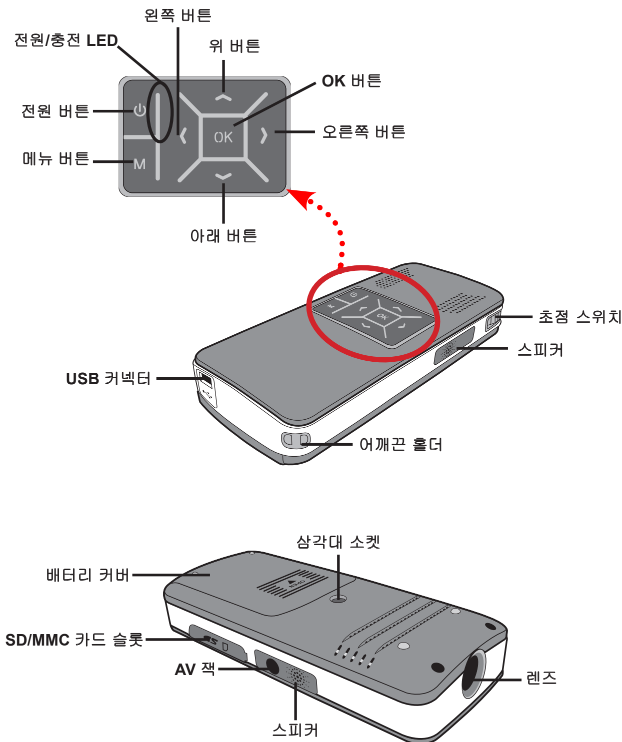
리모컨 14

배터리 수명 표시기 14

규격 15

시작하기

프로젝터 각부 명칭



LED 표시등 읽기

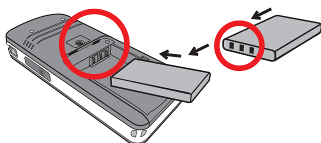
전원 LED는 프로젝터가 충전될 때 주황색으로 켜집니다.

대기 모드 또는 완전 충전 모드에서 AC 전원 어댑터와 연결될 때에는 **전원 LED**만 녹색으로 켜집니다.

모든 LED가 켜질 경우 프로젝트가 작동 모드에 있는 것입니다.

배터리 설치하기

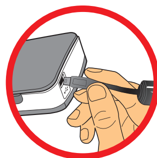
1. 배터리 커버를 밀어서 엽니다.
2. 부속된 리튬 이온 배터리를 격실에 삽입합니다. 금속 접점이 배터리 격실 내의 접점과 정렬되게 해야 합니다.
3. 배터리가 올바르게 설치되면 배터리 커버를 다시 장착합니다.



배터리 충전하기

처음 사용하기 전에 배터리를 최소 3시간 충전하십시오.

1. 케이블을 연결합니다.
   부속된 AC 어댑터의 한쪽을 프로젝터의 USB 포트에 연결한 다음 반대쪽을 벽면 콘센트에 연결합니다.
   또는
   부속된 USB 케이블의 한쪽을 프로젝터의 USB 포트에 연결한 다음 반대쪽을 전원이 켜진 PC에 연결합니다. 프로젝터 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.
2. 충전 LED가 주황색으로 바뀌고 충전이 시작됩니다.
3. 충전이 중단되거나 배터리 팩이 완전히 충전되면 충전 LED가 녹색으로 바뀝니다.



PC를 사용하여 배터리를 충전할 때에는 프로젝터 전원을 켜지 마십시오. 프로젝터 전원을 켜면 충전이 중지됩니다.

메모리 카드(옵션) 삽입하기

다음 절차를 따라 메모리 카드를 삽입합니다.
(1) SD 카드 커버를 엽니다.
(2) 카드를 지시된 대로 슬롯 하부에 닿을 때까지 부드럽게 누릅니다.



메모리 카드를 제거하려면 카드를 부드럽게 눌러 배출시킵니다. 그런 다음 카드를 잡아당겨 슬롯에서 뺍니다.

프로젝터 켜기/끄기

전원 버튼을 **4**초 동안 눌러 프로젝터를 켭니다.

프로젝터를 끄려면 **전원** 버튼을 **2**초 동안 누릅니다.



초점 조정하기

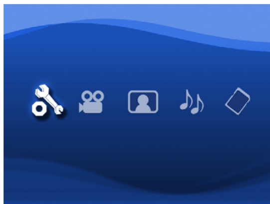
사용 중에 더 나은 화면을 보려면 **초점 스위치**를 조정하십시오.



기능과 작동

기본 메뉴 소개

프로젝터를 켜면 "**환영합니다**" 화면이 표시된 다음 기본 메뉴가 아래와 같이 표시됩니다.



- **설정**: 이 기능을 사용하여 **언어**, **밝기**, **대비**, **채도**, **슬라이드쇼 속도**, **자동 전원 꺼짐**, **신호음**과 같은 일부 환경 설정을 설정할 수 있습니다.
- **동영상**: 이 기능을 사용하여 화면에서 투사할 동영상 파일을 선택할 수 있습니다.
- **사진**: 이 기능을 사용하여 화면에서 투사할 JPEG 이미지 파일을 선택할 수 있습니다.
- **음악**: 이 기능을 사용하여 프로젝터에서 재생할 MP3 파일을 선택할 수 있습니다.
- **메모리**: 이 기능을 사용하여 이용 가능한 메모리 종류와 용량을 확인하고 투사를 위한 대상 소스용으로 선택할 수 있습니다.

언어 설정하기

1. 프로젝터를 켭니다. 기본 메뉴가 표시됩니다.
2. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 **설정** 모드를 선택한 다음 **OK**를 눌러 메뉴 화면에 들어갑니다.
3. **위/아래** 버튼을 이용하여 **언어** 항목을 선택한 다음 **오른쪽** 버튼을 누릅니다.
4. **위/아래** 버튼을 움직여서 언어를 선택합니다.
5. 언어 선택이 완료되면 **OK**를 눌러 설정을 확인합니다.

메모리 확인하기

이 기능은 재생할 메모리의 종류와 용량 및 이용한 가능한 용량을 선택합니다. 기본값은 내장 메모리입니다.

1. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 "**메모리**" 를 선택한 다음 **OK** 버튼을 누릅니다.

2. 메모리 확인 상자가 아래와 같이 표시됩니다. **위/아래** 버튼을 이용하여 메모리 종류를 선택합니다.

선택	메모리	이용 가능한 용량/전체 용량
√	INT.	669MB / 979MB
		1.9GB / 1.9GB

3. 선택한 다음 **OK** 버튼을 눌러 기본 메뉴로 돌아갑니다.

> ! 메모리 카드를 삽입하지 않은 경우 화면에는 내장 메모리의 상태만 표시됩니다.

동영상 재생

1. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 "**동영상**" 을 선택한 다음 **OK** 버튼을 누릅니다.
2. **위/아래** 버튼을 이용하여 재생할 동영상 파일이 있는 대상 폴더 또는 재생할 동영상 파일을 선택합니다. **OK** 버튼을 눌러 선택을 확인합니다. (더 큰 용량의 파일들은 전환하는 데 더 많은 시간이 걸릴 수 있습니다.)
3. 한 개의 동영상 파일을 선택하면 **OK**를 눌러 재생합니다. (한 번만 재생)
4. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 뒤로 또는 앞으로 이동하여 다른 동영상으로 이동할 수 있습니다.
5. **위/아래** 버튼을 이용하여 볼륨을 조절할 수 있습니다.
6. **OK** 를 누르면 동영상 재생이 일시 정지되며 **OK** 를 다시 누르면 동영상 재생이 다시 계속됩니다.

! 프로젝터가 고성능이기 때문에 프로젝터를 연속적으로 사용하거나 프로젝터가 따뜻하게 느껴집니다. 이것은 정상입니다.

! 이 프로젝터는 MP4, ASF 또는 AVI 파일 형식의 동영상 파일을 재생하지 못할 수도 있습니다. 부속된 ArcSoft Media Converter(AMC) 프로그램을 사용하여 동영상 파일을 이 프로젝터에서 사용하도록 최적화된 형식으로 변환하십시오. 그렇다고 해서 입력된 동영상 파일이 모두 AMC에 의해서 변환될 수 있는 것은 아닙니다.

변환용으로 지원되는 파일 형식(입력 파일 형식)

- Windows AVI 파일(*.AVI)
- Advanced Systems Format(*.ASF)
- 비디오 CD(*.DAT)
- Quick Time 파일(*.MOV)
- MP4 파일(*.MP4; *.M4V)
- MPEG(*.MPG; *.MPEG; *.MPE)
- RealMedia Video(*.RMVB)
- Windows Media Video(*.WMV)

내보내기용으로 지원되는 파일 형식

- MJPEG AVI(권장)
- MPEG-4 ASF

자세한 내용은 AMC 프로그램의 Extra 폴더에 있는 "도움말"을 참조하거나 AcrSoft 웹사이트 www.arcsoft.com 을 방문하십시오. 주요 기능과 사용법을 이해할 수 있을 것입니다.

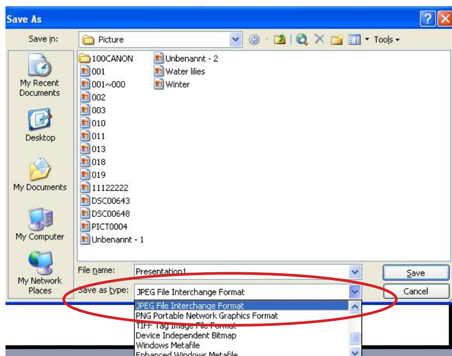
사진 재생하기

1. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 "**사진**" 을 선택한 다음 **OK** 버튼을 누릅니다.
2. **위/아래** 버튼을 이용하여 미리보기 이미지를 볼 대상 폴더 또는 사진을 선택합니다. **OK** 버튼을 눌러 선택을 확인합니다.
3. 사진을 선택한 다음 **OK** 를 누르면 사진이 전체 크기로 표시됩니다.
4. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 이전 사진 또는 다음 사진을 표시합니다.

Powerpoint/PDF 파일 재생하기

PowerPoint/PDF 문서를 이용하여 프리젠테이션을 하려면 PPT/PDF 파일을 .jpeg 형식으로 저장하십시오.

1. 먼저 PowerPoint/Acrobat 프로그램을 실행합니다.
2. PPT/PDF 파일을 엽니다.
3. "**파일**" > "**다른 이름으로 저장**" 대화상자를 열고 "**파일 형식**" 드롭다운 목록에서 "**JPEG 파일 교환 형식**"을 선택합니다.
4. 필요한 경우 파일 이름을 바꿉니다.
   재생 순서는 1, 10, 100, 101, 11 다음에 2, 20, 21 등과 같이 첫 번째 자리수를 기준으로 정해집니다. 재생 순서를 혼동하지 않으려면 파일 1 ~ 9를 01 ~ 09로, 100을 A100으로 바꾸십시오.



재생 중인 사진에 MP3 음악을 삽입하기

1. **메뉴** 버튼을 2초 동안 눌러 화면 하단에 기능 표시줄을 표시합니다.

2. **위/아래** 버튼을 이용하여 (기본 설정) 또는 을 선택합니다.
   을 선택하면 표시된 사진의 같은 폴더에 있는 MP3 파일이 재생되며 을 선택하면 이 기능이 사용 해제됩니다.

> ! 음악을 들을 수 없는 경우 표시된 사진의 같은 폴더에 MP3 파일이 있는지 확인하십시오.

줌 기능

1. **메뉴** 버튼을 2초 동안 눌러 화면 하단에 기능 표시줄을 표시합니다.
2. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 "**확대**" 모드를 선택하고 **아래** 버튼을 이용하여 **줌** 모드에 들어갑니다. 작은 줌 화면이 오른쪽 아래 구석에 표시됩니다.
3. **위** 버튼을 눌러 x2, x3, x4, x1 줌으로 차례로 이동하거나 **아래** 버튼을 눌러 x4, x3, x2, x1 줌으로 차례로 이동합니다.
4. 배율이 x2, x3 또는 x4인 경우, 표시 중인 원본 사진 영역이 줌 화면에 표시됩니다.
5. **오른쪽**, **왼쪽**, **위** 또는 **아래** 버튼을 눌러 사진 주변의 보기 화면을 이동할 수 있습니다.
6. **메뉴** 버튼을 누르면 x1 단계로 돌아가며 **메뉴** 버튼을 다시 누르면 **확대** 모드가 종료됩니다.

음악 재생하기

1. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 "**음악**" 을 선택한 다음 **OK** 버튼을 누릅니다.
2. **위/아래** 버튼을 이용하여 대상 폴더 또는 MP3 파일을 선택합니다. **OK** 버튼을 눌러 선택을 확인합니다.
3. 한 개의 MP3 파일을 선택하면 **OK**를 눌러 재생합니다. (한 번만 재생)
4. **왼쪽/오른쪽** 버튼을 이용하여 이전 mp3 파일 또는 다음 mp3 파일을 재생합니다.
5. MP3 재생 중에 **위/아래** 버튼을 이용하여 볼륨을 조절할 수 있습니다.
6. **OK** 를 누르면 음악 재생이 일시 정지되며 **OK** 를 다시 누르면 음악 재생이 다시 계속됩니다.
7. 헤드폰을 사용하여 음악 듣기. (동영상 재생에도 적합)
   1) 헤드폰을 프로젝터의 AV 잭에 연결합니다.
   2) **OK** 를 눌러 "오디오 출력"을 선택합니다.



! 프로젝터가 20초 동안 비활성 상태에 있을 경우 화면이 자동으로 꺼집니다.

동영상, 사진 또는 음악을 반복 재생합니다

기본 설정은 선택된 **동영상, 사진 또는 음악** 을 한 번 재생하는 것입니다. **동영상, 사진 또는 음악** 을 반복 재생하려면 다음 절차를 따릅니다.

1. 동영상, 사진 또는 음악을 재생하는 중에 **메뉴** 버튼을 2초 동안 눌러 화면 아래에 기능 표시줄을 표시합니다.
2. **위/아래** 버튼을 이용하여 , 또는 을 선택합니다.

(기본 설정): 반복 재생 안 함

: 같은 폴더에 있는 **동영상, 사진 또는 음악** 을 재생합니다.

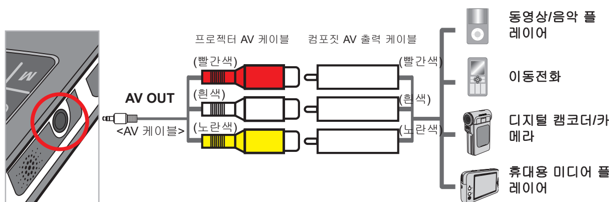
: 메모리 카드 또는 내장 메모리에 있는 **동영상, 사진 또는 음악** 을 재생합니다.

다른 장치에서 파일 재생하기

프로젝터를 미디어 플레이어에 연결하기

프로젝터를 외장형 플레이어와 연결하는 순서

미디어 플레이어를 프로젝터에 연결하기 전에 미디어 플레이어 전용 컴포짓 AV 출력 케이블과 프로젝터 AV 케이블을 준비해야 합니다.

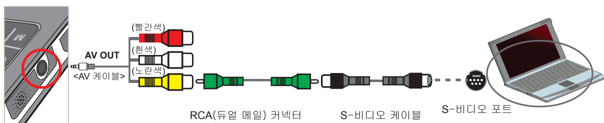


1. 컴포짓 AV 출력 케이블을 미디어 플레이어에 연결합니다.
2. 두 AV 케이블을 연결합니다(노란색–노란색, 흰색–흰색, 빨간색–빨간색).
3. "AV in" 또는 "Audio out"을 선택하라는 지시가 표시되면 "AV in"을 선택합니다.
4. 이제 프로젝터에서 이미지와 오디오를 투사할 수 있습니다. 또한 제어판에서 볼륨을 조절할 수 있습니다(**위/아래** 버튼).

프로젝터를 노트북 PC에 연결하기

노트북 PC를 프로젝터에 연결하기 전에 컴포짓/S-비디오 어댑터, RCA(듀얼 메일) 커넥터, 프로젝터 AV 케이블을 준비해야 합니다.

> ❗ 노트북 PC에 S-비디오 포트가 탑재되어 있는지 확인하십시오.



1. 노트북 PC와 프로젝터를 먼저 켭니다.
2. 컴포짓/S-비디오 어댑터의 한쪽을 노트북 PC의 S-비디오 포트에 연결하고 반대쪽을 RCA(듀얼 메일) 커넥터에 연결합니다.
3. RCA(듀얼 메일) 커넥터의 반대쪽을 프로젝터 AV 케이블(노란색)에 연결합니다.
4. AV 케이블을 프로젝터의 AV 잭에 연결합니다.
5. "AV in" 또는 "Audio out"을 선택하라는 지시가 표시되면 "AV in"을 선택합니다.
6. 노트북 디스플레이 모드를 LCD 모드에서 TV 모드로 전환합니다.

메뉴 조작

메뉴 항목은 프로젝터 기능을 미세 조정할 수 있는 여러 옵션을 제공합니다. 다음 표는 메뉴 조작에 대한 세부 사항을 제공합니다.

조작	실행
메뉴 가져오기	**메뉴** 버튼을 누릅니다.
강조 표시줄을 이동	**위/아래** 버튼 또는 왼쪽/오른쪽 버튼을 이용합니다.
하위 메뉴에 들어감/항목 확인	**OK** 버튼을 누릅니다.
메뉴 종료/상위 메뉴로 돌아가기	**메뉴** 버튼을 누릅니다(하위 메뉴에 있을 때).

설정 모드의 메뉴 항목

전원을 켜고 → **설정** 모드를 선택한 다음 → **OK** 버튼을 누릅니다.

항목	옵션	설명
언어	–	OSD에 사용되는 언어를 선택할 수 있습니다.
밝기	−4 ~ +4	투사 화면 밝기를 설정합니다.
명암	−4 ~ +4	투사 화면의 명암을 설정합니다.
채도	−4 ~ +4	투사 화면의 채도를 설정합니다.
슬라이드쇼 속도	3초, 5초, 8초, 15초	각 슬라이드간의 간격 시간을 설정합니다.
자동 전원 꺼짐	꺼짐	자동 꺼짐 기능을 사용 해제합니다.
	3 min	프로젝터를 3분 이상 사용하지 않으면 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.
	5 min	프로젝터를 5분 이상 사용하지 않으면 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.
Beep	켜짐	신호음이 울리게 합니다.
	꺼짐	신호음이 울리지 않게 합니다.
초기화	예	공장 기본값을 복원합니다. 현재의 설정값이 무효가 됩니다.
	아니오	작업을 취소합니다.

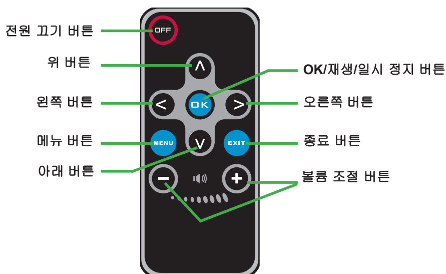
내장 메모리의 파일 또는 메모리 카드의 파일을 PC에서 관리하기

내장 메모리 또는 메모리 카드에 있는 파일들을 관리하려면 아래 절차를 따르십시오.

1. 배터리를 설치한 경우 프로젝터가 꺼져 있는지 확인합니다.
2. 부속된 USB 케이블의 한쪽을 프로젝터의 USB 포트에 연결한 다음 반대쪽을 전원이 켜진 PC에 연결합니다.
3. 프로젝터를 켭니다:
   음악이 들릴 때까지 **전원** 버튼을 4초 동안 누릅니다.
4. 이동식 디스크가 컴퓨터에 표시됩니다.

> ! PC는 한 번에 한 개의 저장 매체만 인식할 수 있습니다(먼저 메모리 카드를 확인하고, 메모리 카드를 삽입하지 않은 경우 내장 메모리를 확인).
>
> ! 작동 중에는 저장 매체를 전환하지 마십시오.
>
> ! 프로젝터를 켜지 않고 프로젝터를 PC USB 포트에 연결하면 PC가 프로젝터에 설치된 배터리를 충전하기 시작합니다. 메모리에 있는 파일을 읽으려면 우선 **전원** 버튼을 누르거나 배터리를 제거합니다.

리모컨



배터리 수명 표시기

아이콘	설명
[full battery icon]	배터리 수명 풍부
[two-bar battery icon]	배터리 수명 중간
[one red bar battery icon]	배터리 수명 부족
[empty red battery icon]	배터리 수명 종료

참고 1: 갑작스러운 전원 공급 중단을 피하기 위해 아이콘이 배터리 수명 부족 상태임을 표시할 때 AC 전원 어댑터를 연결한 다음 배터리를 제거할 것을 권장합니다.

참고 2: 화면에 "배터리 부족" 메시지가 표시되면 프로젝터는 자동으로 꺼집니다.

규격

항목	설명
광학 기술	LCoS
광원	백색 LED
화면비율	4:3
조도	10루멘(최고)
해상도	640 x 480 (VGA)
투사 이미지 크기	6" ~ 50"(15cm ~ 127cm)(대각선 기준)
투사 거리	25cm ~ 180cm
줌과 초점	수동
투사 소스	3-in-1 AV 잭에 연결된 외부 장치, 내장 메모리 또는 메모리 카드
재생 형식	사진: .JPEG 오디오: .MP3 동영상: ArcSoft Media Converter를 통한 .MPEG-4(.AVI, .ASF, .MP4), H.264(.MP4), M-JPEG(.AVI)
오디오 스피커	스테레오(0.5W x 2)
메모리 슬롯	SD/SDHC/MMC/MS Pro
전원공급장치	AC 전원 어댑터 또는 NP120 리튬 이온 충전식 배터리
동작 온도	0℃ ~ 35℃
치수	125mm x 55mm x 23mm
중량	100g(배터리를 설치하지 않은 경우)

참고: 규격은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

82-382-90010v1.0